# Дневник Кюра

**Склеп Фростмир, 12 неделя**

Это катастрофа. Целую неделю ни одного каравана. И с раскопками провал - обрушился участок тоннеля, задавив Тала и его ребят. Чую, зреет бунт. Если на следующей неделе дела не пойдут на лад...

---

**Склеп Фростмир, 13 неделя**

У нас пополнение - Иза и Ра'джирр. Девчонка говорит, что отсидела в шахте Сидна, под Маркартом, и это видно - она опытнее нас всех, вместе взятых. Я поставил ее во главе раскопок. Кошак неплохо орудует мечом, поэтому я отправил его наверх, к другим налетчикам.

---

**Склеп Фростмир, 14 неделя**

Раскопки идут неплохо. Вчера стараниями Изы мы обнаружили первую большую находку - сундук с парой сотен золотых. А наверху Ра'джирр со своим отрядом за неделю ощипали пятерых торговцев быстрее, чем стража успела среагировать. Похоже, все наконец-то идет так, как я задумал.

---

**Склеп Фростмир, 15 неделя**

Туннель вывел нас в огромную пещеру. Там целый лес, посреди леса стоит здоровенная штуковина, а на ней лежит отличный меч. Но как-то все это пугает. Что это за место? Никогда раньше не видел таких гробниц.

---

**Склеп Фростмир, 16 неделя**

По-моему, Кошак свихнулся. Не может сосредоточиться, постоянно что-то бормочет под нос. Из лучшего налетчика он стал худшим - только сегодня он едва не стоил нам двух "клиентов". Иза старается прикрыть его, но кого она обманывает?

В последнее время он все просит показать мой меч, умоляет одолжить его на время. Еще чего, так я и дал ему меч в лапы - клинок великолепен, отлично сбалансирован, лучшее оружие, что я когда-либо держал в руках. Конечно, он его получит - прямо под ребра.

# Дневник Кюра

| | |
|---|---|
| **FormId** | skyrim.esm:0D0E4E |
| **Owning plugin** | skyrim.esm |
| **Local FormId** | 0D0E4E |
| **Editor ID** | dunFrostmereCryptKyrJournal |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyJournal |
| **Value (gold)** | 5 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 2 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.