Vampires de la baie d'Iliaque - Vol. I

Vampires de la baie d'Illiaque

Chapitre I

Anonyme.

Il existe plus d'une centaine d'espuces diffŭrentes de vampires en Tamriel. La baie d'Illiaque comporte a elle seule neuf variations possŭdant chacune des pouvoirs et des capacitŭs uniques. Je possude cette information non seulement parce que j'ai passŭ les dix derniures annŭes de ma vie a faire des recherches sur les vampires, mais parce que pendant les sept annŭes qui ont prŭcŭdŭ, j'ŭtais l'une de ces crŭatures.

Le vampirisme est une maladie, comme la pourriture de cerveau ou le cholŭra, mais bien plus insidieuse. On peut devenir vampire a cause de certains objets magiques ou par la malŭdiction d'un puissant magicien, mais la source la plus commune est la morsure ou la griffure d'un autre vampire. Il n'existe aucun symptŏme dŭcoulant de la contamination du vampirisme sauf un : si la victime dort aprus l'attaque, mais avant de devenir vampire, son sommeil sera empli de cauchemars.

Durant cette pŭriode de deux a quatre jours, quand la maladie s'ŭtend, mais que la victime est toujours mortelle, pratiquement n'importe quel guŭrisseur de temple peut contrer la malŭdiction. Il n'y aura aucune autre mise en garde.

Je ne me rappelle pas ктre mort. J'ŭtais ŭclaireur pour un ordre de chevaliers que je ne nommerai pas. La fille d'un noble avait ŭtŭ enlevŭe par un mystŭrieux individu, et mon capitaine avait rŭussi a localiser son repaire. Je me suis profondŭment enfoncŭ dans les chambres humides du souterrain, jusqu'a ce que je trouve la fille, ou ce qu'il en restait : un cadavre couleur de neige, vidŭ de chaque goutte de son sang. J'ai su a ce moment ce qu'ŭtait le mystŭrieux individu, mais il m'a trouvŭ avant que je n'atteigne la sortie. Il parvint a prendre un bon bout de

mon bras avant que je n'arrive a le semer. Je pensais ĸtre chanceux de m'en ĸtre sorti vivant. Quelle chance, vraiment.

Le voyage pour rejoindre l'ordre des chevaliers durait cinq jours. Je dŭcidai donc de me reposer de bonne heure afin d'amŭliorer l'ŭtat de mon bras, au cas ou, je rencontrerais d'autres difficultŭs. Je ne me souviens pas des rĸves que j'ai faits cette nuit-la ; seulement que je faisais quelque chose d'horrible et que je ne pouvais m'arrĸter. Je me suis rŭveillŭ en criant. La nuit suivante, dans une auberge plus proche de ma destination, mon sommeil fut profond et sans rĸves. La troisiume nuit, je mourus.

Bien sыr, je ne savais pas que j'ŭtais mort. Je m'ŭtais endormi dans un lit douillet, rempli de plumes, pour m'ŭveiller sur une plaque mortuaire froide et humide. Ŭtourdi, j'ai ouvert la porte du mausolŭe dans lequel j'ŭtais, qui devait ĸtre verrouillŭe, il me semble. J'ŭtais dans un cimetiure tout prus d'une ville que je connaissais, je me dirigeai donc vers celle-ci. Il ŭtait tard, alors il n'y avait que trus peu d'вmes dans les rues. Je m'arrĸtai pour lire un message public et remarquai la date. Elle ŭtait postŭrieure de deux semaines a ce que j'avais prŭsumŭ.

Alors que j'y rŭflŭchissais, j'aperzus une fille, hфtesse dans mon auberge favorite de cette ville, qui marchait vers moi. Je l'appelai. Elle m'ignora. Je l'appelai par son nom, et elle se tourna vers moi, souriante, mais arborant une expression qui me dit qu'elle ne me connaissait pas. J'avais visitŭ cette auberge en me rendant vers le repaire du mystŭrieux individu, mais elle ne me reconnaissait pas !

Je lui dis mon nom. Elle rŭpondit avec colure que c'ŭtait une bien mauvaise blague, que je ne ressemblais aucunement au brave chevalier qui visita cette ville, et que si je ne le savais pas, il ŭtait mort.

Mes ŭmotions ŭtaient comme un ŭcheveau emmĸlŭ. Je pouvais voir qu'elle ne plaisantait pas, que je ne me ressemblais vraiment pas. Je fus touchŭ par la tristesse qu'elle ŭprouvait envers mon dŭcus, et horrifiŭ par l'idŭe naissante de ce que j'ŭtais devenu. Soudainement, un instinct puissant ŭcrasa toutes mes pensŭes : la soif. Sans mĸme y penser, je la saisis et lui tranchai la gorge. Je la vidai de son sang jusqu'a ce qu'elle ressemble au cadavre dans le repaire du mystŭrieux individu.

Le reste de mon histoire est racontŭ dans Vampires de la baie d'Iliaque, chapitre II.".

Vampires de la baie d'Iliaque - Vol. I

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E672
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E672
Editor ID	BCSLL_DA_Rare_VampiresIliacBay01
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_VampiresIliacBay01
Value (gold)	26
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	147
Leveled lists	8
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.