Passes d'armes entre le seigneur Vivec et Cyrus l'Infatigable - Vol. IV

Passes d'armes entre

Lord Vivec

et

Cyrus l'Infatigable

Volume 4

Vous ne pouvez pas y retourner. Nous devons battre en retraite. Capitaine, ne nous ramenez plus jamais la-bas. La misŭricorde d'un dŭmon ne se produit qu'une seule fois. Cessez de fixer votre ŭpŭe, monsieur. Yokuda a ŭtŭ perdue pour une bonne raison. Allons-nous-en. Pourquoi ne pas simplement envoyer aux corbeaux une invitation en pleine lumiure ? S'il vous plaot, Capitaine, allons-nous-en. Aprus tout, nous avons ramenŭ un peu d'Akavir, ils le verront sʁrement. Vous ne pouvez mʁme pas bouger. Nous avons entendu des histoires au sujet d'Ansu-Gurlebt, du moins, les raga parmi nous ; les dieux ont dit qu'il ŭtait juste de le fuir. Bon travail, Haekele, tel ŭtait les paroles sacrŭes. Allez chercher la pipe a skooma et dites-lui que c'est encore un jour a scalpel. S'il vous plaot, laissez-nous quitter cet endroit maudit. Les taillades vous siŭent, Capitaine, pas aux faits-femmes ; ŭcoutez les hommes. Vous ne pouvez pas y retourner. Avec tout le respect que je vous dois, monsieur, vous ʁtes plus stupide que j'en ai l'air.

***

Durant son sommeil ou sous le bistouri, Cyrus ne sut pas que Coyle avait parlŭ avec quelques autres marins, qui parlaient Yoku. Connaissant trop bien son capitaine, le jeune homme partit a la recherche des lŭgendaires ansei, les saints de l'ŭpŭe d'orichalque. Coyle n'avait pas grand espoir de rŭussir - les ansei tenaient leurs citadelles cachŭes, et les varans les protŭgeaient, camouflŭs dans les roches. Dans le village de Bu-tabar, qui dŭvale les reliefs de la cφte de

l'Elthŭrique comme des perles survivantes, Coyle apprit que les ansei cherchaient a tenir un conseil avec Cyrus de toute fazon. Il les rencontra sur la route de Samarand ; ils ŭtaient trois comme le veut la tradition : un jeune, un ancien et une fille d'aucun des deux. Ils avaient une suite de personnes pour porter leur collection d'ŭpŭes et leurs pierres-mŭmoires. Voyant l'ŭquipage du Carrick, la fille ansei reconstitua la chute de Diag-leeki avec double fauchon, jouant chaque ŭpisode ; ce qu'elle fit en moins d'une minute, cela voulait dire bonjour-ne-soit-pas-inutile.

« Je dois vous avertir », dit Coyle a l'ancien dans la langue ancienne, « le capitaine Cyrus ne connaot pas du tout le Voku. »

***

Coyle emmena l'ancien ansei et le plus jeune rencontrer Cyrus, sous la garde du chirurgien ; la fille resta sur le pont avec la suite, pour les protŭger et mettre en garde les marins avec force dŭmonstrations. Le jeune ansei salua le capitaine en Voku, ce que Coyle traduisit pour lui. Cyrus hocha simplement la tкte et se souleva, ses huit blessures couvertes de bandages ; le chat-du-sucre siffla en rŭaction au mouvement inutile. Surpris par le son, le jeune ansei se mit en position de Consŭquence Fortifŭe. Coyle chassa le chirurgien rapidement, et enfin l'ancien parla.

« Nous te connaissons, Surahoon », dit-il dans la langue du capitaine, « les appels ont ŭtŭ multiples l'autre matin sur cette plage, qui vibre de l'ŭpŭe, que nous pouvons sentir, et cela ne peut que signifier que vous avez rencontrŭ l'Ansu-Gurleht. »

Cyrus haussa les ŭpaules. « Si vous voulez parler du sorcier Dunmer, oui, il ŭtait ici. Je l'ai presque eu. Et je blague pas. »

Le jeune ansei abandonna sa position. « Il ne peut pas кtre battu », dit-il a Cyrus, « nous connaissons chaque technique d'ŭpŭe crŭŭe dans l'histoire, et aucune d'elle ne prŭvaudra, mкme si vous les appreniez de nos pierres-mŭmoires, que nous aurions l'obligeance de vous prкter si vous le demandiez. Vous avez tuŭ le roi blanc a Lenclume, aprus tout. »

