Fondements de l'alchimie

Fondements d'Alchimie

par Alyandon Mathierry

Souvent dŭlaissŭe par les apprentis mages, l'alchimie est une discipline consacrŭe par l'usage. Gratifiante, elle peut changer la destinŭe de quiconque la maotrise. S'il est difficile, voire dangereux, d'approfondir sa connaissance des nombreux ingrŭdients, une application studieuse et un travail acharnŭ sauront rŭcompenser l'alchimiste.

Avant de se pencher sur cette science et de rкver a sa maotrise, l'alchimiste dŭbutant doit en comprendre les principes fondamentaux. De nombreuses matiures de notre monde, de nature organique pour la plupart, peuvent кtre rŭduites a des essences fondamentales aux propriŭtŭs magiques. Plus l'alchimiste est compŭtent, plus il extrait de propriŭtŭs d'une mкme matiure. En combinant les essences d'au moins deux matiures, on obtient une potion que tout un chacun peut consommer. Une lŭgende raconte qu'un vŭritable alchimiste peut ŭlaborer des potions avec un seul et unique ingrŭdient, un exploit dŭpassant de loin les compŭtences de la plupart des alchimistes.

En fonction des ingrŭdients utilisŭs, les potions ont diffŭrents effets, pas toujours positifs. D'ailleurs, une mкme potion peut prŭsenter des effets positifs et des effets nŭgatifs. L'expŭrience aidant, l'alchimiste trouvera la recette donnant les meilleurs rŭsultats pour un effet recherchŭ. Il est dŭconseillŭ d'ŭlaborer des potions aux seuls effets nŭgatifs, pour en faire un poison par exemple. Cette pratique ŭtant condamnŭe par l'auteur, le prŭsent texte n'abordera pas cette sorte de potions.

La phytophagie

La phytophagie est une alchimie d'amateur. Consommer un ingrŭdient exige de le concasser avec ses dents, ce qui libure son essence la plus simple et provoque un effet fugace sur le consommateur. La phytophagie n'a jamais un effet aussi fort qu'une potion ŭlaborŭe avec les ustensiles adŭquats.

Les ustensiles de l'alchimiste

Le mortier et le pilon sont les deux ustensiles essentiels a tout alchimiste. Sans eux, les ingrŭdients ne sauraient ĸtre correctement prŭparŭs en vue de l'ŭlaboration d'une potion. Il est recommandŭ a l'alchimiste dŭbutant d'avoir toujours a sa disposition un mortier et un pilon et d'apprendre a en maotriser l'utilisation. Broyer un ingrŭdient est une ŭtape fondamentale. Correctement pilŭs, les pŭtales de la rose rouge forment une poudre qui, mŭlangŭe a un autre ingrŭdient comme le ginseng, constitue une potion capable de soigner les empoisonnements. Les alchimistes apprennent rapidement cette formule : les nombreuses erreurs de recettes nŭcessitent en effet un bon contrepoison !

L'alchimiste avancŭ dispose d'autres ustensiles destinŭs a amŭliorer ses potions. Il emploie une cornue pour purifier le mŭlange et renforcer les effets positifs de la potion. Distiller le mŭlange dans un alambic rŭduit les effets nŭgatifs. L'incinŭrateur permet de brыler les impuretŭs, augmentant ainsi les effets de la potion. Si ces ustensiles ne sont pas indispensables, ils sont fort utiles et trus recommandŭs.

La combinaison d'ingrŭdients

Une potion n'est que la somme de ses ingrŭdients. Seuls les ingrŭdients aux effets identiques peuvent ĸtre mŭlangŭs pour crŭer une potion. Le nombre d'ingrŭdients ne peut dŭpasser quatre.

En ŭtudiant les divers ingrŭdients, l'alchimiste dŭcouvre parfois de nouvelles propriŭtŭs qu'il peut ensuite mettre en oeuvre dans ses potions. Ce domaine passionnant ajoutant des pages prŭcieuses au livre de recettes de l'alchimiste doit toutefois ĸtre abordŭ avec mesure. L'alchimiste doit en effet ŭtudier mŭticuleusement les effets de ses potions. Par ailleurs, de

nombreuses recettes connues peuvent prŭsenter des rŭsultats nouveaux, parfois nŭgatifs.

Fondements de l'alchimie

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E615
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E615
Editor ID	BCSLL_OB_Rare_FundamentsAlchemy
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_FundamentsAlchemy
Value (gold)	22
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	147
Leveled lists	8
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.