Artŭfacts cŭlubres de Tamriel

Artŭfacts cŭlubres de Tamriel

Vous trouverez ci-dessous quelques-uns des objets lŭgendaires trouvŭs dans le folklore tamrielique. L'existence de certains a ŭtŭ prouvŭe, tandis que d'autres sont peut-ĸtre simplement des lŭgendes. Quoi qu'il en soit, ces objets ont trouvŭ leur chemin dans les contes que nous racontons a nos enfants, que nos enfants raconteront a leurs enfants, et qui sont inextricablement liŭs a eux.

Armure du Seigneur

Parfois appelŭe « Armure de Moribaus » ou « Don de Rynareth », cette ancienne cuirasse est d'une qualitŭ inestimable. Elle confure a qui la porte le pouvoir d'absorber la santŭ, de rŭsister aux effets des sorts et de se soigner de l'empoisonnement. Lorsque Rynareth estime le dŭtenteur indigne, dit-on, l'armure est ŭgarŭe et cachŭe jusqu'a l'avunement de l'ŭlu suivant.

Cotte d'ŭbonite

C'est dans la nuit des temps que ce plastron a ŭtŭ fazonnŭ par une dŭesse Elfe noire rŭpondant au nom de Boŭthia. Dus sa crŭation, Boŭthia avait dŭcidŭ qui possŭderait l'armure et pour quelle durŭe. La Cotte d'ŭbonite confure a tout dŭtenteur digne d'elle une grande rŭsistance au feu, a la magie et le dote d'un bouclier magique. Boŭthia a le pouvoir de dŭcider seule si le dŭtenteur du moment est toujours digne ou non de sa Cotte d'ŭbonite. Et la dŭesse peut se montrer trus capricieuse.

Parasortis

Ce bouclier-tour dwemer est l'une des plus anciennes reliques de Tamriel. Outre son inestimable importance au cours de la bataille de Rourken-Shalidor, Parasortis offre une protection poussŭe contre les sorts, soit en renvoyant la magie soit en paralysant le mage sur le point de lancer un sort. Il est dit que Parasortis est toujours en quĸte de son propriŭtaire initial et qu'il ne saurait rester longtemps entre les mĸmes mains. Possŭder Parasortis - ne serait-ce qu'un instant -

est une source de pouvoir trus apprŭciŭe.

Chrysamure

La Lame du Paladin est une ancienne claymore aux capacitŭs offensives que seules surpassent ses caractŭristiques dŭfensives. Elle accorde a son dŭtenteur la santŭ, le protuge du feu et renvoie tous les sorts a celui qui les a prononcŭs. La Chrysamure a rarement ŭtŭ dŭtenue longuement par un grand maotre de la lame car elle se refuse a favoriser les meilleurs.

Bston de Magnus

Le Bston de Magnus est l'un des plus anciens artŭfacts de Tamriel. Son crŭateur, Magnus, l'avait conzu comme un composŭ mŭtaphysique de sorts. Le Bston de Magnus absorbe la santŭ et l'ŭnergie mystique de l'ennemi. Il finit toujours par quitter le mage qui le dŭtient avant que ce dernier ne devienne trop puissant et ne dŭstabilise l'ŭquilibre mystique qu'il a jurŭ de protŭger.

Anneau du Sorcier

L'Anneau du Grand Sorcier de l'archimage Syrabane est l'une des reliques mythiques et fabuleuses les plus connues. Dans l'Antiquitŭ de Tamriel, Syrabane sauva le continent en utilisant adroitement son Anneau. Depuis, l'Anneau a aidŭ des aventuriers a atteindre des objectifs d'une noblesse moindre. Il est rŭputŭ pour son aptitude a renvoyer les sorts a celui qui les a lancŭs et pour accŭlŭrer la guŭrison. Aucun aventurier ne peut porter l'Anneau du Grand Sorcier trus longtemps car il semble dirigŭ par Syrabane seul.

