La Guerre de Brŭtonie
(Neuveporte)

La Guerre de Brŭtonie

par Vulper Neuveporte

Description des ŭvŭnements de la Guerre de Brŭtonie.

L'histoire de la baie d'Illiaque, si elle ŭtait racontŭe dans sa totalitŭ, horrifierait les lecteurs bien plus que la fort terrible lŭgende du Roi des Trŭfonds. Comparŭ aux guerres de la Premiure et de la Deuxiume ure, notre plus rŭcent appel aux armes, la Guerre de Brŭtonie, fait bien pʁle figure. Le siuge d'Orsinium dura de 1E950 a 1E980 sans interruption. Un millier d'annŭes plus tard, la Peste thrassienne, accompagnŭe de la Guerre de la Vertu, furent responsables de la mort de la moitiŭ de la population de la baie d'Illiaque. Et pourtant, la Guerre de Brŭtonie nous fascine, et pas seulement par son immŭdiatetŭ.

Ironiquement, le Seigneur Mogref de Brŭtonie recherchait la paix quand il demanda la protection par Daguefilante de l'ole de Brŭtonie. L'ole avait longtemps ŭtŭ indŭpendante, mais avec le dŭveloppement de la piraterie dans la Baie, Mogref s'ŭtait rendu compte de la vŭritable vulnŭrabilitŭ de la Brŭtonie. Le roi Lysandus accepta d'ʁtre le suzerain de Brŭtonie, suivant le conseil de nombre de ses proches, dont son archipʁtre de Rynareth, le seigneur Vanech. Bien que la Brŭtonie soit une prospure ole de pʁche qui est stratŭgiquement bien placŭe, l'infŭodation de la Brŭtonie fut avant tout un acte de charitŭ. Lysandus savait que si personne n'aidait la Brŭtonie, elle tomberait aux mains des pirates, voire de pire encore.

Malheureusement, le roi Camaron de Sentinelle ne fut pas d'accord. Citant un contrat vieux de deux cents ans, obliquement, voire illŭgalement, ŭcrit pour suggŭrer que la Brŭtonie ŭtait une « propriŭtŭ traditionnelle » du royaume de Sentinelle, Camaron dŭclara la guerre. La majoritŭ de ses conseillers, des seigneurs de guerre dans un pays traditionnellement belliqueux, soutinrent l'action du roi. La conseillure en chef, une femme nommŭe l'Oracle, prŭdit la mort et la dŭfaite lors de cette guerre, mais sa sagesse fut ŭtouffŭe et elle fut bannie de la cour. Camaron aurait dы l'ŭcouter.

Quelques affrontements de la Guerre de Brŭtonie furent gagnŭs en faveur de Sentinelle, mais la majoritŭ des batailles furent remportŭes par Daguefilante. Le roi Lysandus, son prince hŭritier Gothryd, et le gŭnŭral de l'armŭe, le seigneur Bridwell, ŭtaient de bons dirigeants et des guerriers aussi, et la bataille des Promontoires et le siuge de Fort-falaise virent tous deux Daguefilante sortir victorieuse.

La guerre aurait pu ĸtre gagnŭe avec une victoire de plus, s'il n'y avait eu un ŭtrange incident domestique a la cour du roi Lysandus. La mure du roi, la reine douairiure Nulfaga, ŭtait mise mal a l'aise par la guerre depuis qu'elle avait dŭbutŭ, mais a prŭsent, elle commenzait a avoir des visions de cataclysme. Elle vit la mort de son fils adorŭ qui se produirait si la guerre continuait. Rendu enthousiaste par son succus, le roi Lysandus refusa d'ŭcouter ses craintes jusqu'a ce que Nulfaga quitte la cour. Lysandus rŭalisa alors combien elle ŭtait certaine de sa mort imminente. Il commenza activement a nŭgocier un traitŭ de paix avec Sentinelle, employant la seigneurie neutre de Reich Gradkeep pour coordonner les nŭgociations.

