De l'absence de mythe de la crŭation chez les Nordiques

De l'absence de mythe de la crŭation chez les Nordiques

« Un mythe de la crŭation ? Oh, mon garzon ! Tout d'abord, cette expression pue le discours de singe - et merci encore a Talos pour leur dŭfaite a Glenumbria - ou pour le miracle Roue-Oculŭ des diables de l'est - eux au moins avaient pigŭ le truc de la roue, mais c'est d'une ŭvidence a offenser son propre nombril, c'est dire, a perdre le temps dŭja perdu - mais je suppose que ce qui t'intŭresse vraiment, c'est le Temps. Notre place dedans maintenant, notre place dedans alors. Bien, tu as mŭritŭ la vŭritŭ : tu as dŭcrochŭ ta premiure dŭfense, et rezu le baiser d'une ŭpouse Ryne, alors c'est bon. »

« Les Nordiques que tu connais sont les Nordiques qui furent, et toute formalisation au-dela de cela n'est que du confort mŭridional. Nous sommes venus de Bordeciel depuis la fin du commencement de la fin prŭcŭdente... et ainsi de suite, comme le chantent les ysgrimskalds du monde. Quoi encore ? Nous serions les descendants des dieux ? Cela voudrait dire qu'a un certain point, ils seraient partis et nous aurions commencŭ ? Bien sŭr, c'est tout a fait vrai, et, oui, il y a eu une guerre avec les dieux des « Old Mary », pendant laquelle Shor est mort, et, oui, les histoires des « Old Mary » sur « comment tout a commencŭ » sont aussi vraies que les nŏtres. Et dŭmŭler tout cela, cependant, c'est comme examiner les filets des arbres, et a la fin, tu n'as rien dans ton panier, car tous les fruits sont morts avant que n'arrives a une conclusion sensŭe. Ce qui revient a dire qu'il n'y a pas de conclusion, mon gars, il n'y a que le conte, et seul le temps con(mp)tera les morts, car ce n'est que par les morts que nous pouvons (dŭ-)conter le temps, et bien sŭr tout doit se tenir, toutes les versions de chaque dernier conte, d'ou, et quand il vienne. Oui ? Sage qu'autrement, nous n'aurions jamais le temps de le rŭciter a nouveau. »

« Tu vois maintenant que demander aux Nordiques leur mythe de la crŭation est aussi insupportable a entendre pour eux, que l'est pour toi d'entendre leur rŭponse-qui-n'en-sera-jamais-une ? Nous ne penserons jamais de cette fazon, du moins jamais assez longtemps selon ce que certains considurent une durŭe « correcte » - nos porles-a-cervelle ne sont pas faites comme za. C'est une rugle, nous changeons beaucoup d'avis,

et a raison, ce qui rends les autres fous. C'est dans notre nature intrinsuque ; Vivre dans le Nord, c'est vivre avec l'esprit qui danse prus du foyer, sinon il ralentit, comme ce qui est arrivŭ au vieil Herkel. (A propos, c'est ce qui est arrivŭ aux Nains : leur esprit est mort gelŭ a force de penser toujours et toujours la mкme chose, et puis, pouf ! Un rqt de la montagne, et il n'y avait plus personne) »

« Mais, a tes ŭpaules abattues, je vois que rien de tout cela ne te satisfait. Alors je vais te montrer la fazon correcte de demander aux Nordiques quelle est leur place correcte dans l'histoire : demande-leur de te rŭciter le plus ancien et le meilleur des contes qu'ils connaissent. Et c'est ce que tu auras de plus approchant d'un mythe de la crŭation, mкme s'ils le racontent un peu diffŭremment la prochaine fois, mais ce serait chercher trop loin. »

« Et parce qu'en Bordeciel, nous dŭtestons perdre notre temps, nous en avons beaucoup a utiliser sans avoir rien d'autre a faire, et il n'y a pas meilleure fazon d'utiliser son temps sans le perdre, que de conter une bonne histoire. Et la meilleure des plus anciennes histoires que nous sachions encore est [Intraduisible], et j'imagine que tu voudras l'entendre que tu m'auras apportŭ une autre tournŭe. »]

De l'absence de mythe de la création chez les Nordiques

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:2D4EDD
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	2D4EDD
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_NordsLack
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_NordsLack
Value (gold)	45
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.