Morrowind, province impŭriale

Morrowind, Province impŭriale

par Erramanwɹ de Solandie

Rŭsumŭ historique de la conquɪte de Morrowind par l'Empire

Suite a la conquɪte de Lenclume, les lŭgions impŭriales se massurent le long de la frontiure nord-est de Cyrodil, tandis qu'une flotte d'invasion se prŭparait en Bordeciel.

La premiure rŭaction de la Maison Indoril et de la hiŭrarchie du Temple fut de combattre jusqu'au dernier, et ce, alors que la lŭgion et la flotte impŭriales ŭtaient considŭrŭes invincibles. Les Maisons Rŭdoran et Drus prirent le parti de la Maison Indoril, la Maison Telvanni prŭfŭrant rester neutre et la Maison Hlaalu proposant un compromis.

Plusieurs incidents frontaliers s'enchaonurent dans le Marais noir sans dŭterminer de vŭritable vainqueur, mais il est vrai que le sol spongieux ne favorisait pas le dŭploiement de la lŭgion. Celle-ci ŭtait postŭe a l'ouest de la tour de Silgrad et de la Lande de Kragen, ainsi qu'a l'ouest de Sombrejour et de Cormaris. Pour s'opposer a elle, Morrowind ne disposait que de quelques bandes de miliciens renforcŭes par les Ordonnateurs et Exaltŭs du Temple, les unitŭs d'ŭlite des Maisons et de petites compagnies de mercenaires a la solde de la Maison Rŭdoran. Le refus des Maisons Indoril, Drus, Hlaalu et Telvanni de dŭpkcher des garnisons dans les places fortes de la frontiure occidentale ne fit qu'aggraver un peu plus la situation. Au lieu de cela, les Maisons Indoril et Drus proposurent de se replier dans l'intŭrieur des terres et d'employer des tactiques de guŭrilla contre l'envahisseur. Comme la Maison Hlaalu continuait de pousser en faveur d'un arrangement et que la Maison Telvanni refusait de sortir de sa neutralitŭ, la Maison Rŭdoran se retrouva seule a affronter les forces de l'empire.

La situation changea radicalement lorsque Vivec apparut dans la citŭ portant son nom et annonza qu'il avait nŭgociŭ un traitŭ avec l'empereur Tiber Septim selon lequel Morrowind deviendrait une province de l'empire, tout en conservant libertŭ de culte et mode de gouvernement. La

hiŭrarchie du Temple n'avait manifestement pas ŭtŭ consultŭe et l'annonce fut accueillie dans un silence embarrassŭ. La Maison Indoril fit serment de rŭsister jusqu'a la mort et la Maison Drus se rallia a sa banniure, tandis que la Maison Rŭdoran, reconnaissante de ne pas avoir a affronter seule la lŭgion impŭriale, se rangea tout comme la Maison Hlaalu en faveur de l'accord. Voyant de quel cɑtŭ le vent tournait, la Maison Telvanni fit rapidement de mкme.

On ignore tout de la rencontre entre Septim et Vivec et des discussions prŭliminaires qui ont dы prŭcŭder le traitŭ. L'explication officielle de ce secret d'Ŭtat est qu'il convenait de protŭger l'identitŭ des intermŭdiaires. Depuis, a l'ouest, les spŭculations abondent quant au rɑle jouŭ par Jurin Arctus dans la signature de l'accord. A l'est, les rumeurs vont bon train, annonzant que Vivec aurait offert Numidium pour faciliter la conquкte de l'Archipel de l'Automne, exigeant en ŭchange d'importantes concessions permettant a Morrowind de conserver sa religion, les traditions de ses Maisons et le droit a s'autogouverner.

Le haut conseiller du Grand conseil, un Indoril, refusa d'accepter le traitŭ et de dŭmissionner. Il fut donc assassinŭ et remplacŭ par un Hlaalu. La Maison Hlaalu en profita pour rŭgler un vieux diffŭrend l'opposant a la Maison Indoril et bon nombre de conseils locaux virent leur composition changer brusquement dans un bain de sang. En fait, durant l'intŭgration de Morrowind a l'empire, les luttes intestines entre Grandes Maisons firent plus de morts que la lŭgion impŭriale.

Les gŭnŭraux de la lŭgion redoutaient l'invasion de Morrowind, les Dunmers ŭtant considŭrŭs comme des adversaires aussi redoutables que fanatiques, en raison de l'inspiration qu'ils tiraient de leurs anciennes traditions et de l'appui du Temple. Mais les officiers de l'empire n'avaient pas saisi la grande faiblesse politique de Morrowind sur le plan politique, faiblesse que Tiber Septim exploita au mieux. D'un autre cɑtŭ, au vu des massacres qui ont suivi l'assimilation des autres provinces et de la fazon presque pacifique dont celle de Morrowind s'est dŭroulŭe, il faut reconnaotre aux Tribuns que leur analyse rŭaliste du rapport des forces en prŭsence ainsi que l'ouverture immŭdiate de nŭgociations leur a permis d'obtenir d'importantes concessions de la part de l'empereur.

De nombreux nobles de la Maison Indoril prŭfŭrurent se suicider plutɑt que se soumettre, avec pour consŭquence un affaiblissement considŭrable de leur Maison lors de la pŭriode de transition. Elle perdit une grande partie de son pouvoir et de son influence au bŭnŭfice de la Maison Hlaalu, qui ne s'ŭtait jamais portŭe aussi bien que depuis qu'elle avait accueilli l'empire a bras ouverts. La hiŭrarchie du Temple parvint a faire oublier l'affront subi lors de l'annonce unilatŭrale de Vivec en restant a l'ŭcart de l'arune politique et en regagnant la bonne volontŭ du peuple a force de se concentrer sur les questions d'ordres ŭconomiques, ŭducatifs et spirituels.

Morrowind, province impériale

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E655
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E655
Editor ID	BCSLL_MO_Cheap_OnMorrowind
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_OnMorrowind
Value (gold)	2
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1176
Leveled lists	13
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.