Исследования Венара Вульпина

~ 19-е Второго зерна, 43 201

Спасибо темному прошлому кое-кого из моих подручных - мы нашли способ подмешивать воду из Кровавого родника в лунный сахар в процессе изготовления скумы. Зелье получается куда более сильное и вызывает стойкую зависимость. Мы превратили подвал в притон и послали "в люди" нескольких местных с "образцами" в качестве приманки. Разочаровавший меня родник может обеспечить нас постоянным источником свежей крови.

Мы называем свой напиток "Красноводная скума", на случай если посетители заметят "воду" в каком-нибудь темном углу пещеры.

Я нашел множество ветхих книг в кавернах близ родника и продолжу их изучение в поисках способа пить воду, не испытывая побочных эффектов. Смертные заражаются всеми возможными видами болезней, а вампиры получают силу - но только на короткое время.

~ 9-е Середины года, 43 201

Многие из найденных мною книг оказались лишь обрывками бумаги, уничтоженными временем и сыростью, но все же мне удалось по клочкам воссоздать историю родника - хоть какой-то результат.

В Первую эру это был источник, посвященный Аркею, и за родником присматривал жрец по имени Ленгейр. Если опустить кучу деталей, не имеющих прямого отношения к предмету, то вкратце получится следующее: кто-то укусил и превратил в вампира возлюбленную жреца, а она, в свою очередь, обратила его. Они устроили бойню в храме, оставшиеся жрецы бросились к водоему, моля Аркея о спасении, но все были убиты прямо в воде.

...и вырвали позвоночник... ...последняя жрица... ...положили внутренности в чашу из гелиотропа... ...воды стали красными и такими и остались навек...

Возможно, ответ таится в этой чаше из гелиотропа.

~ 18-е Высокого солнца, 43 201

Недели поисков - и никаких результатов. Судя по всему, чаша из гелиотропа - это ключ к обладению силой родника, но ясно, что в какой-то момент времени ее вынесли из руин.

Я нашел рисунок с чашей, который постарался скопировать здесь, но не обнаружил никаких сведений, куда же в итоге она делась.



Исследования Венара Вульпина

FormId	dawnguard.esm:0149A3
Owning plugin	dawnguard.esm
Local FormId	0149A3
Editor ID	DLC1dunRedwaterDenJournal2
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	3
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.