« Quoi ? » dit Cyrus. « L'empereur ? Je ne l'ai pas tuŭ. »

« Bien sыr que tu l'as fait ; tu ŭtais le Hoon Ding. »

« Non je ne l'ai pas fait et non je n'ŭtais pas celui-la. »

Le jeune ansei refusa d'ŭcouter. Derriure son masque de pierre-plume il souriait avec admiration. « Tu l'as dŭsarmŭ et tu ne l'aurais pas tuŭ s'il n'avait pas dŭgainŭ une autre lame. C'est l'bonneur ra gada. Nous ne combattons pas les dŭsarmŭs. Vos bistoires nous sont parvenues. »

« Ce n'ŭtait pas l'empereur », dit Cyrus. « C'ŭtait juste... »

« Bien sьr que c'ŭtait lui. C'est pourquoi Lenclume se dresse. Tu ŭtais le Hoon Ding. En tous cas, l'Ansu-Gurleht ne peut ʁtre battu. Il a ŭtŭ instruit par les Barons de Bouge-Ainsi, qui connaissent les techniques de l'ŭpŭe du futur, ŭgalement. »

« Bien », Cyrus soupira. « S'il vous plaot, veuillez quitter mon navire. »

Coyle s'approcha de son capitaine. « Sura », lui chuchota-t-il, « nogo tur... »

« Hors de question, Coyle. » Cyrus se tourna vers l'ansei. « Maintenant, partez. Le combat avec le Dunmer est mien. J'apprŭcie l'offre, mais vous ʁtes... »

« Vous ne voulez pas prendre nos pierres-mŭmoires, au moins ? »

« Pourquoi ? » dit Cyrus. Il essayait de garder son sang-froid. « Vous avez dŭja dit qu'elles sont inutiles contre lui. »

L'ancien leva une main. « Le Hoon Ding pourrait... »

« Ŭcoutez, je ne suis pas... »

« Le Hoon Ding pourrait lire les pierres et vous montrer que ce que nous disons est vrai : qu'aucune technique existante ne peut vaincre l'Ansu-Gurleht. »

L'ancien observait le plancher de la soute. « Du moins, pas pour l'instant », dit-il, « Le Hoon Ding vous montrerait qu'il ne se manifestera pas en vous, durant ce combat. »

« Bien », dis Cyrus. « Il serait sur mon chemin. » La-dessus, il se rallongea. L'ancien leva les yeux et pencha la tʁte sur le cœtŭ.

« Suraboon », dit-il, « nous sommes les ansei, les plus grands guerriers vivants parmi les hommes. Nos ŭpŭes ont envoyŭ les Gauchers dans les ocŭans, dont l'empire faisait quatre fois celui du roi blanc. Quand nous combattons, nos ŭpŭes peuvent briser les lois de la nature elles-

mкmes. Yokuda est telle que tu la vois parce que nos ŭpŭes hira-dirg peuvent couper les atomos, l'incassable, et nous l'avons fait. Nous sommes les ansei et nous te le disons maintenant : tu ne peux battre l'Ansu-Gurleht. Comment crois-tu qu'il ait obtenu ce nom ? Qui crois-tu qu'ŭtait notre meilleur ŭtudiant ? »

Coyle recula. Il secoua la tкte. Cyrus, pour sa part, haussa les ŭpaules de nouveau.

« Donc, votre meilleur ŭtudiant est maquillŭ comme une catin », dit-il, « et un ŭtranger avec za. Excellent travail. Il est assez rapide, bien sыr, mais j'en ai dŭja fauchŭ de son espuce. »

Cyrus leva la tкte une seconde, regardant Coyle. « Il parle beaucoup aussi, et semble aimer za. Existe-t-il un Dieu du Je Parle Sans Arrкt ici, aussi ? »

« Oui », dit Coyle, « Mais Ansu-Gurleht est le... »

« Bien sыr qu'il en existe », dit Cyrus, « je peux faire avec, alors. Heureusement, il tient son ŭpŭe comme il jacasse, ainsi mon honneur de Rougegarde restera intact quand je lui planterai mon sabre dans la bouche au milieu d'une phrase. »

Le jeune ansei parla avec la voix de l'ancien. « Nous invitons le Hoon Ding a fuir. »

Cyrus sourit et ferma les yeux.

« Ouц est la rŭcompense la-dedans ? »

Passes d'armes entre le seigneur Vivec et Cyrus l'Infatigable - Vol. IV

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:279C81
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	279C81
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_CyrusRestlessVivec04
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_CyrusRestlessVivec04
Value (gold)	65
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.