Кольб и дракон

Кольб и дракон

Книга приключений для юных нордов



1

Кольб был храбрым нордом-воином. Как-то раз вождь приказал ему убить злого дракона, который угрожал деревне. "Иди через горный перевал, Кольб, - сказал вождь. - На той стороне ты найдешь дракона".

Перейти на страницу (2)

2

Кольб взял свои любимые топор и щит и пошел к горному перевалу. Там он увидел пещеру, где гулял ветер, ледяную пещеру и узкую тропинку.

Войти в ледяную пещеру (17)
Войти в пещеру, где гуляет ветер (8)
Пойти по тропинке (12)

3

Кольб поднялся на каменистый холм. Он увидел внизу спящего дракона, а у дороги неподалеку он увидел таверну.

Спуститься вниз (16)

Заглянуть в таверну (14)

4

Кольб шел по запаху и наткнулся на грязного, вонючего орка! Орк зарычал и занес над героем свою шипастую дубину.

Поднять щит (9)
Замахнуться топором (13)

5

Осторожно ступая по болоту, Кольб увидел, что путь ему преградил скорбно воющий призрак.

Напасть на призрака (15)
Дать призраку золото (10)

6

Топор застрял в могучей чешуйчатой шее чудовища. Оно взвыло и забило хвостом, но Кольб не сдавался и в конце концов, орудуя топором как пилой, отделил голову дракона от тела. Кольб вернулся домой с победой, и его деревне драконы больше никогда не угрожали.

КОНЕЦ

7

Оставив болото позади, Кольб увидел неподалеку логово дракона, а также небольшую уютную таверну.

Отправиться в логово дракона (16)
Отправиться в таверну (14)

8

Сильный порыв ветра загасил факел Кольва и столкнул его в яму. Кольв свернул шею и умер.

КОНЕЦ

9

Орк противно захихикал, когда его дубина расщепила щит Кольва и врезалась ему прямо в лицо. Кольв умер, и орк сварил себе похлебку из его костей.

КОНЕЦ

10

Кольв вспомнил, что рассказывала ему бабушка, и протянул два золотых призраку. Тот растворился в воздухе, открыв Кольву путь.

Перейти на страницу (7)

11

Кольв начал подбираться к брюху чудовища, но как только он выпустил из виду голову дракона, тот распахнул пасть и проглотил Кольва целиком, прямо с топором и всем прочим.

КОНЕЦ

12

Поднявшись наверх, Кольв обнаружил лагерь. Там он встретил мудреца, который разделил с ним трапезу и показал два пути, ведущие в логово дракона.
Первый вел через холмы, а второй - через болото.

Отправиться на холмы (3)
Отправиться на болото (5)

13

Кольб широко размахнулся топором, и не успел орк ударить, его голова и дубина покатились по полу. Они ему больше не понадобятся.

Перейти на страницу (3)

14

Кольб решил остановиться в таверне, чтобы отдохнуть перед боем с драконом. Но таверной управляли высокие эльфы, и они отравили его мед, чтобы забрать его золото себе.

КОНЕЦ

15

Кольб замахнулся топором изо всей силы, но призрак этого будто бы даже не заметил. Он приблизился к Кольбу, и тот погрузился в глубокий сон и никогда больше не проснулся.

КОНЕЦ

16

Кольб обнаружил логово, где спал дракон. Клубы дыма вырывались из его ноздрей, а воздух в пещере резал глаза. Кольб едва не поскользнулся на человеческих костях, на которых не оставалось ни кусочка мяса. Чудовище лежало на боку, открыв для удара брюхо и глотку.

Нанести удар по шее (6)
Нанести удар в брюхо (11)

Кольб вошел в обледенелую пещеру, но он был нордом, поэтому не замерз. Перед ним был тоннель, из которого чем-то воняло, а в тоннеле слева от него завывал ветер. И еще рядом была лестница.

Пойти по вонючему тоннелю (4)
Пойти по ветреному тоннелю (8)
Подняться по лестнице наверх (12)

Кольб и дракон

FormId	skyrim.esm:0EF53E
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0EF53E
Editor ID	Book1CheapKolbAndTheDragon
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06
Value (gold)	2
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1203
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.