Recensement impŭrial des Princes daedra

Recensement Impŭrial

des

Princes Daedra

Presse de la Citŭ Impŭriale - Par la Sociŭtŭ Gŭographique Impŭriale

Azura, Seigneur du Crŭpuscule et de l'Aube, gouverne le domaine d'Ombre de lune, une contrŭe crŭpusculaire d'ombres et de demi-pensŭes. Les visiteurs de cette ole viennent historiquement des Dunmers de la partie orientale de Morrowind et du peuple chat d'Elsweyr, dont les deux peuples ont une grande affections pour la mure de l'immanence, bien que par des moyens diffŭrents. Au moment de l'ŭcriture de ces lignes, les passages rŭguliers vers Ombre de lune sont inaccessibles depuis quelques annŭes. Que cela ait un lien avec les incidents illŭgaux dans la salle de l'Hogithum ou un caprice d'Azura elle-mкme, personne ne peut le dire. Naturellement, l'acte le plus cŭlubre d'Azura ces derniers temps est l'incarnation du Nŭrŭvarine, un sujet qui va bien au dela de la portŭe de cette brochure et qui est ressenti jusqu'a nos jours.

Boŭthiah, le bien nommŭ Prince des complots, a une fois encore renommŭ son domaine d'intrigues politiques et de trahisons. Anciennement « Snake Mount », les jardins labyrinthiques et les tours torturŭes du daedra est appelŭ « Attribution's Share », un lieu qu'il vaut mieux ŭviter pour ceux qui vivent en dehors des arcanes politiques. Boŭthiah, comme Azura, est trus vŭnŭrŭ par les adeptes de l'ancien Tribunal du Temple, mais beaucoup de sous cultes lui sont rattachŭs dans presque tous les siuges terrestres des gouvernements. Son jour d'invocation traditionnel est le 2 Sombreciel, ou beaucoup de contrats sont signŭs entre rois et mкme entre roturiers.

Clavicus Vile, l'enfant-dieu de Primŭtoile, confure une ŭtrange tranquillitŭ a ses terres qui semblent correspondre a sa sphure de dŭrision et de rupture de serments, bien que la forme que puisse prendre de tels concepts soit insondable. Peut-ĸtre qu'en offrant a son domaine l'aspect d'une contrŭe idyllique le Prince illustre sa plus grande dimension, qu'il insinue a ses nombreux adeptes, le pouvoir de la sŭrŭnitŭ par l'accomplissement des souhaits. Seuls les plus forts servants de l'Empereur sont conseillŭs de faire affaire avec le Prince Clavicus, et mĸme alors, sont mis en garde contre boire a la Coupe d'Amertume.

Hermaeus Mora, « le Jardinier des Hommes », prŭtend ĸtre l'un des plus anciens Princes, nŭ des idŭes rejetŭes durant la crŭation de la mortalitŭ dans le Mundus. Les Mananautes Impŭriaux ont vŭrifiŭ que ses influences dans le temps et le destin sont rŭelles et non feintes, le liant ainsi avec Akatosh, chef des Neuf Divins. Puisque Akatosh est le premier esprit temporel dont l'apparition a conduit a la formation du monde, peut-ĸtre que Hermaeus Mora dit la vŭritŭ. Nŭanmoins, c'est la volontŭ de Sa Majestŭ Uriel VII que ce soit le 5 Semailles que toute expiation au Prince Daedrique soit faite. « Tout le reste est une mutation".

Les Plaines de Chasse d'Hircine ont ŭtŭ fermŭes d'un commun accord du Conseil des Anciens jusqu'a nouvel ordre. Il n'est mentionnŭ ici que par soucis d'exhaustivitŭ.

Malacath dŭtient le royaume d'Oblivion le plus difficile d'accus, Fossendre. En tant que Prince des exclus et des chassŭs, il est raisonnable que les voies d'accus a son domaine prennent un niveau caractŭristique de dissimulation. Orsinium, royaume des Orcs, tient Malacath en trus haute estime, ce qui est surprenant quand on considure la haine qu'ils vouent aux esprits daedriques. On pourrait supposer que les rumeurs comme quoi Malacath ne serait pas un vrai Daedroth mais un esprit de l'Aetherius emprisonnŭ soient vraies. Cela conviendrait sыrement au Prince de l'exil d'en ĸtre un lui-mĸme.

