Дневник шахтера

3 день месяца Огня очага, 4Е 200

Знаешь, порой кажется, что все, ты уже на самом дне, и вдруг даэдра бросает тебе веревку. С тех пор как повстанцы захватили рудники в этих краях, мне нигде не удавалось найти работу. И тут появляется Берн, мой давний напарник, с бумагами на какой-то старый золотой рудник на холмах.

Давненько мы уже не работали вместе, года четыре, наверное. И до чего же приятно вновь оказаться в связке со знающим человеком. Да и сам рудник, похоже, богатый.

---

22 день месяца Огня очага, 4Е 200

За гроши шахту никто продавать не станет. Я, конечно, думал, что ничего хорошего нас там не ждет, но чтобы настолько... Там оказалась, считай, простая пещера. Может, в ней когда и было золото, но сейчас у нас и жилы-то не было, с чего начинать.

Стали рыть наобум. Три недели долбим нижний туннель, и до сих пор ничего.

---

15 день месяца Первого зерна, 4Е 201

По нулям. Ни золота, ни самоцветов, ни руды, ни даже камня строительного - тут порода крошится, стоит один кусок на другой положить. Я уже готов был все бросить, но Берн сдаваться не желал. "Еще немножечко, Хадрир"... "Мы почти у цели, Хадрир". Тьфу.

Берн сказал, чтобы на той неделе я сходил в Рифтен за припасами. Может, хоть поостыну слегка.

---

29 день месяца Первого зерна, 4Е 201

Итак, возвращаюсь я, а там пусто. Ни следа Берна. Точно он подорвался и слинял. Ни крови, ни разгрома, такое впечатление, что взял и просто сбежал.

Три дня я ждал, он так и не вернулся. Теперь иду в Рифтен, его там поищу или, может, другую работу найду. Тут ловить больше нечего.

Берн, если ты это прочитаешь, - я был о тебе лучшего мнения.

Дневник шахтера

FormId	skyrim.esm:055549
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	055549
Editor ID	dunLostProspectMineJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.