Anneau de Phynastre

Cet anneau a ŭtŭ crŭŭ il y a plusieurs siucles par un homme appelŭ Phynastre, qui avait grand besoin d'excellentes dŭfenses pour survivre a ses pŭrilleuses aventures. Grce a cet anneau, Phynastre vŭcut pendant de nombreux siucles. Depuis, l'anneau est passŭ de main en main. Il amŭliore la rŭsistance au poison, a la magie et aux chocs. Dans un accus d'ŭgonsme, Phynastre

maudit l'anneau de maniure a ce qu'il disparaisse systŭmatiquement, emportŭ par la quɾte ŭternelle de Phynastre, son crŭateur et seul vŭritable maotre.

Anneau du Khajiit

Cette relique a ŭtŭ crŭŭe des siucles avant la naissance de Rajhin, le voleur qui l'a rendue cŭlubre. Rajhin utilisait les pouvoirs de l'anneau pour devenir invisible et rapide comme l'ŭclair. C'est ainsi qu'il devint le voleur le plus douŭ de toute l'histoire d'Elsweyr. On ignore ce qu'il advint de Rajhin, mais la lŭgende raconte que l'anneau s'est rebellŭ contre son exploitation intensive et disparut, laissant Rajhin seul et sans dŭfense face a ses ennemis.

Masse de Molag Bal

Ŭgalement connue sous le nom de « Masse du vampire », la Masse de Molag Bal vide sa victime de sa magie pour la transfŭrer a son dŭtenteur. Elle fait de mɾme avec la force et l'ŭnergie. Grace a cet artŭfact, Molag Bal a connu une grande libertŭ. Un certain nombre de lŭgendes entourent cette masse. Elle semble idŭale pour dŭfaire les magiciens.

Masque du Vil Clavicus

Profondŭment mauvais, le Vil Clavicus avait crŭŭ un masque de personnalitŭ, destinŭ a s'attirer le respect des gens de Tamriel. Plus la personnalitŭ de son dŭtenteur est forte, plus l'effet du masque est important. Il existe une histoire fort connue : c'est l'histoire d'Avalea, une noble de grand renom. Jeune, elle avait ŭtŭ scandaleusement dŭfigurŭe par une servante malveillante. Avalea conclut un triste marchŭ avec le Vil Clavicus et rezut le masque en ŭchange. Bien que le masque ne changeɾt point son apparence, la jeune noble s'ŭtait attirŭ le respect et l'admiration de tous. Un an et un jour aprus le mariage d'Avalea avec un baron de renom, le Vil Clavicus rŭclama le masque. Bien qu'elle fɬt enceinte, la jeune femme fut bannie de la demeure du Baron. Vingt-et-un ans et un jour plus tard, la fille d'Avalea se vengea en assassinant le Baron.

Rasoir de Mehrunes

La Confrürie noire convoite ce poignard d'übonite depuis des günürations. Cet artüfact mythique est capable de tuer n'importe quelle crüature sur-le-champ. L'histoire n'a pas consignü de dütenteurs du Rasoir de Mehrunes. Toujours est-il que la Confrürie noire fut, un a moment donnü de son histoire, dücimüe par une lutte intestine pour le pouvoir. Il semblerait que le rasoir n'y soit pas ütranger.

Peau du Sauveur

Hircine possüdait un autre artüfact : la Peau du Sauveur, qui prüsente la caractüristique particuliure de rüsister a la magie. Selon la lügende, Hircine offrit sa protection de peau au seul et unique mortel s'ütant jamais üchappü de son terrain de chasse. Pour ce mortel inconnu, la peau fut cousue dans la cuirasse magique pour le protüger au cours de ses aventures. La Peau du Sauveur a cette particularitü de passer d'un hüros a l'autre, comme si elle ütait autonome.

Lance de Cruelle Misüricorde

La Lance de Cruelle Misüricorde est l'un des artüfacts les plus mystürieux qui soit. On connaot trus peu de choses a son sujet. Aucune histoire n'a ütü consignüe, mais nombreux sont ceux qui lui attribuent une origine daedrique. La seule lügende connue a son sujet est qu'elle participa a la chute de Mortecime dans la main d'un vaillant hüros. C'est grace a elle que Mehrunes Dagon fut vaincu et Mortecime reprise. Depuis lors, la Lance de Cruelle Misüricorde a fait peu d'apparitions a Tamriel.

