Le Sage

Le Sage

par Aegrothius Goth

Parcours d'un Brŭton qui devint le Sage

Crŭpitement, ŭclatement, sifflement... Scintillement, lumineux, faible... Le feu dans la cheminŭe fournit de la lumiure et de la chaleur. Aucune des deux ne semble affecter le vieil homme. Sa silhouette penchŭe regarde les flammes, et les flammes se rŭflŭchissent dans ses yeux d'un noir profond. Une robe d'un bleu indigo reflute et pourtant absorbe la lumiure du feu, et des rehauts de fils dorŭs scintillent au rythme du crŭpitement des flammes. Sa barbe et ses cheveux sont longs et blancs comme neige ; a la lueur du feu, ils semblent ŭthŭrŭs, comme ceux d'une divinitŭ. A ses cŏtŭs se trouve un grand chapeau pointu de la mкme couleur que sa robe qui scintille ŭgalement de ses rehauts dorŭs. Le visage est marquŭ par l'вge, et pourtant apparaot presque jeune ; la sagesse et l'intellect exsudent de sa personne. C'est le Sage qui est connu dans tout Tamriel comme le champion de tous les utilisateurs de la magie. Ses pensŭes s'ŭgarent, et il se rappelle...

* * *

Gyron Vardengroet ŭtait nŭ dans une pauvre et humble famille brŭtonne dans le village de Lunegarde. L'unique enfant de Frieda et Horstle Vardengroet naquit durant une rare ŭclipse des lunes de Tamriel. Il apparut rapidement qu'il ŭtait inhabituellement douŭ dans les arts magiques. On le trouva a faire lŭviter le chien de la maisonnŭe quand il n'avait qu'un an. La plupart des Brŭtons ont un don pour la magie, mais en grandissant, Gyron fit montre d'un talent bien plus grand que ses pairs. Le sorcier du village commenza a dŭvelopper un intŭrкt pour le jeune Gyron et le prit rapidement sous son aile. Malgrŭ les tendances du jeune homme a кtre bagarreur, le vieux sorcier Grungdingler l'apprŭciait et travailla dur pour lui enseigner les arts magiques dans la mesure de ses propres talents.

Finalement arriva le jour ow Grungdingler ne put plus rien apprendre a Gyron. Le jeune mage avait surpassŭ son maotre, et il fut quelque peu perturbŭ par les questions de l'apprenti sur la vie, la mort et l'immortalitŭ. Grungdingler fit venir Gyron et lui donna une lettre adressŭe a Morkledder, le maotre de la guilde des Mages de Morneheaume. Le jeune mage informa ses parents de sa fortune, regroupa ses quelques affaires, et partit en direction de Morneheaume. Aprus de nombreux mois de trajet a travers les contreforts des montagnes kuralliennes, Gyron arriva aux portes de la grande citŭ-ŭtat de Morneheaume, haut dans les montagnes de Haute-Roche.

Aprus la vie d'un calme village brŭton, Morneheaume fut une merveille pour Gyron. Il explora la citŭ d'un bout a l'autre, et finit par trouver la guilde des Mages. Prŭsentant la lettre de Grungdingler a Morkledder, Gyron fut accueilli chaleureusement. Morkledder expliqua a Gyron qu'il devrait ktre mis a l'ŭpreuve avant que tout autre entraonement puisse avoir lieu. Aprus une nuit de repos et de mŭditation, on prŭsenta Gyron au hall principal de la guilde des Mages, qui ŭtait dŭsormais rempli de magiciens de toutes sortes. Tout ŭtait trus calme. Le jeune mage se sentit avoir le coeur au bord des luvres alors qu'il approcha le Conseil des Trois, les chefs des mages dans cette citŭ-ŭtat. Morkledder se leva et expliqua a Gyron les diverses ŭpreuves auxquelles il serait confrontŭ pour prouver sa valeur en tant que mage. Le jeune homme se tourna alors et quitta la chambre du Conseil, les yeux de nombreux mages rivŭs sur lui, et s'avanza pour affronter les ŭpreuves qui furent prŭparŭes pour lui.

