Architecture du Second Empire

Architecture du Second Empire
par Guylaine Marilie

Cet ouvrage, ŭcrit par Guylaine Marilie, traite d'architecture dwemer. Bien que dŭpassŭ, il reste agrŭable a lire et magnifiquement illustrŭ. Cet extrait est tirŭ du chapitre dŭcrivant le style rococo du Second Empire, et plus prŭcisŭment les conventions dites des « quatre tests. » L'auteur mentionne ŭgalement que les Telvannis ont adoptŭ ces quatre tests pour la construction de places fortes, plus prŭcisŭment pour ce qui est de l'approche de leurs tours.

Le test des motifs oblige a chercher et a analyser les ŭventuels motifs existants avant d'agir, sans oublier que la plupart d'entre eux sont subtils ou bien cachŭs.

Le test du dŭsordre exige une progression systŭmatique quand aucun motif n'a ŭtŭ dŭcelŭ. Si l'observateur a conscience que de nombreuses choses doivent ĸtre accomplies, mais sans ordre spŭcifique, la procŭdure consiste alors a toutes les dŭfinir et a les ordonner, puis a s'en souvenir une fois qu'elles ont ŭtŭ accomplies. Par exemple, si un ŭlŭment doit ĸtre dŭplacŭ, l'observateur devra se remŭmorer sa position avant dŭplacement, afin de la comparer a la position aprus dŭplacement.

Le test du contournement requiert une ŭtude approfondie de tout obstacle, prenant en compte les ressources et capacitŭs de l'observateur. Si l'obstacle paraot difficilement franchissable, il faut trouver un moyen de le contourner.

Le test de la confrontation nŭcessite la mĸme ŭtude comparative que le prŭcŭdent. Si jamais l'obstacle paraot difficilement franchissable, essayez de trouver le moyen de le contourner. Mais si cela s'avure impossible, affrontez-le de face.

Architecture du Second Empire

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E626
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E626
Editor ID	BCSLL_MO_Rare_GuylainesArchitecture
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuylainesArchitecture
Value (gold)	21
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	149
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.