Chatiment daedrique

Le Chatiment daedrique est une masse imposante taillüe dans de l'übonite consacrü par les Feux de Caprisinitre. Füroce, l'arme lügendaire de Mackkan permettait de renvoyer les esprits obscurs en Oblivion. Elle peut invoquer les crüatures d'Oblivion. Autrefois utilisüe contre les Seigneurs daedriques a Mortecime, elle parcourt les vastes terres aux cptüs des aventuriers.

Arc des Ombres

Selon la lũgende, l'Arc des Ombres aurait ũtũ confectionnũ par le Daedra Nocturne. L'aventurier lũgendaire, Raerlas Ghile, rezut cet arc pour une mission secrute qui se solda par un ũchec. L'arc fut alors perdu. Avant de succomber a ses blessures, Raerlas livra un combat sans merci. Armũ de cet arc magique, il emporta un certain nombre d'ennemis avec lui. L'arc confure invisibilitũ et vitesse a son dũtenteur. Nombreux sont ceux qui auraient vu l'Arc des Ombres. Il paraot mкme que Dram, le sinistre assassin Elfe noir de l'ure Deuxiume, en aurait ũtũ le propriũtaire d'un temps.

Poings de Randagulf

Randagulf, du clan Begalin, est consignũ dans l'histoire de Tamriel comme l'un des plus puissants guerriers de Bordeciel. Il ũtait rũputũ pour son courage et sa fũrocitũ au combat. Sa prũsence fut capitale dans de nombreuses victoires. Il rencontra son destin funeste lorsque le Roi Harald s'empara de Bordeciel. Tũmoignant un grand respect pour ce vaillant hũros, le roi dũcida de conserver ses gants pour son usage personnel. A la mort du Roi Harald, les gants disparurent. Le roi prũtendait que les poings accordaient de la force a leur dũtenteur.

Lame glacũe du Monarque

La Lame glacũe du Monarque est vũritablement l'un des artũfacts les plus prũcieux de Tamriel. Selon la lũgende, le terrible Archimage Almion Celmo aurait enchantũ la claymore d'un grand guerrier avec l'вme d'un Monarque glacial, une forme particuliurement puissante de l'Atronach de Givre, plus courant. Le guerrier en question, Thurgnarr Assi, devait prendre part a l'assassinat du roi d'une contrũe lointaine pour s'emparer du trфne. L'assassinat fut dũjouũ et l'Archimage emprisonnũ. La Lame de glace transforme en glace quiconque est touchũ. Elle passe de main en main, sans jamais s'attarder.

Anneau du Camũlũon

On connaot peu de choses sur cet objet, mais il semblerait qu'il accorde a son dũtenteur

l'aptitude de se fondre dans le paysage.

Bottes de l'Apôtre

Les Bottes de l'Apôtre sont un vûritable mysture. Leur dûtenteur serait capable de lûviter. Mais personne n'a jamais vu quiconque les utiliser.

Anneau du Mentor

L'anneau du Mentor est recherchû par beaucoup de jeunes magiciens, car on le considure comme un excellent objet magique pour un apprenti dans l'art de la magie. Il augmente en effet l'intelligence et la sagesse de son porteur, ce qui rend l'usage de la magie plus aisû pour lui. On dit qu'il aurait ûtû crûû par le grand mage Carni Asron afin d'aider les apprentis qui suivaient son enseignement. A la mort d'Asron, son anneau ainsi que plusieurs autres de ses biens ont disparu pour rûapparaotre un peu partout en Tamriel.

Anneau du Vent

On ne sait rien au sujet de cet anneau, mais son nom ainsi que les rares rumeurs circulant a son sujet laissent penser qu'il augmente la vitesse de son porteur.

Anneau Vampirique

L'Anneau Vampirique est l'un des plus redoutables artûfacts du continent. Il a le pouvoir d'absorber la santû de ses victimes pour la redonner a son porteur. Sa nature exacte est inconnue, de mкme que ses origines, mais de nombreux anciens murmurent qu'il aurait ûtû crûû il y a bien longtemps par un culte malûfique d'adorateurs de vampires. On ne rencontre cet artûfact d'une grande raretû que toutes les quelques centaines de cycles de lune.

