De l'art des affaires

De l'Art des Affaires

Par Dram Bŭro de la Maison Hlaalu

Je suis un conseiller de la Maison Hlaalu et j'ai dŭcidŭ de rŭdiger ce petit guide a l'attention de ceux qui dŭsireraient nous comprendre et nous rejoindre. La Maison Hlaalu est la Grande Maison la plus moderne et la plus ouverte. Notre Grande Maison est la seule a avoir embrassŭ toutes les lois et coutumes de l'empire. Ainsi nous avons profitŭ de l'essor impŭrial et notre Maison s'est imposŭe comme la plus Grande des Maisons.

Face au vent du progrus, la tradition n'a pas sa place.

Les Rŭdoran peuvent nous surpasser dans le domaine du combat, mais quand la poussiure retombera, ils dŭcouvriront qu'ils nous sont redevables. Les Telvannis peuvent connaotre les nombreux secrets de la magie, mais ils luttent entre eux et ils sont incapables de s'adapter a l'empire. Aussi puissant et vŭnŭrable que puisse ĸtre un mage telvanni, personne ne peut s'opposer a la marche de l'histoire. Les Indorils sont aimŭs du peuple pour leurs dons et leurs donations, mais quand il n'y aura plus d'argent, est-ce que le peuple s'en souviendra ? Les Dres savent comment faire de l'argent, mais ils n'ont pas appris comment ŭviter de se faire des ennemis.

Sautez sur l'occasion de faire fortune. Saisissez toutes les opportunitŭs.

Quand vous voyez une occasion de faire du profit, saisissez-la. Mais ne suivez pas l'argent aveuglŭment. Une rŭputation a une valeur bien plus importante que ne le rŭalisent de nombreux jeunes Hlaalus. Dans chaque transaction, soupesez bien cette valeur face au montant de ladite transaction. Le vol et le meurtre sont mauvais pour les affaires. Vous pouvez voler quelqu'un, mais, aprus cela, voudra-t-il encore commercer avec vous ? On ne peut faire d'affaires avec un mort.

Il existe de nombreux moyens de faire des affaires.

Dans la Maison Hlaalu vous devez ĸtre rapide et agile. Vous devez ĸtre capable de gŭrer votre

temps et vos affaires. Vous devez pouvoir parler rapidement et de maniure convaincante. Vous devez pouvoir commercer avec les meilleurs marchands et en tirer un profit. Vous devez apprendre a protŭger vos propriŭtŭs avec des coffres cachŭs, des serrures et mкme des piuges. Et quand la confrontation est inŭvitable, il est prŭfŭrable de savoir combattre avec des armures lŭgures et des armes courtes ou des armes a distance.

Alors, lecteur, allez-vous saisir l'occasion de vous joindre a la Maison Hlaalu ? Ferez-vous partie des vainqueurs dans cette course a la rŭussite ? Si oui, prŭsentez-vous au Manoir du Conseil de Balmora. Si vous avez les compŭtences requises, vous serez le bienvenu. Et si vous en avez la volontŭ, vous pourrez servir la Maison Hlaalu et grimper les ŭchelons, car la Maison Hlaalu apprŭcie par-dessus tout l'initiative et l'ambition.

De l'art des affaires

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E617
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E617
Editor ID	BCSLL_MO_Common_GraspingFortune
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GraspingFortune
Value (gold)	7
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.