Le traitŭ de Reich Gradkeep ne vit jamais le jour. Le roi Camaron fut au dŭpart civil, car le cɋtŭ perdant dans une guerre l'est souvent, mais quand il se rendit compte que le traitŭ proposŭ devait inclure une dŭclaration formelle que les royaumes de Sentinelle et Daguefilante partageraient la Brŭtonie, il fut pris de rage. Sans accorder la moindre pensŭe au protocole liŭ au fait d'attaquer une seigneurie neutre et pacifique, Camaron ordonna a son armŭe de ravager Reich Gradkeep. D'abord les salles du palais, puis les rues de la capitale furent rougies par le sang. Ce ne fut qu'avec le soutien de l'armŭe de Daguefilante que le chaos fut relativement mis sous contrɋle. L'armŭe de Sentinelle s'enfuit vers Veorth Burrowland, et l'armŭe de Daguefilante les poursuivit jusqu'a la forĸt ravennienne avant d'ŭtablir leur camp.

Une semaine plus tard, aprus que chacun ait pu envoyer des renforts et prŭparer ses stratŭgies, les armŭes se rencontrurent dans le champ qui les sŭparait, la prairie fleurie du champ de Cryngaine. Dans le vif du conflit, un brouillard surnaturel se rŭpandit sur le champ, aveuglant tous les combattants. Quand la brume finit par se dissiper, le corps du roi Lysandus fut trouvŭ, sa gorge percŭe par une fluche non marquŭe.

Daguefilante ne perdit pas de temps a le pleurer ; le jeune prince Gothryd, qui avait fait montre d'une grande bravoure au combat et ŭtait trus populaire au sein de ses troupes, fut couronnŭ roi de Daguefilante juste en retrait du champ de bataille, et mena son armŭe au combat. Peut-ĸtre fut-ce la vue d'un brave et jeune guerrier devenu roi apparaissant sur le champ de bataille en tenue royale qui inspira l'armŭe de Daguefilante, ou peut-ĸtre que la bataille aurait ŭtŭ en leur faveur malgrŭ cela, mais Sentinelle commenza a paniquer. Le roi Gothryd rencontra le roi Camaron avant que les Rougegardes n'aient battu en retraite, et les deux monarques

s'affronturent. Tous deux ŭtaient d'excellents guerriers, mais Gothryd ŭtait un meilleur ŭpŭiste, et Camaron succomba ce jour-la. Le seigneur Oresme de Sentinelle annonza formellement sa reddition face a Daguefilante, abandonnant officiellement tous ses droits sur la Brŭtonie. Plus tard, il se suicida en mer, lors du voyage de retour a Sentinelle.

Le processus de paix fut difficile pour les citŭs et villes des deux cptŭs de la baie d'Iliaque. Dans le cadre du traitŭ de paix formel, le roi Gothryd demanda la main de la princesse Aubk-i, fille unique du feu roi Camaron et de la reine rŭgente Akorithi. Cette requkte avait pour but de restaurer l'amitiŭ entre les royaumes, et ce fut en partie un succus, mais beaucoup a la cour royale de Sentinelle virent la princesse plus comme une prisonniure de guerre que comme la garante d'une alliance avec Daguefilante.

Le seul membre survivant de la famille rŭgnante de Reich Gradkeep fut un nourrisson maladif ; ainsi, les conseillers de l'Ŭtat firent appel au seigneur Auberon Flyte, un cousin du seigneur Graddock, pour assurer la rŭgence de la seigneurie. Le seigneur Flyte accepta, et son style puissant et quasi dictatorial fut exactement ce dont la seigneurie avait besoin pour restaurer l'ordre aprus le fort sanglant traitŭ de Reich Gradkeep. Ses sujets furent tant ravis qu'a la mort de l'enfant, non seulement ils ŭlevurent le seigneur Flyte et son ŭpouse Doryanna au statut de roi et reine, mais ils accepturent de renommer la seigneurie en son honneur. Reich Gradkeep devint Anticlere, d'aprus ses terres ancestrales.

Les horreurs de la Guerre de Brŭtonie restent encore vives, mkme a Anticlere. Est-ce que Daguefilante et Sentinelle parviendront ou non a utiliser le mariage du roi Gothryd et de la princesse Aubk-i comme symbole de paix plutpt que de discorde, seul l'avenir nous le dira.

14 clairciel 3E 404

La Guerre de Brétonie (Neuveporte)

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E67A
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E67A
Editor ID	BCSLL_DA_Cheap_WarBetonyDaggerfall
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_WarBetonyDaggerfall
Value (gold)	3
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1176
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.