Guide de Sadrith Mora

Guide de Sadrith Mora



"La ville de Sadrith Mora est bâtie dans le style typique Telvanni :
De grands champignons, modelés magiquement, jaillissant du sol, chacun étant dimensionné selon les besoins de ses habitants."

Quartiers principaux de Sadrith Mora

Siège régional de la Maison Telvanni, Sadrith Mora en accueille le Conseil, bien qu'un seul des conseillers habite en ville. Cette communauté olienne n'est accessible que par voie de mer ou par téléportation. De belle importance, la ville offre de nombreux artisans, commerçants et mentors, mais leurs services ne sont proposés qu'aux membres de la Maison Telvanni, les étrangers devant se cantonner à l'auberge du Passage et au Complexe du Serval, qui accueille la garnison et les guildes. Les quais sont situés dans une petite baie abritée de la côte ouest de l'île et un sentier permet de les rejoindre depuis l'auberge du Passage. Juste derrière l'auberge, on trouve le grand marché, avec ses nombreux artisans et marchands, ainsi qu'un petit marché aux esclaves. Le palais du Conseil se dresse au nord de la place du marché ; il prend la forme d'une grosse sphère surélevée par plusieurs tiges. Le seigneur-mage Nélothe, président du Conseil, loge dans la grande tour de Tel Naga, située à l'est de la place du marché.

Services

Les étrangers souhaitant faire appel aux services du culte impérial, de la guilde des Guerriers ou de la guilde des Mages doivent se rendre au Complexe du Serval. Les membres de la guilde des Voleurs ont pour habitude de se rassembler au cercle de Muriel la Fripouille. Les services proposés par la Grande Maison Telvanni et le Temple sont disponibles au palais du Conseil, et d'autres services liés à la Maison Telvanni peuvent s'obtenir sur la place du marché ou à Tel

Naga. L'auberge du Passage est le seul ŭtablissement public capable de loger du monde. Les membres de la guilde des Guerriers, de la guilde des Mages ou du culte impŭrial demandent gŭnŭralement l'hospitalitŭ au Complexe du Serval, tandis que les Telvanni et leurs serviteurs peuvent indiffŭremment loger a l'auberge du Passage, au Complexe du Serval, a un cercle local ou a Tel Naga. Le grand marchŭ propose de nombreux services et artisans, beaucoup d'autres ŭtant ŭparpillŭs dans toute la ville. On recense deux cercles : Muriel la Fripouille, pour les ŭtrangers, et Le Trou dans le Mur de Fara pour les Dunmers de la ville. Tel Naga est la tour de Maotre Nŭloth.

Personnalitŭs locales

Quiconque ne fait pas partie de la Maison Telvanni a tout intŭrкt a faire la connaissance d'Angaredhel, chargŭ de l'hospitalitŭ a l'auberge du Passage, et d'Ery, propriŭtaire de l'ŭtablissement. Au Complexe du Serval, Hrundi le Nordique a la charge de la guilde des Guerriers et Procyon Nigilius celle de la guilde des Mages, Aunius Autrus ŭtant pour sa part prкtre du culte impŭrial. La Grande Hŭlende, maotresse de la guilde des Voleurs, fait de temps en temps une apparition au cercle de Muriel la Fripouille. Magiciens et serviteurs de la Maison Telvanni se rendent au palais du Conseil pour s'entretenir avec les hŭrauts (ces derniers ŭtant les porte-parole des seigneurs-mages), lesquels ont pour nom Fŭlisa Ulessen, Galos Mathendis, Arara Uvulas, Mallam Ryon et Raven Omayn, Dalyne Arvel ŭtant pour sa part clerc du Conseil. Le Seigneur-mage Nŭloth vit a Tel Naga, la tour qui se dresse au centre de la ville.

Voies de communication

Sadrith Mora est une ole, sans route ni pont la reliant au continent. Pour la quitter, il faut кtre capable de voler, de nager ou de marcher sur les eaux, a moins d'embarquer sur l'un des bateaux des quais ou de faire appel aux services de la guilde des Mages. Sur les quais, Gals Arŭthi propose un transport par navire jusqu'a Coeurŭbonite, Tel Branora, Tel Mora ou Dagon Fel. De son cфtŭ, Iniel, guide de la guilde des Mages du Complexe du Serval, peut tŭlŭporter quiconque acquitte le modeste coыt exigŭ jusqu'a Ald'ruhn, Vivec, Caldŭra ou Balmora.

Guide de Sadrith Mora

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E622
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E622
Editor ID	BCSLL_MO_Common_GuideSadrithMora
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuideSadrithMora
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.