Guide de Chorrol

Guide de Chorrol

« Chorrol est une ville moyenne du nord-ouest de Cyrodiil, entre Grande Forêt de l'ouest de Cyrodiil et les hautes terres coloviennes de la frontiure de Lenclume. Situŭes sur les hautes terres sauvages de Colovie, le sol de la citŭ est jonchŭ de gros rochers qui font le charme de cette ville de montagne, mais font obstacle aux piŭtons. »

Guide de Chorrol

Que Stendarr, les Neuf et tous les saints soient louŭs !
Je m'appelle Alessia Ottus, et j'aimerais vous parler de Chorrol.

Le chɞteau de Chorrol

Siuge du comtŭ de Chorrol, la ville ŭponyme est dirigŭe par la comtesse Arriana Valga, une femme de bien, mure de la superbe et vertueuse Alessia Caro, Comtesse de Leyawiin.

La comtesse Arriana est une fervente disciple d'Akatosh. Elle montre le bon exemple a son peuple en faisant ses dŭvotions a la chapelle de Stendarr. Disciple de Stendarr, son ŭpoux, le Comte Charus Valga, est un ardent dŭfenseur de la foi. Il a longuement ŭtŭ pleurŭ par son peuple lorsqu'il trouva la mort dans une bataille contre des clans de panens nordiques de Bordeciel. Alessia Caro est une bonne ŭpouse pour le Comte Marius de Leyawiin et une fille dŭvouŭe qui se rend souvent a Chorrol pour y tenir compagnie a sa sainte mure.

Je suis heureuse de pouvoir dire que la femme mage du chɞteau est une juste et bonne disciple des Neuf (contrairement a de nombreux magiciens qui nŭgligent la chapelle et la foi). Chanel propose un entraonement magique a ceux qui souhaitent ŭcraser les panens. Il est prŭfŭrable de la consulter plutɋt que de prendre conseil auprus des faux magiciens de la guilde des mages.

La comtesse tient cour tous les jours dans la grande salle (sauf les sundas, bien sɞr). Elle dispose d'un hŭraut et intendant d'un grand raffinement. Le chɞteau est propre est ordonnŭ. Il est dotŭ d'un cachot ou l'on enferme les malfaiteurs. Malheureusement, la garde manque

souvent a ses devoirs. Elle est loin de boucler tous les mendiants, voleurs, joueurs et tricheurs qui dŭambulent dans les rues.

Les quartiers de Chorrol

Chorrol compte cinq quartiers. Lorsque vous pŭnŭtrez dans la ville, vous arrivez dans le quartier de la fontaine, devant une jolie vasque ornŭe d'une statue du saint de Sancre Tor, en mŭmoire de tous ceux qui sont morts au cours de la grande bataille. La fontaine est bordŭe de deux auberges, de l'ŭpicerie et de la forge. De la, une rue part vers l'est pour rejoindre le chвteau. Une deuxiume rue, partant vers le nord, dŭbouche sur la place du grand chкne. Enfin, une rue donne sur le quartier de la chapelle et le quartier ouest. Lorsque l'on emprunte la rue de la chapelle, on marche vers l'ouest, on passe devant la librairie puis on atteint les cabanes rassemblŭes autour du puits du quartier ouest. La place du grand chкne s'ouvre sur la guilde des guerriers, la guilde des mages et de jolies petites maisons.

La chapelle de Stendarr

La chapelle de Stendarr est magnifique. Elle se prкte a merveille a la mŭditation et a la priure pour les voyageurs. Tous les sundas matin, les meilleurs citoyens s'y rassemblent autour de leur chure comtesse pour s'adonner a la priure. Vous serez surpris d'apprendre que tous les gens de Chorrol ne suivent pas nŭcessairement le module de la comtesse, nombre d'entre eux ŭtant dissipŭs et peu concentrŭs dans leurs dŭvotions. La faute en revient certainement a la guilde des guerriers et la guilde des mages, dont les membres ne montrent point le bon exemple au sujet de Chorrol. La prкtresse de la chapelle, une dame вgŭe du nom d'Orag gra-Bagrol, est une вme droite et bonne. Pour les sorts, il est prŭfŭrable de faire appel a elle plutфt qu'aux esprits de peu de la guilde des mages.