Retournant a Morneheaume des annŭes plus tard, Gyron fut acceptŭ a la guilde des Mages et prŭsentŭ a la chambre du Conseil, ow Morkledder le rencontra. Le vieux mage examina ses entrŭes de journal, les artŭfacts rassemblŭs, et plus particuliurement les entrŭes du livre de sorts que Gyron lui prŭsenta. Une expression de stupŭfaction se forma sur le visage du vieux mage ; il n'y avait jamais eu aucun novice qui eut accompli ce que Gyron avait fait lors de ces ŭpreuves. Morkledder appela alors une session plŭniure de la guilde prŭsentant Gyron comme un sorcier a part entiure.

Gyron resta avec Morkledder pendant plusieurs annŭes et ŭtudia durement. Lors d'une session privŭe des annŭes aprus les ŭpreuves, Morkledder admit a Gyron que la guilde de Morneheaume ne pouvait plus rien lui enseigner et qu'il devrait continuer sa poursuite de connaissance a la Tour de Cristal sur l'Archipel de l'Automne.

Aprus avoir a nouveau rassemblŭ ses affaires, Gyron partit pour un nouveau long trajet. Il arriva a la Tour de Cristal des annŭes plus tard, aprus avoir traversŭ la province de Lenclume ow il eut de nombreuses aventures, rencontra d'autres mages et

partagea ses expŭriences et connaissances avec eux. Il entendit des histoires sur des plantes merveilleuses qui, combinŭes avec d'autres ŭlŭments, pouvait rendre la vie aux morts, prolonger la vie de ceux encore vivants, et, correctement combinŭes, accordaient l'immortalitŭ a leur utilisateur. Gyron n'hŭsitait jamais a conseiller et guider les mages moins expŭrimentŭs que lui. Il adorait pouvoir les aider. Il se fit de nombreux amis et des histoires commencurent a se rŭpandre dans le pays sur cet exceptionnel magicien.

Quand il entra dans la Tour de Cristal, il fut accueilli par plusieurs mages rŭclamant tous son attention. Sa rŭputation l'avait prŭcŭdŭ. Cependant, la foule se tut et se sŭpara a l'arrivŭe d'une fort imposante silhouette vкtue d'une robe bleu indigo rehaussŭe d'or, coiffŭe d'un haut chapeau pointu et portant le bвton le plus magnifiquement taillŭ que Gyron avait jamais vu. L'aonŭ du Conseil des Mages, Esthlainder, observa en dŭtail le jeune sorcier, hocha la tкte et se retourna pour rentrer dans la tour. Sans dŭlai, Gyron le suivit. L'audience qui s'ensuivit sidŭra le jeune mage.

Esthlainder lui expliqua que l'arrivŭe de Gyron avait ŭtŭ prŭdite depuis des annŭes, et qu'il ŭtait attendu. Les mages s'ŭtaient vus dire par les Dieux que l'un d'entre eux viendrait pour apporter conseil, savoir et aide. Gyron ŭtait ce champion et dirigeant promis. Gyron ŭtait confus et incertain. Comment pouvait-il кtre une personne si extraordinaire ? Que devait-il faire pour accomplir sa destinŭe ? De nombreuses questions ŭmergurent de lui, auxquelles Esthlainder ne pouvait fournir de rŭponses. L'aonŭ suggŭra que Gyron reste avec eux dans la Tour de Cristal pour un temps pour ŭtudier. Et c'est ce qu'il fit.

Le jour vint enfin oщ l'aonŭ admit a Gyron que la Tour de Cristal ne pouvait plus rien lui apporter de neuf et qu'il devait voyager dans tout Tamriel a la recherche de sagesse et de savoir. L'aonŭ soupira et dit a Gyron combien il ŭtait triste que la Tour de Cristal le perde, mais que sa destinŭe devait кtre accomplie. Cela fait, l'aonŭ prŭsenta a Gyron un paquet enveloppŭ du mкme bleu indigo que sa robe. Gyron se vit dire de prendre le paquet avec lui mais de ne l'ouvrir que quand il serait a au moins un jour de trajet de la Tour de Cristal.

