Les Bois vivants

Les bois vivants

Le gnarl est une crŭature des forкts unique. Loin des murs de New Sheoth, on l'appelle l'arbre qui marche. Il est surtout connu pour ses affinitŭs avec les ŭlŭments. Si un gnarl est frappŭ par une force naturelle, que ce soit le feu, le gel ou les chocs, il utilise cette ŭnergie pour grandir et se fortifier. Heureusement, ces effets n'ont qu'une durŭe limitŭe.

La volontŭ de Shŭogorath est que le gnarl embrouille et dŭroute le mage imprudent. Dans ce but, il augmente sa rŭsistance a l'ŭlŭment dont il est frappŭ et diminue celle aux deux autres. Le mage astucieux passera donc rapidement d'un sort d'ŭlŭment a l'autre afin d'en tirer avantage. Les sorciers moins rusŭs souffriront s'ils utilisent constamment le mкme sort.

Des rumeurs ont rŭcemment circulŭ, ŭvoquant des forgerons capables d'utiliser la suve d'ambre extraite des gnarls pour en fabriquer de solides armes et armures, mais elles n'ont pas ŭtŭ confirmŭes a ce jour.

On ignore davantage de choses sur les gnarls qu'on n'en connaot. Personne n'a jamais ŭtŭ en mesure de dŭterminer leur sexe ni mкme s'ils en ont un. Personne n'a jamais vu de gnarl jeune. Un chercheur a ŭmis l'hypothuse que les gnarls naissent entiurement formŭs a partir d'arbres frappŭs par la foudre. Cette idŭe absurde n'a pas ŭtŭ confirmŭe.

De mкme, nous ne connaissons rien sur leur alimentation ni sur leur organisation sociale. Ils se nourrissent probablement directement a partir de la terre et du soleil, tout comme les arbres. Personne n'a jamais signalŭ qu'ils ŭtaient capables de communiquer, mкme pas entre eux. Il semble cependant qu'une sorte de trкve rugne entre eux et les autres crŭatures des bois comme les baliwogs et les ŭlytras.

Les Bois vivants

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E642
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E642
Editor ID	BCSLL_OB_Common_LivingWoods
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_LivingWoods
Value (gold)	7
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.