De Seyda Nihyn a Balmora par la route

De Seyda Nihyn a Balmora par la route

par Elone

En quittant Seyda Nihyn, empruntez le pont nord, puis suivez la route a l'est aprus le port de l'ŭchassier des marais.

A l'est de Seyda Nihyn, la route continue vers le nord-est par une piste qui traverse la crıte et rejoint un carrefour dont les routes partent au nord-ouest et au sud-est. Tournez a gauche, au nord-ouest, et laissez sur votre droite le village de Pŭlagiad.

La route continue vers le nord puis serpente vers le nord-est jusqu'a ce qu'elle atteigne un carrefour a quatre directions. La route pour Balmora part vers la gauche, au nord-ouest, et descend dans le Foyada Mamaea une profonde tranchŭe volcanique. La route suit le ravin au nord-est sur une courte distance puis tourne vers la gauche et quitte le ravin vers le nord-ouest.

Au nord du ravin, laissez Fort Phalune sur votre droite et continuez jusqu'a une intersection. Continuez vers l'ouest vers Balmora.

Deux petits ponts enjambent la riviure Odan. Sur la berge ouest de la riviure, continuez vers le nord, passez a cφtŭ de l'ŭchassier des marais et entrez dans Balmora. Regardez bien les poteaux indicateurs et soyez prudent. Quand il fait mauvais ou dans les tŭnubres, il est facile de quitter la route.

De Seyda Nihyn à Balmora par la route

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E668
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E668
Editor ID	BCSLL_MO_Common_SeydaNeenBalmora
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_SeydaNeenBalmora
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.