Дневник Крага

Я знал, что если копать достаточно глубоко, то в конце концов мы наткнемся на какие-нибудь нетронутые руины. Маркарт - это город, построенный на городе. По первым найденным предметам мы установили название города - Ниуанд-Зел, но кроме этого мы почти ничего не знаем. Нам, впрочем, дали охрану, и завтра мы углубимся в сам город.

* * * * *

Прошел всего лишь день, а я уже скучаю по рабочему столу и креслу. Я думал, что исследовать на месте будет намного интересней, но пока что мы лишь отбивались от пауков и время от времени разглядывали какие-то кучи обломков. Надеюсь, скоро доберемся до основных руин и разобьем лагерь. Тогда я смогу начать опись некоторых предметов, которые нашел.

* * * * *

Мы обнаружили арсенал, и Эри остался там, чтобы найти способ попасть в главное хранилище. Лучше него с замками никто не справится. Мы продвинулись дальше и решили устроиться на ночлег, поскольку охранники говорят, что здесь легко обороняться. Я поставил несколько рун - на всякий случай.

Дневник Крага

FormId	skyrim.esm:0C36EF
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0C36EF
Editor ID	dunNchuandZelKragBook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.