Minutes de la Sociŭtŭ d'histoire de la Femme de chambre argonienne - Vol. II

Sociŭtŭ d'Histoire
de la
Femme de chambre argonienne
-
Minutes

Sombreciel, 3E432

Les Tŭmoins

Dhavin (prŭsident)
Vandril Indoril (votre humble scribe)
Thoroth (prŭsentateur)
Shahavra (prŭsent)
Gondyr Armentine (prŭsent)
Artonia Melus (prŭsente)
Varinturco (prŭsent)
Arielle Woodhouse (prŭsente)
Julius Cadiusus (prŭsent)
Orphala Orethi (prŭsente)

Approbation des Minutes

Les minutes de la derniure rŭunion ont ŭtŭ approuvŭes aprus quelques objections triviales sur des « commentaires personnels » et un « dŭfaut d'enregistrement de ma prŭsentation avec prŭcision ». On a demandŭ a votre humble scribe de « se reprendre en main ». Vu que personne ne souhaite faire ce travail, c'est une menace en l'air.

L'Engagement et l'Appel a l'Ordre

Thoroth, dont la consommation de boisson avait apparemment commencŭ bien avant la rŭunion, dŭclare l'engagement de la VSHA. Par respect pour les gŭnŭrations futures, je ne vais pas enregistrer sa version crŭative et non traditionnelle.

Continuant le ton gŭnŭral visant a dŭnigrer la condition de scribe, Dhavin ouvre la sŭance avec la vieille blague du Sload, du tribunaliste et de la fille du tavernier.

Une proposition du prŭsident

Dhavin propose que l'engagement, ayant atteint son avant-derniure expression dans le bŭgaiement ivre de Thoroth ce soir, ne soit plus requis pour ouvrir chaque sŭance. La motion est approuvŭe et passe 7-3.

Prŭsentation : Thoroth sur les Arbres (et beaucoup de jagga)

Le mieux que votre humble scribe puisse dire c'est que la prŭsentation de Thoroth parle d'arbres. Il s'agit plus d'un service religieux que d'une prŭsentation scientifique. Thoroth est arrivŭ fin saoul et a continuŭ a boire cette horrible pourriture pendant toute la durŭe de sa prŭsentation. Bien que la prŭsentation soit d'une certaine mesure amusante, elle ne contient rien de scientifique, a moins d'ʁtre intŭressŭ par la grande variŭtŭ d'arbres poussant en Val-Boisŭ. Et leur odeur. Et quelles sortes d'insectes et d'oiseaux vivent dessus. Et a quel point ils sont beaux, oh mon, oui. Et une saisissante description de comment ils grandissent, battement de coeur par battement de coeur.

Je vais immŭdiatement travailler sur une prŭsentation des onze variŭtŭs de cendres de Vvardenfell.

Le Dŭbat

Comme le destin a dŭcrŭtŭ que toute la soirŭe serait gaspillŭe en frivolitŭs, le dŭbat de ce soir est sur... comment la ville de Daguefilante a rezu son nom.

Gondyr rappelle une histoire de son enfance (quelle ŭrudition !) racontant que les premiers colons arrivant a Daguefilante savaient que la nation au Sud avait ŭtŭ nommŭe « Lenclume » d'aprus ce vieux conte sur Volendrung qui avait ŭtŭ jetŭ par quelque chef dwemer ou l'un des Daedra ou le premier Anumidium, etc. Ces prŭsumŭs colons ont alors pensŭ (pour une obscure raison) que Daguefilante ŭtait encore plus ŭloignŭe du lanceur prŭsumŭ et se sont demandŭs : « Qu'est-ce qui pourrait ʁtre lancŭ plus loin qu'un marteau ? » Une dague, bien sʁr ! Ainsi Volenfell devient Lenclume devient Daguefilante. Ingŭnieux. Ŭtant donnŭ que les mŭtis hommes-sorciures sont incapables de dŭterminer l'avant de l'arriure de leurs chevaux, encore moins leurs voisins mŭridionaux, votre scribe trouve cette histoire invraisemblable.

Shabavra la Bʁte Ignorante se demande si le nom « Lenclume » ŭtait d'un usage courant quand Daguefilante a ŭtŭ fondŭe.

Votre humble scribe souligne que le soi-disant « Volenfell » est une mauvaise traduction d'un nom aldmeris, datant d'avant les Orques, encore plus les Yokudans, les mŭtis Brŭtons et des histoires fantaisistes sur des marteaux volants a travers le ciel comme des dieux mourants.

Varinturco avance que ma comprŭhension de l'aldmeris est erronŭe et insiste pour que je rŭvule mon ŭtymologie (pour l'enregistrement, Vool Ineffel Direnn). J'avance que Varinturco est un factotum sans talent qui aimerait avoir un peu de connaissance sans en payer le prix. Varinturco suggure que mon savoir provient d'une « source en Oblivion » et que c'est ce qu'elle vaut. J'insinue fortement que Varinturco oublie ses maniures et devrait se souvenir a qui il parle, et aux mains qui se cachent derriure. Dhavin avance que nous devons nous taire tous les deux, et, trus injustement, la motion passe 8-2. Je dois me taire, mais je n'oublie pas.

Alors que la conversation retourne au dŭbat ennuyeux, Dhavin gaspille notre temps avec une histoire de SON enfance (!) sur un vieux chef nordique qui s'installa en Haute-Roche et dŭlimita ses frontiures par la plus grande distance a laquelle il pouvait lancer une dague.

Arielle la Machiniste Moderne demande a quelle distance maximale peut-on lancer une dague, et si cela peut rŭellement englober un royaume ou mкme une petite ville.

Dhavin admet qu'une dague ne peut vŭritablement кtre lancŭe trus loin, mais suggure que le nom de la ville « pourrait provenir d'une sorte de concours de lancer de dague ». Ou peut-кtre que le chef ŭtait un maotre du Thu'um (une sorte de chant, je crois) et pouvait lancer des dagues avec sa voix (!). Bien que cette idŭe soit a juste titre moquŭe, Dhavin dŭclare qu'Ulrorn l'Absent connaot quelqu'un qui a ŭtudiŭ ce Thu'um et qu'il l'invitera a parler a la prochaine rŭunion. Charmant.

Artonia se demande si le nom ne pourrait pas provenir d'un ŭlŭment naturel, comme une sŭrie de dangereux rapides (dagues) ou une chute d'eau qui ressemblerait a une sorte de dague. Il y a un seul problume avec cette thŭorie... aucun des membres de la VSHA n'a jamais ŭtŭ a Daguefilante et personne ne se souvient avoir lu ou entendu parler de chutes ou de rapides a proximitŭ.

Motion d'ajournement

Plusieurs sŭries de dŭbats s'ensuivent, mais aucun fait rŭel n'est avancŭ, et Dhavin annonce finalement la fin de la sŭance. Une soirŭe entiure gaspillŭe.

Minutes de la Société d'histoire de la Femme de chambre argonienne - Vol. II

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:237F34
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	237F34
Editor ID	BCSLL_DEV_DG_LustyArgonian02
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_LustyArgonian02
Value (gold)	50
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.