# Дневник Крага

*Я знал, что если копать достаточно глубоко, то в конце концов мы наткнемся на какие-нибудь нетронутые руины. Маркарт - это город, построенный на городе. По первым найденным предметам мы установили название города - Ниуанд-Зел, но кроме этого мы почти ничего не знаем. Нам, впрочем, дали охрану, и завтра мы углубимся в сам город.*

* * * * *

Прошел всего лишь день, а я уже скучаю по рабочему столу и креслу. Я думал, что исследовать на месте будет намного интересней, но пока что мы лишь отбивались от пауков и время от времени останавливались, чтобы оглядеть кучи обломков. Надеюсь, скоро мы доберемся до основных руин и разобьем лагерь. Тогда я смогу начать опись некоторых предметов, которые удалось найти.

* * * * *

Мы обнаружили оружейную, и Эри остался там, чтобы найти способ попасть в главное хранилище. Лучше него с замками никто не справится. Мы продвинулись дальше и решили устроиться здесь на ночлег, поскольку охранники говорят, что здесь легко обороняться. Я поставил несколько рун - на всякий случай.

</font>

# Дневник Крага

| | |
|---|---|
| **FormId** | dragonborn.esm:01BEF1 |
| **Owning plugin** | dragonborn.esm |
| **Local FormId** | 01BEF1 |
| **Editor ID** | dunNchuandZelKragBookDUPLICATE001 |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyBasicBook05a |
| **Value (gold)** | 5 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 0 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.