Le Voile de l'Ouest

Le Voile de l'Ouest

Rapport compilŭ par Ulvius Tero, archiviste des Lames

Confidentiel- secret total recommandŭ

Permettez-moi de vous fŭliciter pour votre promotion en tant qu'ambassadeur du tribunal de Refuge.

Votre Seigneurie m'a demandŭ une rŭvision des documents des Lames existants depuis l'annŭe 417 de l'ure Troisiume concernant le « Voile de l'Ouest », et un rŭsumŭ de l'ŭtat actuel des affaires a ce sujet.

Ŭtant donnŭ que Votre Seigneurie se trouvait a l'ŭpoque au Marais noir sous les ordres de l'amiral Sosorius, vous ne connaissez probablement de ces ŭvŭnements que les proclamations impŭriales et les dŭclarations de la chapelle, identifiant cette pŭriode comme le « Miracle de la paix ». Lors du « Miracle de la paix », selon les rapports officiels, la rŭgion de la baie d'Illiaque, anciennement dŭvastŭe par la guerre, fut transformŭe du jour au lendemain. Les petits duchŭs en conflit et les royaumes de second ordre devinrent les comtŭs modernes et paisibles de Lenclume, de Sentinelle, de Refuge et d'Orsinium. Le « Miracle de la paix », ŭgalement connu sous le nom de « Voile de l'Ouest », est donc cŭlŭbrŭ comme le rŭsultat des interventions miraculeuses de Stendarr, Mara et Akatosh afin de transformer cette rŭgion dŭvastŭe en une sŭrie de comtŭs impŭriaux paisibles et bien dirigŭs. La destruction catastrophique de l'environnement et des propriŭtŭs et le nombre important de victimes liŭes a ce miracle sont considŭrŭs comme « tragiques et incomprŭhensibles pour les mortels ».

Dans la mesure ou ce rapport confirme et valide les limites actuelles de ces comtŭs et dŭclare les dirigeants et les frontiures « dŭterminŭs par les Neuf », le « Miracle de la paix » sert les objectifs impŭriaux de consolidation pacifiste d'anciens ŭtats et souverainetŭs en juridictions gŭrables. Les autres caractŭristiques notables de ces ŭvŭnements (disparitions en masse, armŭes

mystŭrieusement transportŭes a l'autre bout du pays ou complutement anŭanties, tempкtes monstrueuses et phŭnomunes cŭlestes, discontinuitŭs locales du temps) laissent a penser que ces ŭvŭnements font partie d'une intervention divine mystŭrieuse a grande ŭchelle.

Ceci n'est cependant qu'une version de ces ŭvŭnements, et il en existe bien d'autres, comme vous pouvez l'imaginer. Pour rŭsumer, cette explication correspond peut-кtre parfaitement a la politique impŭriale, mais elle n'a aucune ou trus peu de vŭracitŭ historique.

Votre Seigneurie sait sans doute que les Lames en sont arrivŭes a la conclusion qu'il n'existe pas d'explication historique plausible de ces ŭvŭnements, et dŭsespurent d'en trouver un jour. Les Lames en ont conclu qu'un miracle s'ŭtait produit, ŭtant donnŭ que les ŭvŭnements ŭtaient inexplicables, mais elles doutent franchement que ce miracle soit une intervention divine.

Nous avons de bonnes raisons de croire que les familles a la tкte des quatre comtŭs actuels de la baie d'Illiaque avaient ŭtŭ prŭvenues. Il existe ŭgalement des preuves selon lesquelles certaines de ces familles seraient directement ou indirectement responsables de l'ŭvŭnement. Nous ne savons pas ce qui s'est exactement passŭ, mais nous sommes a peu prus sыrs que l'artŭfact « Totem » ŭtait impliquŭ dans l'affaire, et qu'un agent Lame s'en est servi. Nous avons malheureusement perdu le contact avec cet agent juste aprus l'ŭvŭnement ; c'est regrettable, car son rapport aurait pu nous aider a comprendre les incohŭrences prŭsentes dans les diffŭrentes versions donnŭes.