Protecteur d'Eleidon

Eleidon est un chevalier des lŭgendes brŭtones, que tout le monde venait chercher dus que l'on avait besoin d'un combattant au courage et a la dŭtermination sans faille. On raconte dans une histoire qu'il sauva de la mort la fille d'un baron menacŭe par un chef de guerre malfaisant. Pour le rŭcompenser, le baron dŭpensa toutes ses richesses pour faire fabriquer un bouclier enchantŭ, qu'il offrit ensuite a Eidelon. Le bouclier soignait les blessures du hŭros quand ce dernier le lui demandait. Dotŭ d'une personnalitŭ propre, on prŭtend qu'il ne restait jamais bien longtemps entre les mains de son possesseur.

Bston d'Hasedoki

Hasedoki ŭtait un magicien dotŭ d'un grand esprit de compŭtition, a tel point qu'il parcourut le continent dans tous les sens, a la recherche d'un mage capable de le vaincre. Il ne l'aurait apparemment jamais trouvŭ. On dit souvent que, las de se sentir rejetŭ par tous ceux qui redoutaient sa puissance, il finit par lier son ŭnergie vitale a son bston, dans laquelle son sme rŭside aujourd'hui encore. Nombreux sont les magiciens qui cherchent ce bston en Tamriel, ce qui n'est pas ŭtonnant, compte tenu du fait qu'il confure a son utilisateur une importance protection contre la magie.

Casque du Ver Sanguinaire

On prŭtend que le Roi des Vers aurait laissŭ derriure lui l'un de ses plus grands trŭsors, le Casque du Ver Sanguinaire. Uniquement constituŭ d'os modelŭs par magie, ce dernier a ŭtŭ enchantŭ par le roi en personne. Il permet a son porteur d'appeler des squelettes et de repousser les morts-vivants, ce qui explique qu'il intŭresse tant les nŭcromanciens. Il ne reste jamais bien longtemps en possession de son propriŭtaire.

Armure du Dragon

Cette cuirasse est, de loin, l'un des plus puissants artŭfacts qu'un collectionneur ou un hŭros puisse trouver. Elle est en effet constituŭe d'ossements de dragon enchantŭs par le Roi des Trŭfonds et ses acquŭreurs potentiels ne se comptent plus. Ses propriŭtŭs permettent a son

porteur de rŭsister au feu et de projeter des flammes sur ses adversaires. On ne sait trop quel fut le rǫle jouŭ par le Roi des Trŭfonds dans la fabrication de la cuirasse, mais un archimage d'antan rŭpŭtait que le roi aurait ainsi payŭ une dette qu'il avait envers un guerrier errant. Tout comme son premier propriŭtaire, l'armure ne reste jamais longtemps au mкme endroit.

Brise-Crвnes

Ce marteau de guerre est aussi imposant que dŭvastateur. Fondu dans un feu magique alimentŭ par le mage Dorach Gusal, il a par la suite ŭtŭ forgŭ par le lŭgendaire armurier Hilbongard Rolamus. Fait d'acier renforcŭ par magie, il ne puse presque rien, ce qui permet de l'utiliser des heures durant. Il ŭtait censŭ кtre prŭsentŭ lors d'un festival, mais des voleurs s'en emparurent avant que cela ne puisse se faire. Depuis, on l'a vu en divers endroits de Tamriel. Il serait apparemment a la recherche de ses crŭateurs.

Lamedor

Un mysture presque total plane autour de cette ŭpŭe magique. Les voleurs, qui s'extasient sur la lame en or massif dont elle tire son nom, aiment raconter comment elle a ŭtŭ forgŭe par les dragons du Nord au temps jadis. Par la suite, s'il faut en croire leurs rŭcits, elle aurait ŭtŭ confiŭe a un grand chevalier ayant prкtŭ serment de dŭfendre les dragons, mais aucun texte ne vient renforcer leurs allŭgations. Ce qui est sыr, c'est que cet artŭfact est l'un des plus convoitŭs par les voleurs en raison du mŭtal prŭcieux dont il est constituŭ. Lamedor confure a son porteur le pouvoir d'infliger des dŭgвts de type feu a ses adversaires. Voila longtemps que plus personne ne l'a aperзue et l'on prŭtend qu'elle attend le hŭros qui saura se montrer digne d'elle.