Aprus un long jour de marche, Gyron ŭtablit son campement dans une magnifique clairiure prus d'un ruisseau d'eau cristalline. Enfin, il pensa, je peux ouvrir le paquet de l'aonŭ. Alors qu'il dŭnoua le cordon dorŭ qui fermait le paquet, il dŭcouvrit que l'emballage n'en ŭtait pas un, mais qu'il s'agissait d'une robe exquisement taillŭe, identique a celle portŭe par l'aonŭ. Alors qu'il ouvrit la robe, un haut chapeau pointu de sorcier ŭmergea du paquet, et avec un bruit de froissement et un « pop », le mкme

bston magnifiquement taillŭ que tenait l'aonŭ apparut. Une note de l'aonŭ indiquait que les vktements ŭtaient indestructibles et que le bston avait de nombreuses propriŭtŭs magiques que Gyron dŭcouvrirait. Elle expliqua par la suite qu'a partir de ce jour, Gyron serait connu comme le Sage.

Ŭpuisŭ par sa marche et empli d'un sentiment d'accomplissement, le Sage s'installa pour la premiure nuit de son long pulerinage a travers le continent.

Aprus de nombreux mois remplis de voyages et d'aventures, le Sage revint a Lunegarde et fut chaleureusement accueilli par les villageois, et tout particuliurement ses parents, Frieda et Horstle. La nouvelle de sa venue l'avait prŭcŭdŭ et tout le village avait durement travaillŭ pour construire et meubler un cottage pour le mage dans l'agrŭable forkt juste a cptŭ du village. Aprus un banquet festif, Gyron se retira dans sa nouvelle maison.

Le Sage se fit a sa vie hors de Lunegarde. Il rezut de nombreux visiteurs qui ŭtaient venus de loin comme de prus pour trouver ses conseils, son aide, ses enseignements. Les annŭes passurent. Il ne fallut pas longtemps pour que d'abord Horstle, suivi de Frieda, dŭcŭdurent. Le Sage fut dŭvastŭ par sa perte. Dans son chagrin, il jura de vouer le reste de sa vie a vaincre la mort, pour ŭviter son tourment aux autres.

Il retourna a la grande bibliothuque de la Tour de Cristal et se renseigna sur les nombreuses fleurs, herbes et plantes dont il avait entendu parler et qu'il avait vues durant ses voyages. Dans son cottage, il travailla inlassablement sur les livres de sorts, les fioles et les collections de plantes venues des quatre coins du monde. Il testa les potions sur lui-mkme. Les annŭes passurent, mais le Sage ne semblait plus vieillir. A un certain moment, il avait trouvŭ la bonne combinaison lors de ses expŭriences, mais il ne pouvait pas dŭterminer de laquelle il s'agissait, tant le changement fut subtil. Il s'ŭtait assurŭ une vie ŭternelle. Et les annŭes continuurent a passer.

Les mages vinrent a lui pour obtenir de l'aide, qu'il offrit sans hŭsiter. Le Sage se fit a sa vie de conseil et d'aide et les annŭes continuurent a passer. Malheureusement, sa rŭputation devint telle que toute l'aide qui lui ŭtait demandŭe devint impossible a gŭrer. Rŭticent, il rassembla ses affaires pour la derniure fois, et partit loin dans les montagnes kuralliennes et bstit une forteresse magique. Seul le plus mŭritant des magiciens pouvait atteindre et recevoir de l'aide du Sage.

Cependant, suivant son coeur, encore aujourd'hui, le Sage quitte souvent son domaine des montagnes et voyage sur ces terres, aidant les jeunes mages a acquŭrir de

l'expŭrience et a grandir.

* * *

Ŭclatement, crŭpitement... La lueur du feu tremblote... Le vieux mage cille alors que les souvenirs s'ŭvaporent et tremblotent comme le feu. Bang, bang, bang... des ŭchos du heurtoir toquant sur les grandes portes de chкne de la forteresse... Le Sage se luve et se dirige vers les portes, sachant qu'un nouveau mage dans le besoin l'a trouvŭ et mŭrite son aide.

Le Sage

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E661
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E661
Editor ID	BCSLL_DA_Valuable_Sage_SKILL
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_Sage
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Зачарование
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWizardSpecial
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.