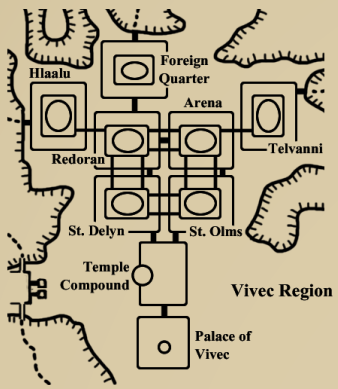
Guide de Vivec

Guide de Vivec



Quartiers principaux de Vivec

La citŭ de Vivec est la plus grande ville de Vvardenfell, mais aussi l'une des plus importantes communautŭs de l'est du continent. Chacun de ses huit cantons fait la taille d'une ville. Chaque jour, le Grand Sanctuaire et le palais de Vivec rezoivent la visite de plusieurs centaines de touristes et de pulerins. Les citoyens se rassemblent en grand nombre dans l'Arune pour assister a des spectacles variŭs, allant des piuces de thŭßtre aux fausses batailles. Les ŭtrangers sortent rarement du canton ŭtranger, les habitants de la citŭ travaillant et faisant quant a eux leurs courses dans les quartiers des Grandes Maisons ou les quartiers rŭsidentiels. Mais ce lieu est d'abord, et avant tout, la ville sainte du seigneur Vivec. Le Ministure de la Vŭritŭ, prison du Temple, surplombe le Grand Sanctuaire, le Palais de la Sagesse, le Palais de la Justice et le palais personnel du seigneur Vivec.

La citŭ est composŭe de huit cantons, qui sont chacun une ville a part entiure. Sur une carte, elle ressemble a une croix : le quartier ŭtranger se trouve au nord, le quartier du Temple (comprenant le palais de Vivec, le Grand Sanctuaire, le Ministure de la Vŭritŭ, le Palais de la Sagesse et celui de la Justice) au sud, le quartier Hlaalu a l'ouest et le quartier Telvanni a l'est, les quatre cantons restants ŭtant regroupŭs au centre de la croix : le quartier Rŭdoran au nord-ouest, l'Arune au nord-est, le canton de Saint-Dŭlyn au sud-ouest et le canton de Saint-Olms au sud-est.

Le quartier ŭtranger

Le quartier ŭtranger est le vaste canton s'ŭtendant au nord, sur trois niveaux. A l'origine, les ŭtrangers arrivant en ville n'avaient pas le droit d'aller plus loin, mais toute la citŭ leur est dŭsormais ouverte. Les guildes impŭriales qui ont chacune un siuge dans ce quartier offrent les services qu'elles proposent habituellement, et une chapelle du culte impŭrial s'adresse aux fidules de l'Unique. Divers marchands, artisans et mentors indŭpendants logent ŭgalement ici. Le cercle de la Craie noire accueille quiconque ne peut se faire hŭberger par l'une des guildes.

Le quartier du Temple

Le Grand Sanctuaire est le plus grand ŭdifice religieux consacrŭ aux Tribuns sur Vvardenfell. Il est sous la responsabilitŭ du grand chanoine Saryoni, lequel bŭnŭficie de l'assistance d'un grand nombre de prıtres, guŭrisseurs et autres moines. Les pulerins viennent de tout Morrowind pour contempler le Grand Sanctuaire et le Ministure de la Vŭritŭ, mais aussi pour prier le seigneur Vivec devant son palais. Le Ministure de la Vŭritŭ, corps cŭleste figŭ par la volontŭ de Vivec au-dessus du quartier du Temple, est le quartier gŭnŭral des Ordonnateurs du Temple. C'est la que les hŭrŭtiques sont emprisonnŭs et rŭŭduquŭs. Les Palais de la Sagesse et de la Justice regroupent les fonctionnaires du Temple dans les domaines de l'exŭcutif, du judiciaire et des opŭrations militaires. Le palais de Vivec abrite le dieu-hŭros Vivec, poute-guerrier membre de la Triune qui constitue ALMSIVI, entitŭ tripartite vŭnŭrŭe par le Temple des Tribuns. Seuls les plus grands fidules peuvent espŭrer ıtre introduits en sa prŭsence, et encore faut-il qu'il le dŭcide. Sous le palais s'ŭtend le Canal des Mystures, lieu de culte et d'ŭpreuve pour les hŭros ayant rezu la faveur de Vivec. Nombreux sont les trŭsors fabuleux que des serviteurs daedriques gardent dans ses sombres passages.

