Записки Ралета Элдри о Кагрумезе

Я так близко подошел к раскрытию тайны этих руин! В древних двемерских текстах мне удалось найти упоминания, что в Кагрумезе проводили какие-то испытания, что это своего рода тренировочная площадка. За всю мою исследовательскую практику таких мне пока не попадалось.

Это может объяснять, почему ворота даже не шевелятся, - видимо, некое испытание не было завершено. А ведь может быть, что никто не открывал эти ворота со времен двемеров! Какие сокровища древнего мира могут ждать за этими дверями?

Рисунок на воротах, похоже, содержит подсказку, как их открыть. Он напоминает конструкцию консоли в центре комнаты, но что это значит? Здесь девять отверстий, которые, вероятно, нужно чем-то заполнить, но чем? О, если бы у меня только были средства, чтобы снарядить экспедиции к другим двемерским руинам Солстейма. Наверняка, в них найдутся ключи, которые позволили бы открыть запертые ворота. Правда, если бы у меня была возможность начать испытания, я определенно бы их не выдержал.

Я не могу ждать, когда раздобуду средства! Я собираюсь привлечь тех, кто готов рискнуть в обмен на обещание сокровищ. Несомненно, найдутся такие, кто испытает не меньшее возбуждение, узнав о моей находке.

-Элдри

Записки Ралета Элдри о Кагрумезе

FormId	dragonborn.esm:0374D6
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	0374D6
Editor ID	DLC2dunKagrumezRalethJournal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.