Дневник Толифа

22-е Высокого солнца, 4Э 201

Продано в таверну "Пик ветров":
Лосось, 16
Полярный голец, 8
Ноги краба, 12

30-е Высокого солнца, 4Э 201

Приходил путник по имени Севиур. Какой-то волшебник. Я волшебников не люблю, но он предложил в качестве платы за постой зелья и огненную соль. Конечно же, я согласился. Такие сокровища только дворяне и видят!

2-е Последнего семени, 4Э 201

Продано в таверну "Пик ветров":
Лосось, 13
Полярный хариус: 6

Прошлой ночью я видел, как Севиур накладывал заклинания на грязевых крабов. Других гадов ему мало, что ли? Теперь мне нечего продавать в таверну. Он сказал, что крабов можно будет забрать, когда он закончит, но с ними что-то не так. Они пахнут гнилью, будто давно испортились.

5-е Последнего зерна, 4Э 201

Прошлой ночью, пока я спал, на меня напал грязевой краб. Хорошо, что я держу под кроватью нож. Завтра я скажу постояльцу, чтобы уходил. Хватит с меня магии посреди ночи.

7-е число Последнего зерна, 4Э 201

Вот правду люди говорят: не делай добра, не получишь зла.

Я сказал Севиуру, что ему пора уезжать, а он в ответ начал возмущаться. что теперь это его место. Сказал, мне не забывать о нашей сделке и больше его не беспокоить. Теперь я боюсь, что он меня заколдует, если я еще хоть слово ему поперек скажу.

9-е Последнего зерна, 43 201

Теперь я знаю, чем он занимался. Он творил с этими крабами ужасное колдовство. Не поймите меня неправильно, грязевые крабы те еще твари, но они не заслуживают... такого.

Я не могу больше здесь оставаться. На следующее же утро я уеду в "Пик ветров". Никогда не вернусь. Это место ныне проклято.

Дневник Толифа

FormId	ccbgssse001-fish.esm:0F9B3B
Owning plugin	ccbgssse001-fish.esm
Local FormId	0F9B3B
Editor ID	ccBGSSSE001_SeasideFishermanJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.