Ghraewaj et les Harpies

Ghraewaj et les Harpies

par Tidasus

Pendant le douziume jour d'Ætrefeu, chaque annŭe, les habitants des communes de Lenclume et de la baronnie de Lainlyn cŭlubrent Riglametha. Riglametha, dans le dialecte banthan de l'ancienne langue des Rougegardes signifie « offre-reconnaissante » et est le festival des grâces que les dieux ont accordŭes aux habitants de Lainlyn au fil des siucles. La tradition exige la reprŭsentation d'un certain nombre de piuces de thŭâtre sur les grands moments du passŭ de Lainlyn, et l'une des plus populaires est Ghraewaj, qui peut ætre traduit par « Les Corneilles Qui Furent Punies » ou « Les Corneilles Qui Punirent ». L'ancien rougegarde est quelque peu vague avec son cas objectif.

L'histoire de Ghraewaj, comme n'importe quel enfant de Lainlyn vous le racontera, est celle de la sororitŭ malŭfique d'adoratrices des Daedra qui composent mensonges, malŭdictions, meurtres, et suicides afin de faire du mal au peuple de Lainlyn. Par-dessus tout, elles emploient leur beautŭ comme arme pour conduire les hommes a l'anarchie. Leur chef, la tentatrice Noctyr-a, sŭduit le baron non nommŭ de Lainlyn et est sur le point de le pousser a se suicider pour prouver son amour, lorsque la baronne arrive. La baronne amune Noctyr-a a porter une magnifique robe blanche provenant de sa garde-robe. « Regardez comme la robe brille de l'ŭclat de la perle, tandis que l'intŭrieur est doux, rembourrŭ de plumes comme un duvet. » Noctyr-a revæt la robe et le piuge est rŭvŭlŭ : la robe est magique et transforme Noctyr-a en un gigantesque oiseau noir. Le baron, qui n'est plus ensorcelŭ, massacre le grand oiseau et fait venir son cuisinier.

La sororitŭ, pendant ce temps, a envahi et transformŭ le chæteau de Lainlyn en repaire pour leurs orgies dŭcadentes. Au sommet de leur dŭbauche frŭnŭtique, le cuisinier arrive avec un ŭnorme rɑti pour les garder en forme. Elles mangent le plat dŭlicieusement cuisinŭ, et a l'apothŭose de leur gavage, le baron et la baronne apparaissent pour leur dire a toutes qu'elles venaient de dŭvorer leur chef, Noctyr-a. Les femmes hurlurent, croassurent et furent soudain elles aussi transformŭes par la magie de la robe, en harpies, de vicieuses crŭatures mi-femme mi-oiseau.

La chose intŭressante au sujet de Ghraewaj, d'un point de vue savant, est combien l'histoire a changŭ et continue de changer au cours des annŭes. Dans certaines versions de l'histoire, Noctyr-a est une innocente paysanne couturiure et c'est la baronne qui est la chef cruelle et perverse des harpies. Noctyr-a prie Dibella qui lui offre le charme pour crŭer la robe magique, et elle et le baron vivent heureux pour toujours aprus que les harpies se soient rŭgalŭes de la baronne transformŭe. Durant le long rugne de la baronne vierge de Lainlyn, Viana la Pure (2E120 - 2E148), le baron fut dŭpeint comme conspirant de son plein grŭ avec Noctyr-a. Les harpies, par consŭquent, ont deux oiseaux pour leur doner.

Il est peu probable qu'essayer de trouver la vŭritŭ que renferme l'histoire soit une ŭtude rentable. Les harpies sont en effet une nuisance commune dans la baie d'Iliaque, en particulier autour de Lainlyn. Elles ont leur propre langue, et les rares qui l'ont maotrisŭe et qui ne furent pas dŭvorŭs par celles qu'il interrogurent suggurent que les harpies n'ont pas plus d'idŭes au sujet de leurs origines que nous. Dans une veine diffŭrente, un des seigneurs daedra les plus connus est appelŭ Nocturne, qui est souvent dŭpeinte comme une belle femme sombre tenant deux corneilles noires. Ce n'est pas un tour ŭtymologique difficile que de dŭriver du nom de Noctyr-a soit Nocturnal soit Nocturne, ou vice-versa.

Ghraewaj et les Harpies

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E616
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E616
Editor ID	BCSLL_MO_Common_GhraewajHarpies
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GhraewajHarpies
Value (gold)	8
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1174
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.