Saints et Suducteurs

Les sentinelles des oles

par Andoche Marier

Traitŭ sur la culture et l'histoire des Saints Dorŭs et des Vils Sŭducteurs au sein de l'archipel des oles Trŭmensides

Note de l'auteur

Cet ouvrage a pour but de rŭpertorier et d'analyser les faits connus, supposŭs ou issus de rumeurs au sujet des deux races qui veillent au maintien de l'ordre au sein des oles Trŭmensides. Il ne prŭtend en aucun cas faire figure de rŭfŭrence absolue en la matiure ; c'est plutqt un effort personnel de la part de l'auteur pour mieux comprendre ces crŭatures uniques. </p>



hercher a dŭterminer les origines des Saints dorŭs et des Vils Sŭducteurs irait au-dela de l'objectif de ce traitŭ. Il s'agit de Daedra et, pour cette raison, leur existence est dŭja un mysture a la base pour nous autres mortels. La croyance trus rŭpandue selon laquelle tous les Daedra sont incapables de crŭer quoi que ce soit suggure que mkme le seigneur Shŭogorath en personne n'est pas responsable de la genuse de ces races. Pourtant, il convient de noter que le Prince de la Folie a des motivations et des pouvoirs que nul ne saurait deviner. Tenter de le faire ne ferait que plonger le sujet dans une confusion plus grande encore.

Il est suffisant de voir qu'ils existent et de savoir que c'est le cas. Au-dela de ce savoir, cependant, il est curieux que les Saints et les Sŭducteurs servent sans faillir le seigneur Shŭogorath. D'aprus tout ce que nous en savons, cette allŭgeance est dŭfinitive et ŭternelle, mais son origine est inconnue. Se pourraient-il qu'eux aussi aient ŭtŭ forcŭs par la ruse a entrer au service du Dieu fou ? Ou bien s'allient-ils simplement au pouvoir le plus puissant du royaume ? De prŭcŭdents travaux littŭraires suggŭraient que les Daedra choisissent de servir leurs maotres dans le but d'ktre protŭgŭs et entretenus. C'est clairement le cas pour les Saints

et les Sŭducteurs dans les oles. De fait, ils disposent de forteresses ow, seuls de trus rares sont les individus extŭrieurs a leurs races autorisŭs a entrer. Ils ont du pouvoir au sein du royaume, faisant office de protecteurs a ceux qui servent le seigneur Shŭogorath. Ils rivalisent constamment pour obtenir les faveurs de notre seigneur, combattant tous ceux qui s'opposent a lui et, parfois, s'affrontant mutuellement. Aussi semble-t-il raisonnable de considŭrer qu'ils ont volontairement choisi de jouer ce rqle dans les oles Trŭmensides.

Caracture et sociŭtŭ

L'image qui vient immŭdiatement a l'esprit lorsque l'on entend le nom « Saint dorŭ » est celle d'une figure angŭlique, ŭlŭgante et bienveillante. Il est ironique, d'ailleurs, que si les Saints dorŭs adoptent bien la forme de cette image, leur comportement est a l'oposŭ. Les Saints constituent une race orgueilleuse et arrogante. Ils sont prompts a la colure et cruels dans les chвtiments qu'ils infligent. Il ne fait aucun doute qu'ils considurent le reste des habitants de l'archipel comme leurs infŭrieurs et ils ne s'en cachent pas dans leurs interactions.

De mкme, les Vils Sŭducteurs n'ont guure que l'aspect et le nom de sŭduisants. Bien qu'eux aussi semblent se prŭsenter comme supŭrieurs au reste des habitants du royaume, ils paraissent dotŭs d'une nature plus patiente et introspective. Ils apparaissent souvent humbles dans leurs affaires avec les mortels et sont connus pour leur patience envers les « races infŭrieures ».

En rŭalitŭ, les termes « Saint dorŭ » et « Vil Sŭducteur » sont des appellations externes. Bien que les deux groupes reconnaissent ces noms et y rŭpondent, ils disposent de leurs propres noms pour leurs races, respectivement les Aurŭals et les Mazkens. Il est possible que les Daedra ne se soucient tout simplement pas des noms et des titres que leur donnent les crŭatures infŭrieures, ou peut-кtre ces noms les amusent-ils. Il s'agit la d'un thume mŭritant des recherches plus poussŭes, mais celles-ci sont rendues difficiles par le fait que les Saints et les Sŭducteurs ne rŭvulent jamais volontairement d'informations les concernant.

