Le Marteau d'Oelander

Le marteau d'Oelander

Conte instructif pour enfants

par Krowle

Il ŭtait une fois deux enfants, Froedwig et sa jeune soeur Silvanda, qui s'ŭtaient promenŭs toute la matinŭe. Le soleil de midi ŭtait haut dans le ciel et il rŭpandait chaleur et lumiure. Ils avaient quittŭ leur village rougegarde, Granitsta, tqt ce matin pour une journŭe a la campagne, un pique-nique, et avec un avertissement sŭvure de leur pure d'ĸtre rentrŭs avant la tombŭe de la nuit. Ils traversurent un ŭnorme champ dŭpouillŭ de tout sauf un unique buisson de roses en plein milieu.

La petite fille interrogea Froedwig sur ce lieu.

« Eh bien », dit-il, « selon notre pure, une grande bataille s'est dŭroulŭe en cet endroit il y a beaucoup d'annŭes. La bataille rezut la visite du dieu de tous les guerriers, Reymon Bras-d'Ŭbune, qui obligea les chefs a finir la bataille et a retourner chez eux. On dit que, depuis, le buisson de roses s'est dŭveloppŭ la ow il se tenait ce jour. »

« Oh, comme c'est excitant », gloussa Silvanda.

Les enfants continuurent leur voyage en approchant des bois. Alors qu'ils entraient dans la forĸt, l'air devint trus frais et un silence profond semblait les envelopper.

« Qu'est ce que c'est ? »

Silvanda montrait un grand trou dans le sol d'ow dŭpassait un long et ŭpais poteau. Autour du trou, des plantes ŭpineuses s'ŭtaient dŭveloppŭes en un mur impŭnŭtrable.

« Je ne sais pas », dit Froedwig, « mais regardons si nous pouvons voir de plus prus. »

« Stop ! »

Ils s'arrкturent.

Regardant au-dela du trou, les enfants virent un vieux Rougegarde fort вgй. Sa barbe grise, ses quelques cheveux et ses йpaules courbйes n'eurent certainement pas soutenu l'ordre autoritaire qu'il avait donnй. Mais les enfants s'йtaient arrкtйs juste au moment ou il s'approchait.

« Qui кtes-vous ? » bйgaya Froedwig alors que Silvanda se cachait soigneusement derriure le dos de son frure.

« Mon nom est Hoennig Groevinger, et je vis dans ces bois. »

« Pourquoi ne pouvons-nous examiner votre trou, maotre Groevinger ? » demanda Froedwig.

« Parce que, mes chers enfants, ce trou et ce qu'il renferme sont maudits. Maintenant, qu-qu-qu-i кtes-vous au juste ? » bйgaya-t-il en imitant Froedwig.

Retrouvant finalement son sang-froid, Froedwig se prйsenta : « Je suis Froedwig-aj-Murr du village de Granitsta. Voici ma soeur Silvanda. Nous nous promenons. Pouvez-vous nous parler de ce trou mystйrieux ? »

« Eh bien », dit le vieil homme tandis que lentement il s'installait par terre, « pourquoi donc ne vous asseyez-vous pas ici avec moi, et je vous raconterai l'histoire du marteau d'Oelander. C'est le manche de la lйgendaire arme plantйe la-bas dans cette crevasse. »

Sur cela, les enfants s'installurent dans des positions confortables devant le vieux forestier Rougegarde.

Groevinger commenza son histoire : « Il y a maintes annйes s'est dйroulйe ici une immense bataille, menйe dans ce champ mкme... »

« Oh oui, je sais », dit Silvanda, interrompant le vieil homme. « Elle fut arrкtй par le dieu guerrier Reymon Bras-d'Ыbune, et le buisson de roses magique a poussй la ou il se tenait ce jour... » continua-t-elle sans reprendre son souffle.

Le vieil homme s'йclaircit bruyamment la gorge, en faisant se recroqueviller encore une fois la petite fille derriure son frure.

« Maintenant, si je pouvais continuer sans interruption... Le jour ou la bataille fut achevйe, un jeune soldat rougegarde s'est arrкtй a cet endroit tandis qu'il partait pour retourner chez lui. Il

portait l'ŭquipement qu'il avait utilisŭ sur le champ de bataille, qui comprenait un marteau de guerre merveilleusement fazonnŭ que lui avait donnŭ son pure. L'arme ŭtait admirablement forgŭe et, ce que le jeune homme ignorait, c'est qu'elle ŭtait enchantŭe et l'avait protŭgŭ jusqu'a que la terrible bataille prit juste fin. »

« Le jeune homme, du nom d'Oelander, se reposait exactement sous cet arbre. Soudainement, il fut confrontŭ a un magicien habillŭ tout en noir de la trte aux pieds. Sans mrme un comment-allez-vous, le magicien exigea qu'Oelander lui donne son marteau. Toujours enivrŭ par la bataille, le jeune homme regarda simplement l'homme en noir et rit. Le magicien, tremblant de fureur, souleva ses mains pour lancer un sort horrible contre le soldat. Cependant, le jeune homme fut plus rapide. L'ŭnorme marteau de guerre siffla dans les airs, frappant le magicien d'un coup mortel juste au moment ow le sort quittait ses doigts. Il y eut une puissante explosion. »

Les enfants regardurent le vieil homme avec de grands yeux. Il retint une grimace et continua.

« Des nuages de poussiure et de fumŭe couvrirent la clairiure, et, quand l'air fut dŭgagŭ, ce trou la-bas s'ŭtait formŭ, avec la poignŭe du marteau en dŭpassant. Oelander et le magicien avaient disparu ! Les buissons ŭpineux que vous voyez ont grandi immŭdiatement autour du trou, et a ce jour, personne n'a pu s'approcher assez prus pour enlever cette arme merveilleuse. Beaucoup ont essayŭ et tous ont ŭchouŭ. Il est dit que seul quelqu'un d'un mŭrite exemplaire pourrait le prendre. »

Tout a coup, les deux enfants se relevurent a l'unisson et criurent, « Oh, regardez comment le jour est passŭ. Nous devons y aller. Si nous arrivons en retard a la maison, notre pure sera en colure contre nous. »

Au moment ow ils se retournaient pour partir, Froedwig dit au vieil homme, « Merci a vous, maotre Groevinger, de nous avoir parlŭ du marteau d'Oelander. Vous savez, je reviendrai peut-rtre un jour et essayerai de le rŭcupŭrer ! »

Pendant qu'ils disparaissaient de sa vue, le vieil homme se dit, « Ah, oui, maotre Froedrig-aj-Murr, vous pourriez bien rŭussir cela. »

Le Marteau d'Oelander

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E653
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E653
Editor ID	BCSLL_DA_Common_OelanderHammer_SKILL
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_OelanderHammer
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Двуручное оружие
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWarriorSpecial
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.