Guide de Bravil

Guide de Bravil

« Bravil est dŭcrite comme ŭtant la ville la plus pauvre de Cyrodiil. Les maisons ressemblent a des cabanes en bois, entassŭes les unes sur les autres. La riviure Larsius qui traverse la ville sert d'ŭgout a ciel ouvert. Du fait de son emplacement en rive de la baie, et de par les marais et bourbiers qui l'entourent, le climat est trus humide »

Guide de Bravil

Mara, douce mure ! Accordez-nous santŭ et joie de vivre !
Je m'appelle Alessia Ottus, et j'aimerais vous parler de Bravil.

Telle une grille d'ŭgout, Bravil retient les plus infects dŭtritus et les immondices les plus ignobles. C'est la ville la plus pauvre et la plus sale de Cyrodiil, la plus vieille et la plus miteuse. Comme aucune autre, elle est pourrie de bandits, d'ivrognes et de consommateurs de skooma, hantŭe par d'horribles bкtes et toute sorte d'ŭtrangers. Il ne lui manque qu'une bande d'adorateurs de Daedra pour devenir le vŭritable creuset de toutes les vilenies... Selon certaines rumeurs, des pratiques bien plus malŭfiques et perverses encore seraient exercŭes en secret a Bravil par de mauvaises gens a l'esprit diabolique.

La ville est grise, affreuse, attristante. Il y rugne une humiditŭ permanente et une atmosphure malsaine en raison des canaux fŭtides du Larsius, une riviure servant aussi d'ŭgout. Sans oublier les marŭcages couvrant les basses terres, aux abords de la baie du Niben, ou les insectes pullulent et ou couvent toutes sortes de maladies.

L'architecture de la ville est remarquable par sa laideur et son dŭsordre sans commune mesure. Les maisons, les ŭchoppes et les guildes sont construites avec de mauvaises poutres fendues, ramollies par la pourriture, vertes de moisissure. Quel dommage qu'elles ne s'effondrent pas ! Elles pourraient кtre reconstruites plus joliment. Mais elles continuent a pousser, les unes sur les autres, augmentant tel un tas de fumier, atteignant deux ou trois ŭtages. Les mendiants et les bandits s'abandonnent paresseusement sur les balcons surplombant les rues, jetant leurs dŭtritus sur les malheureux passants. Des familles entiures vivent dans des abris miteux sur le toit des bвtisses, dans une misure noire.

Les gens de Bravil sont sales et malhonnкtes. Ils vivent tels les gobelins dans les grottes, agglutinйs dans des taudis dйlabrйs, serrйs dans des bouges sordides. Les gens de la ville se rйpartissent en deux catйgories : contrebandiers, consommateurs de skooma, bandits, voleurs et meurtriers d'une part, et d'autre part les misйrables mendiants et les idiots qui sont les proies des criminels.

Bravil est tenu par les seigneurs du crime. La garde de la ville passe son temps chez les trafiquants de skooma. Il n'est pas surprenant de trouver de nombreux Argoniens et Khajiits dans ce lieu misйrable, Elsweyr et le Marais noir йtant a un jet de pierre. Il est en revanche surprenant d'y rencontrer de nombreux Orques. C'est peut-кtre normal, aprus tout. Les bкtes aiment la compagnie de leurs semblables, tout comme les voleurs apprйcient les truands.

Bravil n'est pas organisйe en quartiers, mais certains points de repure permettent au malheureux visiteur de s'orienter. On accude au chвteau, a l'est, par des ponts dйlabrйs, lancйs sur la riviure. La chapelle s'йluve a l'ouest. Les йchoppes et les guildes forment une ligne adossйe au mur de l'est et aux canaux. Entre la chapelle, les йchoppes et les guildes s'йtalent les masures dйlabrйes de la ville.

Le chвteau est la seule bвtisse solide, vйritablement en pierre, de Bravil. Il n'est pas aussi sale et pauvrement amйnagй que les taudis de la ville, mais il ne vaut guure mieux que les mauvaises cabanes des misйreux d'Anvil ou de la Citй impйriale. Le comte Regulus Terentius, issu d'une famille respectable, autrefois grand champion de tournois, est aujourd'hui considйrй par son peuple comme un ivrogne et un vaurien. Et son fils, Gellius Terentius, est un jeune coq prйtentieux frйquentant une sociйtй de seigneurs du crime et de consommateurs de skooma.

La chapelle est en triste йtat. Les pierres sont couvertes de pourriture et de moisissure. Le cimetiure est entourй d'une misйrable clфture en bois brut. Les tombes sont sales et laissйes a l'abandon. Le primat est une fidule servante de Mara, mais elle ne parvient pas a chasser le pйchй et le mal de cette ville oubliйe des Neuf. La prкtresse est sage et apprйciйe des rares fidules frйquentant la chapelle. Mais rares sont ceux qui en franchissent la porte, si ce n'est pour mendier et voler.

Les auberges sont immondes. Pour y pйnйtrer, il faut enjamber le corps inerte d'ivrognes gisant la et йviter les mares de vomissures. Les vauriens, les joueurs et les voleurs dйambulent comme

des ombres et se jettent sur les voyageurs imprudents. Quiconque passe une nuit dans ce genre d'endroit doit s'attendre a se faire assassiner dans son lit !

Ütonnamment, les guildes sont assez propres, saines et tranquilles. Quiconque doit passer une nuit a Bravil devrait trouver la guilde des guerriers ou la guilde des mages, en dŭpit de leur grossiuretŭ et de leur paganisme. Au moins, elles offrent un gote sыr.

Les ŭchoppes ne sont pas pires que le restant de la ville. Vous y serez sans doute plus en sŭcuritŭ contre les attaques et le crime puisque les marchands doivent protŭger leurs biens des voleurs.

Si les circonstances vous obligent a visiter Bravil, vous souhaiterez en repartir aussi vite que vous y ĸtes arrivŭ et vous regarderez bien derriure vous pour vous assurer de ne pas ĸtre suivi par une foule de bandits et d'assassins.

Honorez les Neuf par la priure !

Guide de Bravil

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E61C
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E61C
Editor ID	BCSLL_OB_Common_GuideBravil
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuideBravil
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.