Les Lames disposent de trus peu de rapports d'agents datant de l'ŭpoque du « Voile de l'ouest ». La plupart de nos agents disparurent a ce moment, et les autres furent perdus dans la confusion qui suivit. Je vous prŭsente quelques-uns de ces rapports afin de vous donner une idŭe de leurs limites, et j'inclus celui de votre prŭdŭcesseur, le seigneur Strale. Vous avez sans doute eu accus a d'autres versions privŭes et secrutes de ce qui s'est produit a cette ŭpoque. Je pense que vous serez d'accord avec moi : ces documents contiennent plus de questions que de rŭponses.

Rapport de l'agent Briarbird de Lenclume

"Le 9 soufflegivre, j'ŭtais en poste dans le dŭsert d'Alik'r, a quelques kilomutres au sud de Bergame. Je me trouvais dans le camp, tфt le matin, lorsque j'ai senti le sol trembler violemment. J'ai ŭtŭ projetŭ a terre. J'ai entendu le grondement d'une tempкte de sable, ce qui m'inquiŭta, puisque je me trouvais auparavant sur une dune et que je n'avais rien repŭrŭ de tel a l'horizon. La tempкte me tomba dessus en quelques secondes.

Lorsque je rŭussis a me dŭgager du sable, je me rendis compte qu'il fallait que je me dŭpкche

de me rendre a Bergame, ŭtant donnŭ que ma nourriture et mon eau avaient disparu. Lorsque je partis, le soleil se levait. J'atteignis Bergame a la nuit tombŭe. Le chaos rŭgnait en ville, il y avait des soldats de Sentinelle partout. La forteresse du seigneur de Bergame ŭtait en ruine.

Il y avait eu une attaque, mais personne n'avait rien vu, a part l'invasion qui avait suivi. Les soldats de la reine Akorithi de Sentinelle refusurent de rŭpondre aux questions a ce propos, mais j'appris que tout le nord de Lenclume se trouvait a prŭsent entre leurs mains. Encore plus ŭtrange, je dŭcouvris que ma marche dans le dŭsert avait durŭ deux jours et non un. C'ŭtait le 11 du mois, et non le 10. J'avais perdu un jour quelque part, et tout le monde ŭtait dans le mкme cas... Sauf les soldats d'Akorithi, qui connaissaient bizarrement la date.

Je suis depuis arrivŭ a la conclusion que les soldats avaient ŭtŭ prŭvenus et que c'est pour cette raison qu'ils n'avaient pas eu les mкmes problumes que nous avec les histoires de dates et d'heures liŭes au Voile."

Rapport de l'agent Graylady de Haute-Roche

"Au moment du Voile, j'ŭtais infiltrŭe en tant que sorciure dans le coven Skeffington de Phyrgias, au centre de Haute-Roche. Je m'ŭtais portŭe volontaire pour aller chercher des provisions, ce qui me permettrait de joindre mon contact a Camlorn. Je me dirigeais vers le nord-est le long des collines des monts de Wrothgar, le 9 soufflegivre, lorsque je ressentis une chaleur intense derriure moi, comme un feu. Je me suis retournŭe, mais malheureusement, je ne peux pas dire ce que j'ai vu. Les guŭrisseurs m'ont expliquŭ que mes yeux avaient ŭtŭ intŭgralement brыlŭs.

J'ai dы tomber dans un ŭtat de semi-conscience... Je me souviens parfaitement кtre tombŭe a terre alors que le sol semblait se dŭrober sous mes pieds. Ensuite, il y eut une sŭrie d'explosions au loin, au sud, et j'entendis des bruits de sifflements de plus en plus forts et qui se rapprochaient. J'avais mon bouclier, et je compris que quelque chose ŭtait en train de tomber du ciel. Je ne voyais rien, mais j'entendais quelque chose arriver, et je pus donc me servir de mon bouclier pour me protŭger.

L'assaut s'arrкta tout a coup, et je sentis de la fumŭe. J'appris par la suite que la quasi-totalitŭ de la forкt d'Ykalon et de Phyrgias s'ŭtait enflammŭe, et que les flammes ŭtaient parties du sud, a Daenia et dans les collines d'Ilessan. Je rŭussis nŭanmoins a me diriger vers le nord jusqu'a un temple dans le dŭsert oщ mes blessures furent guŭries, autant que possible.

C'est la que j'appris qu'il y avait eu un ŭnorme affrontement entre Daguefilante, Refuge et Orsinium, non loin de l'endroit oщ je me trouvais, et que les terres qui se trouvaient entre ces

royaumes avaient ŭtŭ dŭvastŭes."

