Les lŭgions des morts

Les lŭgions des morts

Les morts-vivants se composent gŭnŭralement de trois types : revenants intangibles, squelettiques ou putrŭfiŭs. Les premiers, qui comprennent fantœmes ancestraux, spectres et fantœmes de Nains, ne peuvent ktre blessŭs, sauf par les armes enchantŭes ou celles qui sont forgŭes dans des mŭtaux spŭciaux tels que l'argent. Les attaques des fantœmes ancestraux, morts-vivants intangibles les plus frŭquents, ne causent pour ainsi dire aucun mal, si l'on excepte les malŭdictions sans grand impact qu'ils font subir a leurs victimes. Les spectres leur ressemblent, mais en plus puissants, puisqu'ils sont capables d'occasionner de graves blessures. Enfin, les fantœmes de Nains n'apparaissent que dans les ruines dwemers.

Les revenants putrŭfiŭs, ou zombis, comme on les appelle en Occident, sont plus connus sous le nom de cadavres ambulants en Morrowind. Ce qui reste de leur corps, mais aussi de leur esprit, est prŭservŭ par magie. On les identifie aisŭment a leurs protubŭrances osseuses et mŭtalliques, ces derniures ŭtant employŭes lors des rituels les liant au plan des mortels par-dela la mort. Tous les zombis sont malfaisants et dangereux, mais les grands cadavres ambulants, plus massifs, sont ŭgalement plus dangereux que les petits. Heureusement, tous les cadavres ambulants sont affectŭs par les armes normales.

Il est difficile de dŭcrire la famille des revenants sans chair, ou squelettes. En effet, le danger qu'ils reprŭsentent dŭpend bien souvent de la force qui ŭtait la leur de leur vivant. Ils peuvent ainsi ktre capables de se battre ou non, et savoir plus ou moins bien manier leur arme ou leur bouclier. Fort heureusement, il n'est pas nŭcessaire de possŭder une arme enchantŭe pour les dŭtruire, exception faite du seigneur des ossements, qui semble davantage tirer ses pouvoirs de son ŭnergie spirituelle que de son squelette. Les seigneurs des ossements sont trus dangereux, d'autant que les armes normales restent sans effet contre eux.

On pense gŭnŭralement qu'il n'y a plus de vampires en Morrowind depuis des siucles. La culture dunmer s'accompagne d'une haine farouche de ce type de morts-vivants, ce qui explique que ceux-ci aient ŭtŭ traquŭs et exterminŭs jusqu'au dernier par les Ordonnateurs et Exaltŭs du Temple des Tribuns. Cependant, depuis quelques annŭes, il semblerait que des vampires ŭtrangers ont dŭcidŭ de venir s'implanter en Morrowind ou certains qui n'avaient pas ŭtŭ dŭtruits ont retrouvŭ, aprus un long sommeil, leur ŭtat d'activitŭ. La puissance des vampires

dŭpend de leur вge et du savoir qu'ils possudent, mais mкme le plus faible d'entre eux reste plus redoutable que la plupart des autres morts-vivants.

Remarque : contrairement a ce que leur nom pourrait laisser supposer, les vampires des cendres ne sont pas des vampires, ni mкme des morts-vivants. Ils sont extrкmement redoutables et il se peut que leur esprit et leur essence soient prŭservŭs par des moyens magiques. Ce qui est sыr, c'est que les saints guerriers du Temple des Tribuns, qui ont maintes fois combattu ces crŭatures, rapportent que les sorts connus pour leur efficacitŭ contre les morts-vivants restent sans effet contre les vampires des cendres.

Les légions des morts

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E63C
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E63C
Editor ID	BCSLL_MO_Valuable_LegionsDead
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_LegionsDead
Value (gold)	10
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	214
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.