Croc d'Haynekhtnamet

Le Marais noir ŭtait autrefois habitŭ par des crŭatures que les Argoniens nommaient Wamasus, considŭrŭes comme des dragons intelligents dont le sang ŭtait en fait de l'ŭlectricitŭ. L'un d'eux, Haynekhtnamet, fut tuŭ par les Nordiques, qui durent toutefois s'y prendre a vingt et lutter farouchement pendant sept jours et sept nuits avant de le vaincre. L'un des survivants ramena

un croc du Wamasu en guise de trophüe, croc qui fut par la suite taillü en forme de lame et fixü a un manche de dague. Depuis, sans que personne n'ait jamais pu expliquer pourquoi, l'arme possude certains des pouvoirs magiques du Wamasu et confure a son utilisateur le pouvoir d'infliger des dügats de type ülectrique a ses adversaires. Elle est parfois aperзue en possession d'un aventurier errant.

Üpüe des Ombres

Cette üpüe enchantüe il y a bien longtemps par Naenra Waerr la sorciure n'a qu'une seule et unique fonction : emprisonner l'ame de ses victimes. Utilisüe conjointement avec une gemme spirituelle, elle permet de capturer l'essence d'un adversaire, laquelle se retrouve ensuite enfermüe dans la pierre prücieuse. Naenra pürit exücutüe pour avoir osü fabriquer une telle abomination, mais elle eut tout de mкme le temps de dissimuler l'üpüe. Cette derniure n'accepte pas n'importe quel possesseur, prüfürant rester cachüe tant qu'elle n'a pas trouvü un bras qu'elle juge digne d'elle.

Anneau de Denstagmer

On sait juste que cet anneau protuge peut-кtre son porteur contre certains ülüments. Mкme le nom de Denstagmer demeure un mysture.

Casque d'Oreyn Griffe-d'Ours

Oreyn Griffe-d'Ours est l'un des grands hüros de l'histoire du Val-Boisü. Fils du roi Faume Oeildecrapaud, c'ütait un chasseur respectü qui devint par la suite chef de son clan. Les lügendes des Elfes des bois racontent qu'il aurait vaincu seul Glenhwyfaunva, sorciure-serpent des bois elfiques, ramenant ainsi la paix sur les terres de son clan. Par la suite, il accomplit de nombreux autres exploits avant de succomber a la Peste knabataine. Les günürations suivantes le vünürurent par le biais du casque, qui fut finalement perdu lorsque le clan se scinda en plusieurs groupes. Aujourd'hui, il fait le bonheur des aventuriers. On prütend qu'il augmenterait l'agilitü et l'endurance de son porteur.

Le Croissant daedrique

Le Croissant daedrique est certainement l'objet le plus rare et le plus illicite de tous les artŭfacts de valeur. Cette lame, existant alors en plusieurs exemplaires, fut utilisŭe par les forces daedriques de Mehrunes Dagon pour prendre le site impŭrial de Mortecime. Ces lames extrŗmement rares furent rassemblŭes et dŭtruites lorsque Mortecime fut reprise par l'Empire. Toutes, sauf une, semble-t-il. En effet, bien que l'Empire pense les avoir toutes dŭtruites, il semblerait qu'il en reste une en circulation, quelque part, dans Tamriel, bien que personne ne l'ait jamais vue. Cette lame accorde a son dŭtenteur la capacitŭ d'infliger de terribles dŭgŗts sur l'ennemi. De plus, elle lui permet de paralyser l'adversaire en alourdissant considŭrablement son armure. Elle est d'une valeur inestimable pour tout grand guerrier - si elle existe rŭellement.

Artéfacts célèbres de Tamriel

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E60E
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E60E
Editor ID	BCSLL_MO_Rare_FamedArtifactsTamriel
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_FamedArtifactsTamriel
Value (gold)	30
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	147
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.