Rapport de l'ambassadeur Naigon Strale

"Sa Majestŭ impŭriale m'avait chargŭ d'une mission dŭlicate. Je ne peux pas en dire plus dans ce rapport, mais je devais jouer le rǫle d'ambassadeur de l'empereur a la cour du Refuge. Je devais ensuite retrouver une vieille amie, dame Brisienna, qui se trouvait dŭja dans cette rŭgion. J'avais dŭcidŭ de jouer cartes sur table, et j'avais donc choisi de voyager sur une barge impŭriale qui progressait sur le Bjoulsae, vers l'ouest. C'est la que je me trouvais le 9 soufflegivre au matin. Je me souviens qu'il faisait frais, mais que le ciel ŭtait trus bleu.

Nous venions de passer le ravissant village de Candlemass lorsque le capitaine sonna l'alarme. Nous nous trouvions devant un ŭnorme mur d'eau, d'au moins trente pieds de haut. Notre barge fut dŭtruite en un rien de temps. Je me rŭveillai sur le rivage. L'un de mes serviteurs, qui par miracle n'avait pas perdu conscience, ŭtait venu a mon secours. Nous ne fƄmes que trois a survivre : mon serviteur, un autre homme et moi-mĸme.

Je pensai tout d'abord que toute cette affaire ressemblait ŭtrangement a ce qui ŭtait arrivŭ a un autre agent en Haute-Roche peu de temps avant, lorsqu'une ŭnorme tempĸte avait dŭtruit le navire sur lequel il se trouvait, dans la baie d'Illiaque, non loin du fort du Corsaire. Furieux, dŭterminŭ a en savoir plus, je me dirigeai vers le Refuge.

Ma progression ne fut pas trus rapide. Tous les villages qui se trouvaient le long du Bjoulsae ŭtaient en feu, et le combat faisait rage entre les orques d'Orsinium et les soldats du roi Eadwyre dans la principautŭ de Gauvadon, a l'est du Refuge. Je suis un mage accompli, et j'ai l'habitude de me dŭfendre tout seul, mais je mis quasiment une semaine pour couvrir les quelques kilomutres qui me sŭparaient de Refuge.

A mon arrivŭe, je trouvai le roi Eadwyre et la reine Barenziah en train de cŭlŭbrer leurs victoires. A ce stade, je savais que sept grandes batailles avaient eu lieu simultanŭment dans la baie d'Illiaque, et que personne n'avait pu dire quoi que ce soit au sujet de ces batailles, en dehors du sang versŭ un peu partout.

Pour rŭsumer : le 9 soufflegivre, il y avait quarante-quatre royaumes, comtŭs, baronnies et duchŭs indŭpendants autour de la baie d'Illiaque, si l'on inclut les territoires sauvages des monts de Wrothgar, les monts de la Queue du Dragon, l'ole de Balfiera et le dŭsert d'Alik'r. Le 11, il n'en restait plus que quatre : Daguefilante, Sentinelle, Refuge et Orsinium. Les points d'intersection de ces royaumes ŭtaient en ruine et les armŭes continuaient a se battre.

J'ütais dütermink a en savoir plus et dücidai d'interroger le roi, mkme s'il fallait pour cela que je sois tout sauf diplomate.

Eadwyre ütait günüralement facile a vivre, mais cette fois il refusa de me rüpondre, düclarant qu'il ne pouvait pas düvoiler des secrets militaires. La reine aux yeux rouges me rüpondit avec son calme habituel qu'elle n'ütait au courant de rien.

Je pense que Barenziab ne m'a pas tout dit, mais son bistoire laisse a penser que le roi et la reine avaient appris qu'une arme ancienne et trus puissante ütait sur le point d'ktre activüe. Les personnes que j'interrogeai ensuite a Daguefilante, Sentinelle et Orsinium confirmurent cette bypothuse. Je ne citerai pas le nom de cette arme dans ce rapport. Craignant que l'arme ne soit utilisüe contre Refuge, le roi avait tentü de l'acheter au jeune aventurier qui l'avait dücouverte. Eadwyre ütait persuadü, et il avait raison, que d'autres puissances de la baie avaient essayü de s'approprier cette arme.

Personne ne sait ce qui se passa ensuite.

