Дневник Мейлурила

Еле удалось уговорами выбраться за ворота Брумы. Пора сматываться из Сиродила.

Скайрим - не худший вариант, если не считать вони мамонтов. Может, я могу забыть об исследовании, забыть о контракте. Здесь дышится свободно.

Пристал к каравану, и тут же пошли вопросы. Рано или поздно они смекнут, что к чему. Деньги тут не помогут. Надо бы какого-нибудь двемерского хлама, чтобы их успокоить, но где его взять?

Маркарт поначалу обнадежил, но все заперто, а вор из меня никакой. Надо найти иной способ.

Разбойники убили погонщика и пытались меня ограбить. Вивек меня не оставил, потому что удалось уговорить их и нанять для раскопок в двемерских руинах, в которых они засели. Что ж, так даже безопасней, чем в городах.

Эти бандиты - сплошь тупицы, но зато никто меня здесь не отыщет. Даже откопали какие-то артефакты, надо попробовать найти покупателя. Может, я даже выручу достаточно денег, чтобы заплатить этим болванам обещанное за их труды.

В Маркарт путь закрыт. Пока что останусь в руинах. Что же делать дальше?

Дневник Мейлурила

FormId	skyrim.esm:06BE25
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	06BE25
Editor ID	dunMzinchaleftMalurilsJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.