Mŭhrunes Dagon, Seigneur des Rasoirs, a prouvŭ maintes et maintes fois qu'il ŭtait un ennemi de l'Empire. D'aspect terrible et couronnŭ de cuivre martelŭ, le prince des quatre armŭes

de la Destruction a troublŭ les frontiures du Mundus par la guerre, les rumeurs folles et la force des armes. Banni durant le massacre de Mortecime et encore une fois a Kvatch par les mages de guerres de la 33e, Mŭhrunes Dagon est retournŭ en Oblivion plus d'une fois, et les ŭtoiles ont prŭdit que sa tŭnacitŭ est toujours aussi grande. Tous les hŭros de Cyrodiil sont appelŭs a se tenir vigilants contre toutes ses sombres machinations

---

Les domaines dans l'Oblivion de Mŭphala sont nombreux et obscurs, liŭs entre eux par une vaste toile magique. Tous sont dŭvouŭs a ses sphures de sexe et de meurtres secrets. Les diffŭrents cultes ŭsotŭriques qui lui sont consacrŭs font ŭcho a cette mкme structure, et beaucoup d'entre eux sont interdit par la loi impŭriale. Son aspect est voilŭ et changeant mкme quand elle apparaot dans la foule qui se presse dans ses temples en Soufflegivre.

Les domaines de Mŭridia sont collectivement connus comme « les Chambres colorŭes« . Un autre Prince dont l'origine n'est peut-кtre pas en dehors de l'Aetherius, Mŭridia a plusieurs fois ŭtŭ liŭe a Magnus le Soleil. Le rŭcit le plus cŭlubre de cette association est le traitŭ du Merid-nunda, qui met ouvertement Mŭridia dans le rфle de la fille rebelle du soleil, bannie de l'Aetherius aprus qu'elle eut jouŭ avec des spectres dits « illicites ».

Molag Bal, Roi des Conflits, est le second derriure son frure Mŭhrunes Dagon dans les ennemis de notre Empereur. Ses terres sont les charniers d'enclos a esclaves de Havreglace, qui n'offre aucune pŭnitence a ceux qui le visite par erreur ou par choix. Molag Mal possude nŭanmoins un jour d'invocation dŭdiŭ grвce a un ancien traitŭ quand il a prкtŭ sa puissance infernale pour crŭer la premiure gemme spirituelle.

Le Nŭant englouti de Namira a ŭtŭ fermŭ d'un commun accord du Conseil des Anciens jusqu'a nouvel ordre. Il n'est mentionnŭ ici que par soucis d'exhaustivitŭ.

Nocturne est appelŭe Ur-dra par presque tous les Princes d'Oblivion. En tant que mure de la nuit, elle prŭtend кtre un aspect du Vide originel, et il est gŭnŭralement considŭrŭ comme meilleur de fortifier cette dŭclaration dans la priure du soir.

Le puits de Pŭryite a toujours ŭtŭ inaccessible aux mortels. Nos uniques connaissances proviennent des autres Princes diaboliques. Il est dit que Pŭryite contrǫle les domaines infŭrieurs de l'Oblivion et que ses invocateurs considurent sa ressemblance avec Akatosh comme une sorte de curieuse plaisanterie primordiale.

Sanghin, Prince de l'hŭdonisme, possude dix fois dix mille « poches de plaisir » dans le Vide. Comme les rŭjouissances et les stupeurs ivres tombent sous l'influence de ce Prince, il a ŭtŭ le favori de beaucoup d'Empereurs depuis la premiure fondation. Des documents indiquent mкme qu'il rŭsidait a la Tour d'Or blanc durant le rugne de Reman Cyrodiil et a aidŭ le destin quelque peu douteux du Festival de Crendali, dont la vulgaritŭ n'a guerre contribuŭ a favoriser l'expansion impŭriale en Alinor et sur l'Archipel de l'Automne.

L'Asylums de Shŭogorath a ŭtŭ fermŭ d'un commun accord du Conseil des Anciens jusqu'a nouvel ordre. Il n'est mentionnŭ ici que par soucis d'exhaustivitŭ.

Vaernima, Prince des rкves et des cauchemars, partage une magŭographie spŭcifique avec Mundus, puisque les rкveurs y arrivent souvent sans l'aide de personne. Les sacrifices traditionnels a Vaernima ont lieu le 10 hautzŭnith, mais comme avec la plupart des esprits de la chance, les priures a ce Prince daedrique surviennent assez frŭquemment, et pas toujours avant le coucher..

Recensement impérial des Princes daedra

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:279C71
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	279C71
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_ImperialCensusDaedraLords
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_ImperialCensusDaedraLords
Value (gold)	80
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.