Le matin du 9 et le matin du 11 fusionnurent par le biais d'un Voile de l'Ouest, et Refuge se retrouva en guerre. Le roi et la reine avaient trois fois plus de terres, mais ils se retrouvaient en conflit avec Daguefilante a l'ouest, Orsinium a l'est et Sentinelle au sud. Personne n'avait eu le temps de rüflüchir, expliqua le roi. Ils s'ütaient contentüs de rüagir en envoyant leurs armües düfendre leurs terres contre ces ennemis dont les royaumes s'ütaient eux aussi ünormüment agrandis.

Plusieurs mois plus tard, les combats continuent, alors que je me dirige vers la Citü impüriale pour faire mon rapport. Que dire de plus ? Les affrontements sont sanglants, violents, comme c'est toujours le cas de nos jours, mais je me suis rendu sur les terres düsertes, noires et düsolües, qui se trouvent a prüsent entre les quatre royaumes qui restent. Aucune armüe de mortels n'aurait pu causer un tel düsastre.

La force qui a übranlü la baie d'Illiaque le 10 soufflegivre de l'an 417 de l'ure Troisiume est infiniment supürieure a la puissance dont disposent ces royaumes aujourd'hui.

Ce jour-la, d'autres üvünements ütranges ont empkchü les royaumes de quitter l'Empire, et ont probablement eu d'autres rüpercussions.

Et il ne reste plus rien de cette force, de cette arme, dans la baie. Elle a totalement disparu."

Affaires politiques actuelles dans la baie d'Illiaque

Prus de vingt ans ont passŭ, et la rŭgion s'est stabilisŭe. Elle est bien entendu trus diffŭrente de ce qu'elle ŭtait par le passŭ. Il n'y a plus de conflits frontaliers, et les royaumes de Daguefilante, de Refuge, de Sentinelle et d'Orsinium ont consolidŭ leurs nouvelles frontiures.

Refuge s'ŭtend sur la cpte est de la baie, de l'ancienne Anticlere a la moitiŭ du Gauvadon. Eadwyre a transmis son royaume a sa fille Elysana, qui a eu deux enfants de son conjoint, et devrait pouvoir rŭgner sans problume sur les terres de son pure. Votre Seigneurie pourra ŭgalement communiquer directement avec le roi Helseth et la reine Barenziah a Longsanglot. Ils se prŭoccupent principalement des affaires de Morrowind, bien entendu, mais ils disposent probablement d'informations utiles concernant les dirigeants et l'environnement politique du Refuge, qui devraient vous permettre de mieux comprendre la cour de la reine Elysana.

Le roi Gortwog d'Orsinium contrple une bonne partie des monts de Wrothgarian ainsi que des rivages du Bjoulsae, trus profitables. Il continue a exiger qu'Orsinium soit reconnu en tant que province impŭriale, distincte de Haute-Roche. Le Conseil des Anciens considure Gortwog comme roi, et collecte les taxes directement auprus d'Orsinium, mais celui-ci reste officiellement un comtŭ de Haute-Roche, mkme s'il couvre les deux provinces de Haute-Roche et Lenclume.

C'est Sentinelle qui a gagnŭ le plus de terres. Le royaume s'ŭtend sur toute la baie d'Illiaque, d'Abibon-Gora, au-dela des monts de la Queue du Dragon, au bord de Mournoth, territoire d'Orsinium. A sa mort, la reine Akorithi a laissŭ un ŭnorme royaume a son fils unique Lhotun, qui est a prŭsent l'un des rois les plus puissants de Tamriel.

Daguefilante est toujours dirigŭ par le roi brŭton Gothryd et la reine rougegarde Aubk-I. Leurs terres couvrent a prŭsent tout l'ouest de Haute-Roche, de la frontiure qu'ils partagent avec Refuge a Anticlere a l'est et Vkalon au nord. Ils ont quatre enfants, et sont trus apprŭciŭs dans leur royaume.

S'il existe d'autres rŭpercussions du mystŭrieux Voile de l'Ouest, nous ne les avons toujours pas dŭcouvertes aprus vingt ans d'observation.

Le Voile de l'Ouest

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E67C
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E67C
Editor ID	BCSLL_OB_Valuable_WarpWest
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_WarpWest
Value (gold)	13
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	213
Leveled lists	8
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.