Rŭparation d'armures lourdes

Rŭparation d'armure lourde

Information sur les meilleures fazons de rŭparer divers modules d'armures lourdes

L'armure lourde doit ĸtre conzue pour recevoir ŭnormŭment de coups. Elle sera frappŭe directement par toutes sortes d'armes tout en protŭgeant celui qui la porte. Ces armures sont en gŭnŭral fabriquŭes avec de grandes piuces et non avec de nombreuses petites piuces comme les armures lŭgures.

Le fer et l'acier sont faciles a travailler. Il suffit de les chauffer et de les remettre en forme en tapant dessus. Vous pouvez mĸme vous servir d'un feu de camp pour les rŭparations d'urgence. Ŭvitez de limer le mŭtal et essayez toujours de le conserver afin de le remettre en forme.

Si une piuce doit ĸtre trus martelŭe, elle risque de devenir cassante. En rŭchauffant l'armure de temps en temps on peut rŭduire sa fragilitŭ aprus de lourdes rŭparations. Essayez toujours de conserver le mŭtal et de le remettre en forme. Les surfaces qui viennent d'ĸtre martelŭes rouilleront plus vite et doivent ĸtre protŭgŭes.

Les armures orques et dwemers nŭcessitent de petits et de grands marteaux. La chaleur doit ĸtre utilisŭe avec prŭcaution, surtout avec les armures orques. Les deux types d'armures rŭagissent mieux a de nombreux petits coups de marteau plutqt qu'a moins de coups puissants.

L'ŭbonite ne peut ĸtre martelŭe que si elle est chauffŭe. Si on la martule a froid, elle formera de petites fissures. Les armures daedriques devraient uniquement ĸtre rŭparŭes la nuit, quand la lune est pleine ou nouvelle, mais jamais pendant une ŭclipse. Une lune rousse de moisson est l'idŭal.

Réparation d'armures lourdes

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E62A
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E62A
Editor ID	BCSLL_OB_Rare_HeavyArmorRepair_SKILL
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_HeavyArmorRepair
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Кузнечное дело
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWarriorSpecial
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.