Le quartier Hlaalu

Le quartier Hlaalu est le canton de l'ouest. Le conseiller Crassius Curio y possude une splendide rŭsidence surplombant la trŭsorerie, les registres et la prison de la Maison Hlaalu. C'est ŭgalement la que l'on peut trouver les services proposŭs par la Grande Maison. Le quartier accueille deux cercles ouverts a tous, la Nation elfique et le Club Sans Nom, ainsi que divers artisans et marchands. Certains nobles et serviteurs de la Maison Hlaalu prŭfurent rŭsider dans les cantons de Saint-Dŭlyn ou de Saint-Olms, moins compassŭs que le quartier de leur Maison.

Le quartier Telvanni

Le quartier Telvanni est celui de l'ouest. Le seigneur-mage Mavon Drŭnim est le Telvanni de plus haut rang de toute la citŭ. Les Telvanni louent le quartier au Temple, ce qui les oblige a se contenter d'une tour vŭlothi, trus diffŭrente du style architectural qui leur est propre. Le centre administratif inclut une trŭsorerie et une salle des registres. Les esclaves sont logŭs au plus bas

ŭtage, juste a cɸtŭ des monstres enfermŭs dans les prisons. De nombreux commerʒants, artisans et mentors vivent dans le quartier, et le cercle de la Tʁte de Lŭʒard propose des chambres pour les serviteurs de la Maison Telvanni et les mercenaires a la solde de cette derniure.

Le quartier Rŭdoran

Le quartier Rŭdoran est situŭ au sud du quartier ŭtranger et a l'ouest de l'Arune. Son centre administratif comprend la trŭsorerie, la salle des registres et la prison de la Maison Telvanni. L'ŭtage le plus bas accueille un temple et les tombeaux de la Maison. Deux familles nobles, les Saren et les Dralor, possudent chacune un grand manoir a l'ŭtage supŭrieur. Le quartier accueille de nombreux artisans, marchands et mentors, le cercle des Fleurs dorŭes offrant des chambres aux serviteurs et mercenaires de la Maison Rŭdoran.

L'Arune

Le quartier de l'Arune est compris entre le quartier Rŭdoran a l'ouest et le quartier Telvanni a l'est. L'Arune est le lieu ou, sports de combat et autres distractions sont proposŭs au public. Plusieurs centaines de spectateurs peuvent s'installer sous son grand dɸme. Son ŭtage infŭrieur comprend de multiples loges pour les artistes, mais aussi des salles d'entraonement pour les combattants et des enclos permettant de maintenir enfermŭes les bʁtes fŭroces prenant part au spectacle.

Les cantons rŭsidentiels de Saint-Dŭlyn et de Saint-Olms

Les cantons de Saint-Dŭlyn et de Saint-Olms sont des quartiers rŭsidentiels pour les gens peu fortunŭs. Les tarifs imposŭs par le Temple sont trus raisonnables et les boutiques et appartements sont spacieux. Il n'est donc pas ŭtonnant que la plupart des artisans de Vvardenfell se soient regroupŭs dans ces cantons. L'abbaye de Saint Dŭlyn le Sage se dresse au niveau supŭrieur du canton de Saint-Dŭlyn, tandis qu'Vngling Demi-Troll, conseiller Hlaalu, possude un manoir a l'ŭtage supŭrieur du canton de Saint-Olms.

Voies de communication

Plusieurs passerelles relient le quartier Hlaalu a Coeurŭbonite, le quartier ŭtranger a la baie du nord et le quartier Telvanni a la baie de l'est. Des routes en excellent ŭtat partent du pont du quartier Hlaalu pour se rendre, au sud, a Coeurŭbonite, et au nord a Seyda Nihyn. D'autres, en aussi bon ŭtat, dŭbutent au pont du quartier ŭtranger pour rejoindre Seyda Nihyn a l'ouest, Suran et les oles ascadiennes au nord, et enfin Molag Mar a l'est. Pour sa part, la route

partant du pont du quartier Telvanni est surtout utile aux voyageurs dŭsirant se rendre a Molag Mar. Il est possible de louer des ŭchassiers des marais a l'extrŭmitŭ nord du pont du quartier des ŭtrangers, ce qui permet d'aller a Suran, Seyda Nihyn, Balmora ou Molag Mar. Les bateaux partant des quais du quartier ŭtranger se rendent a Coeurŭbonite, Hla Oad, Molag Mar et Tel Branora. De mкme, les bateaux venus de Coeurŭbonite permettent de rallier Hla Oad, Sadrith Mora, Tel Branora et le quartier ŭtranger de Vivec. Pour un prix modique, des gondoles transportent leurs passagers d'un quartier de Vivec a l'autre par le biais des canaux qui parsument la citŭ.

Guide de Vivec

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E624
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E624
Editor ID	BCSLL_MO_Common_GuideVivec
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuideVivec
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.