On peut toutefois en apprendre davantage par l'observation. Il est aisŭ de constater que les deux groupes adoptent une structure sociale fortement militarisŭe. La force et la discipline d'un individu dŭterminent sa place au sein de la sociŭtŭ. Les commandants militaires, par exemple, sont rŭvŭrŭs par leurs subordonnŭs. En continuant de les observer, on constate une seconde particularitŭ : les deux sociŭtŭs sont matriarcales par nature. Des femmes dirigent les gardes au sein de New Shŭoth et jouissent des positions de pouvoir les plus en vue. Les hommes, sans кtre ouvertement dŭnigrŭs, sont clairement soumis a leurs supŭrieures. Il est difficile de dire ow cette pratique a commencŭ, mais elle est dŭsormais totalement intŭgrŭe dans la vie quotidienne

des deux races.

Conflit et conqurte

N'importe quel habitant des oles peut confirmer qu'il est malavisŭ de provoquer les Saints dorŭs ou les Vils Sŭducteurs. Ceux-ci vivent pour le conflit et la guerre et ils sont prompts a punir tous ceux qui leur dŭsobŭissent. Remplir leur rqle de gardiens du royaume ne les satisfait pas, cependant, et c'est pourquoi ils se livrent rŭguliurement bataille, bien qu'ils soient stationnŭs dans des zones ow ils ont peu de chances de se croiser. Il est possible qu'il s'agisse la plus que d'un moyen d'exprimer leur comportement naturellement agressif ; la lutte rŭpŭtŭe entre les deux races pourrait constituer un effort pour gagner les faveurs du seigneur Shŭogorath. Si l'une venait a triompher de l'autre, elle prouverait en effet sa supŭrioritŭ et son droit a prŭtendre obtenir le contrqle total de la sŭcuritŭ du royaume. La bataille pour Cylarne est particuliurement intŭressante, car les deux camps s'affrontent dans une lutte constante et sans espoir de rŭsolution depuis une ŭpoque dŭsormais oubliŭe. Ce combat sert-il a aiguiser les talents des deux camps ou bien les affaiblit-il alors qu'ils pourraient les exercer ailleurs ? Si ce conflit ne peut krtre rŭsolu, pourquoi le seigneur Shŭogorath ne s'avance-t-il pour le rŭgler en personne ?

Religion et cŭrŭmonie

On sait peu de chose sur les coutumes privŭes des Saints dorŭs et des Vils Sŭducteurs. Ils sont fort peu loquaces lorsqu'il s'agit d'aborder les sujets propres a leurs races, en particulier l'ŭtrange processus par lequel ils reviennent au royaume dans les cas, improbables, ow ils meurent.

Tout le monde sait que les Saints dorŭs et les Vils Sŭducteurs, en tant que Daedra, ne peuvent krtre tuŭs. L'Animus du Daedra est renvoyŭ dans les tŭnubres d'Oblivion et peut revenir jusqu'au royaume pour reprendre forme. Mais les rapports concernant le temps que cela prend a un Daedra de revenir jusqu'au royaume depuis les eaux d'Oblivion tiennent plutqt de l'anecdote et ne sont guure concluants. Le processus par lequel ce retour s'opure reste nimbŭ de mysture. En ŭtudiant les comportements rŭpŭtŭs et les statistiques, on peut supposer que la forteresse de chaque race y joue un rqle majeur. Des phrases souvent employŭes (telles que « Puissent les carillons vous ramener chez vous ») suggurent qu'il ne s'agit pas d'une mŭtaphore mais que le son pourrait bien jouer un rqle dans la sŭquence d'ŭvŭnements concernŭe. On pense que les carillons auxquels les Saints et les Sŭducteurs font rŭfŭrence existent rŭellement et sont considŭrŭs comme des reliques sacrŭes. Les tentatives d'obtention d'informations a propos de

ces carillons ou la maniure dont on les emploie ont dŭclenchŭ une hostilitŭ exceptionnelle et ont de fait ŭtŭ abandonnŭes.

Toute nouvelle information au sujet des Saints dorŭs et des Vils Sŭducteurs, en particulier concernant leurs coutumes privŭes et leurs origines, devrait ĸtre immŭdiatement soumise a l'attention de l'auteur. Plus notre savoir sera ŭtendu, plus grande sera notre capacitŭ a comprendre ces fascinantes crŭatures.

Saints et Séducteurs

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E665
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E665
Editor ID	BCSLL_OB_Rare_SaintsSeducers
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_SaintsSeducers
Value (gold)	29
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	147
Leveled lists	8
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.