Le mysticisme, l'interminable voyage

Le mysticisme

L'interminable voyage

par Tetronius Lor

De toutes les ŭcoles de magie, celle du Mysticisme est, de loin, la moins bien comprise de la communautŭ des mages et la plus difficile a expliquer aux magiciens dŭbutants. Les sorts qui en dŭpendent sont aussi variŭs que Capture d'ʁme, permettant de constituer une cellule spirituelle emprisonnant l'ʁme de la victime aprus la mort ou Silence, qui fait disparaotre tout bruit dans la zone d'effet. Mais il ne s'agit la que d'effets magiques comme les autres. Par contre, le concept qui les unit est entourŭ d'un ŭpais mysture remontant aux plus anciennes civilisations de Tamriel, et peut-ʁtre mʁme au-dela.

Les Psijiques de l'ole d'Artaeum utilisent un autre terme pour parler du Mysticisme : la Voie des Anciens. Le terme prend alors un sens multiple, car les Psijiques l'utilisent ŭgalement pour parler de leur religion et de leurs coutumes, dont beaucoup sont distinctes de la pratique du Mysticisme.

Rares sont les mages qui consacrent leur vie a l'ŭtude du Mysticisme, les autres ŭcoles de magie ŭtant bien plus prŭvisibles, et donc plus faciles a apprŭhender. Le Mysticisme semble tirer son pouvoir des impossibilitŭs et des paradoxes ; il prouve que l'expŭrimentation, mʁme objective, influence toujours la magie de par son existence. Le mystique doit donc trouver des flux utilisables au milieu d'un vŭritable maelstrum d'ŭnergie. Le temps qu'il parvienne a crŭer un enchantement et son dŭclencheur, ses pairs adeptes des autres ŭcoles auront peut-ʁtre inventŭ plusieurs dizaines de nouveaux sorts. Le mystique doit donc se montrer patient, philosophe, et ŭviter l'esprit de compŭtition.

Des siucles durant, surtout pendant l'ure Deuxiume, les revues scientifiques ont publiŭ un grand nombre d'articles traitant des divers aspects de la magie regroupŭs dans l'ŭcole du Mysticisme. La tradition de la guilde des Mages veut qu'il existe des rŭponses a toutes les questions, aussi

des chercheurs respectŭs ont-ils avancŭ que la source d'ŭnergie suprкme du Mysticisme n'ŭtait autre que l'Aethŭrius lui-mкme ou encore des кtres daedriques d'une puissance incommensurable, les deux thŭories pouvant expliquer la nature alŭatoire de ce type de magie. Certains ont mкme suggŭrŭ que le Mysticisme ŭtait peut-кtre nŭ de l'ŭnergie restante des sorts lancŭs par d'autres mages, avec succus ou non. Les discussions engagŭes au sein de l'Ordre des Psijiques suite a la rŭapparition de l'ole d'Artaeum ont conduit certains savants a postuler que le Mysticisme n'ŭtait pas forcŭment d'origine spirituelle, comme on le pensait jusque la, et que l'intellect ou l'ŭtat ŭmotionnel du pratiquant pouvaient suffire pour influencer la configuration et le flux de l'ŭnergie.

Mais aucune de ces explications n'est vraiment satisfaisante en soi. Pour ceux qui dŭcouvrent le Mysticisme, il vaut mieux commencer par apprendre les flux visibles dans le maelstrum des siucles passŭs. Plus on en dŭcouvre de diffŭrents, plus les autres deviennent faciles a repŭrer. Jusqu'a ce qu'ils changent, bien sыr, car cela finit inŭvitablement par se produire. Alors, le voyage reprend a zŭro.

Le mysticisme, l'interminable voyage

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E64E
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E64E
Editor ID	BCSLL_MO_Valuable_MysticismUnfathomableVoyage
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_MysticismUnfathomableVoyage
Value (gold)	14
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	214
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.