Les guildes de Chorrol

Les membres de la guilde des guerriers, bien que dirigŭs par l'excellent et honorable Vilena Donton, sont sales et grossiers. On les surprend souvent a paresser dans leur chapitre ou a dŭambuler dans les rues a parler a tort et a travers. Il leur ferait grand bien de frŭquenter rŭguliurement la chapelle de Stendarr. Leur excellente forgeronne fait figure d'exception. On la voit souvent faire ses dŭvotions a la chapelle.

Les membres de la guilde des mages de Chorrol sont pour la plupart des ŭtudiants et des ŭrudits sans ambition passant leur temps a lire, a discuter et a mijoter des potions sans intŭrкt. Ils ont de la culture et s'expriment parfaitement, mais a quoi bon si leur science ne leur permet pas d'amŭliorer leur вme ? S'ils sont incapables de prier et de faire pŭnitence ? Vous pouvez

vous procurer des sorts et des potions auprus d'eux, mais cela ne fera que les encourager dans leurs amusements irrŭvŭrencieux et leur pernicieuse oisivetŭ.

Les biens et services

La propriŭtaire du Nŭgoce du nord, Seed-Neeus, est argonienne mais, contrairement a ses compatriotes, elle est intelligente, honnкte et possude un langage chвtiŭ. N'est-ce pas remarquable ? Elle est si brillante qu'elle propose des cours dans les arts mercantiles. Sa marchandise, toutefois, est loin d'кtre bon marchŭ.

Il paraot que la forgeronne de Feu et acier, Rasheda la Rougegarde, est une artisane de grande qualitŭ qui propose d'enseigner son art. Elle frŭquente la chapelle tous les sundas. Il n'en demeure pas moins qu'elle est impertinente et irrŭvŭrencieuse, et que ses maniures et sa tenue laissent souvent a dŭsirer.

Chez Renoit - Livres est une ŭchoppe proprette disposant d'un grand choix d'ouvrages. Mais me croirez-vous si je vous dis que je n'y ai pas trouvŭ Les dix commandements des Neuf Divins et que je n'ai jamais vu la propriŭtaire frŭquenter la chapelle de Stendarr ?

La ville ne compte que deux auberges. L'une, convenable et bien tenue, est frŭquentŭe par d'honnкtes citoyens. L'autre, sale et repoussante, est hantŭe par des ivrognes, des voleurs et des Orques. L'une est gŭrŭe par une dame a la mise irrŭprochable, digne et comme il faut. L'autre est tenue par une jeune femme nŭgligŭe. La premiure s'appelle Le Chкne et la Crosse, la deuxiume La Jument grise. Vous savez maintenant quelle auberge choisir si vous souhaitez passer une nuit dans une chambre propre et sыre.

Les notables de Chorrol

Casta Scribonia, l'ŭcrivain, habite a Chorrol. C'est une femme cultivŭe qui a beaucoup voyagŭ, mais ses ouvrages sont peu recommandables. S'y mкlent et entremкlent histoires d'amour, passions et moult pŭchŭs. Les hŭros sont loin d'кtre des modules de vertu, de piŭtŭ filiale et de rŭvŭrence, qualitŭs que se doivent de chŭrir tous les disciples des Neuf Divins.

Les dŭfauts de Chorrol

Souvent, des gens s'attroupent pour discutailler autour du grand chкne, prus de la guilde des guerriers et de la guilde des mages. Un homme sournois rŭpondant au nom de Honditar bŭnŭficie d'une connaissance parfaite des terres voisines. Il enseigne son savoir en ŭchange d'une

rŭmunŭration. Mais on ne le voit jamais a la chapelle. On le suspecte d'impiŭtŭ, d'abus d'alcool et d'un penchant pour la bagarre.

Chorrol compte de nombreux voleurs et meurtriers. Ils enseignent mкme leur art maudit contre une rŭmunŭration, chez eux. Que fait la garde de Chorrol ? On ne la voit jamais ! Quel dommage...

Les mendiants de Chorrol sont sales, mais sains, joyeux et polis. Vous pouvez leur donner une piŭcette pour soulager votre вme, mais cela ne leur fera guure de bien, car ils la gaspilleront dans le jeu, l'alcool et d'autres pŭchŭs.

Neuf dieux et neuf bŭnŭdictions !

Guide de Chorrol

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E61F
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E61F
Editor ID	BCSLL_OB_Common_GuideChorrol
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuideChorrol
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.