Origine de la Guilde des Mages

Origine de la Guilde des Mages

par

L'archimage Salarth

L'idüe que mages, ensorceleurs et mystiques puissent s'associer et mettre leurs talents en commun afin de faciliter les recherches de tous, et d'aider le grand public, ütait un concept proprement rüvolutionnaire au dübut de l'ure Deuxiume. A l'üpoque, la seule organisation proche, en termes d'objectifs et de structure, de la guilde des Mages que nous connaissons aujourd'hui, ütait l'Ordre des Psijiques de l'ole d'Artaeum. En ce temps, la magie s'apprenait solitairement ou, tout au plus, en groupes extrкmement restreints. Les mages ne vivaient pas nücessairement comme des ermites, mais, ce qui est sыr, c'est qu'ils ne recherchaient pas la compagnie.

L'Ordre des Psijiques conseillait les dirigeants de l'Archipel de l'Automne. Ses membres ütaient choisis par une sürie de müthodes ritualisües et difficilement comprühensibles pour le reste du monde. Ses objectifs et sa raison d'кtre demeuraient tout aussi secrets et ses dütracteurs lui attribuaient les plus malfaisantes sources de pouvoir qui soient. En rüalitü, la religion de l'Ordre d'antan peut кtre dücrite comme une forme de culte des ancкtres, philosophie qui devint de moins en moins populaire au cours de l'ure Deuxiume.

Quand Vanus Galürion, Psijique d'Artaeum et üluve du cülubre lachüsis, se mit a rüunir les magiciens de l'Archipel de l'Automne, il s'attira l'animositü de tous. Il opürait depuis Primeterre, et l'on pensait alors (non sans raison) que les expüriences magiques devaient кtre conduites a l'ücart des rügions habitües. Plus choquant encore, Galürion offrit des potions, des objets magiques et mкme des sorts a quiconque pouvait les acheter. La magie n'ütait donc plus restreinte a l'aristocratie et a l'intelligentsia.

Galürion fut sommü de se prüsenter devant lachüsis et le roi de Primeterre, Rilis XII, afin de leur expliquer quelles ütaient les intentions de l'organisation qu'il ütait en train de constituer. Le fait que son discours n'ait pas ütü retranscrit pour la postüritü constitue une vüritable tragüdie, bien qu'il offre aux historiens la possibilitü de s'amuser en tentant d'imaginer les arguments qu'il

a pu ŭvoquer pour obtenir l'aval du souverain. Quoi qu'il en soit, la charte fut approuvŭe.

Une fois la guilde crŭŭe, il devint impŭratif de se pencher sans attendre sur la question de la sŭcuritŭ. L'ole d'Artaeum n'avait pas besoin de gardes armŭs pour se protŭger ; en effet, si l'Ordre des Psijiques ne souhaite pas qu'un intrus puisse dŭbarquer sur l'ole, il a la possibilitŭ de rendre celle-ci, et tous ses habitants, intangibles, et ce, aussi longtemps que nŭcessaire. A l'inverse, la toute nouvelle guilde des Mages dut louer les services de gardes, et Galŭrion dŭcouvrit ce que la noblesse de Tamriel savait depuis des millŭnaires, a savoir que la loyautŭ ne s'achute pas, quelles que soient les sommes que l'on est prkt a dŭbourser. L'Ordre de la Lampe, constituŭ de chevaliers, vit donc le jour l'annŭe suivante.

Comme un chkne poussant a partir d'un vulgaire gland, la guilde des Mages ŭtendit ses branches sur tout l'Archipel de l'Automne et, peu a peu, sur le reste du continent. Les livres d'histoire regorgent de souverains superstitieux (d'aucuns diront prudents) ayant refusŭ que la guilde s'installe sur leurs terres, mais, au bout du compte, l'un de leurs hŭritiers finit par rŭviser cette position. La guilde des Mages est aujourd'hui une entitŭ a prendre trus au sŭrieux. S'il est difficile de s'en faire une alliŭe, elle peut devenir une redoutable ennemie lorsqu'on l'attaque. Il est rare qu'elle se soit retrouvŭe impliquŭe dans des conflits politiques, mais, quand cela s'est produit, c'est elle, et elle seule, qui a systŭmatiquement dŭcidŭ de l'issue du diffŭrend.

Depuis le temps de Vanus Galŭrion, la Guilde des Mages est prŭsidŭe par un conseil suprkme constituŭ de six archimages. Chaque branche locale est dirigŭe par un maotre de guilde, assistŭ de deux conseillers portant les titres de maotre de l'art et de maotre d'armes. Le premier dispose de deux assistants, le maotre de l'enseignement et le maotre de la divination. Le second a lui aussi deux adjoints, le maotre des initiŭs et le palatinus, responsable de la branche locale de l'Ordre de la Lampe.

Mais il n'est pas nŭcessaire de faire partie de la guilde pour savoir que cette hiŭrarchie en apparence bien dŭterminŭe ressort en rŭalitŭ du plus pur fantasme. Comme Vanus Galŭrion l'a mkme dit, aussi dŭsabusŭ ŭtait-il avant de quitter Tamriel pour se rendre dans d'autres contrŭes, « Aujourd'hui, la guilde n'est rien de plus qu'une arune ou, se succudent les manoeuvres politiques en tout genre. »

Origine de la Guilde des Mages

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E657
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E657
Editor ID	BCSLL_DA_Valuable_OriginMagesGuild
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_OriginMagesGuild
Value (gold)	10
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	213
Leveled lists	8
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.