Дневник Кодлака

Во сне я видел череду Предвестников, и во главе них стоял Исграмор. Каждый восходил в Совнгард, пока не пришла очередь Террфига, который впервые обратил нас на путь зверя. Он пытается войти в Совнгард, но прежде чем он доходит до Тсуна, на него кидается огромный волк и утаскивает его в Охотничьи угодья, где Хирсин, смеясь, приветственно протягивает ему руки.

На лице Террфига видна досада, но также и готовность присоединиться к Хирсину после того, как всю жизнь он провел зверем у него на службе.

Затем я вижу, как каждый новый Предвестник отказывается от Совнгарда и вступает в Охотничьи угодья по собственной воле. Когда очередь доходит до меня, я вижу, что из-за тумана на горизонте зовет меня великий Тсун. Похоже, у меня есть выбор. А затем подле меня возникает некто, кого я не видел прежде. Я смотрю в <Alias.PronounPosObj=Player> глаза, и затем мы, обернувшись, видим того самого волка, что утащил Террфига. И в месте достаем оружие.

Я знаю, что это лишь сон, но сон столь незаурядный, что побуждает меня взяться за перо, - а значит, в нем есть что-то важное.

Я поговорил с Кругом, но умолчал о незнакомой фигуре из сна, не то Скьор стал бы волноваться, что я перестану с ним советоваться. Возникший разброд мнений меня не удивил. Скьор и Эйла верны путям зверя и даже предполагают, что в загробной жизни выберут именно Охотничьи угодья, если и впрямь будет выбор.

Более других, похоже, взволновался Вилкас. В битве этот малый свиреп, как саблезуб, но огонь его сердца порой горит слишком ярко. Он почувствовал себя обманутым, и я не осуждаю его. Фаркас не знал, что и думать, но я уверен, что в итоге он поддержит меня и своего брата. Он всегда так делает.

Я не знаю, что делать со Скьором и Эйлой. Я знаю об их уважении к Соратникам и ко мне в частности, однако они чаще слушаются зова крови, чем остальные из нас.

Удача нам улыбается. Вчера Вилкас говорил мне, как трудно ему было отказаться от трансформаций. Близнецы и я решили больше не поддаваться зову звериной крови, пока не найдем путь к излечению. Как по мне, так у меня в голове прояснилось, однако Вилкас, похоже, не очень хорошо это переносит. Зато Фаркас чувствует себя прекрасно. Этот парень продолжает удивлять меня своей стойкостью.

В то время как Вилкас мне жаловался, сквозь тени Йорвраскра я увидел, как пришел кто-то новый и пожелал присоединиться к нам. И я увидел, что это <Alias.Pronoun=Player>, та незнакомая фигура из моего сна, что поможет мне в схватке со зверем. Вилкас заговорил об инях, дабы не посвящать посторонних в наши проблемы, а мне приходилось быть вдвойне осмотрительным, чтобы не выдавать наших тайн новичку и в то же время не раскрывать подробности моего сна Вилкасу. Не представляю, как политикам удается каждый день проявлять такую изворотливость.

Так или иначе, я отправил Вилкаса испытать новичка. Посмотрим, действительно ли <Alias.Pronoun=Player> - тот великий боец, что мне привиделся.

Новичок, похоже, не робкого десятка. И мя <Alias.PronounPosObj=Player> - <Alias=Player>, и <Alias.PronounPosObj=Player> отвага уже произвела впечатление на некоторых из Круга. Я же пока пытаюсь решить, насколько <Alias.Pronoun=Player> соответствует образу из моего сна. Посмотрим, как будет складываться <Alias.PronounPosObj=Player> судьба, прежде чем я посвящу <Alias.PronounObj=Player> в свою тайну.

Меж тем я ищу способ очистить свою кровь. Что устные, что письменные свидетельства, посвященные этому, скудны и противоречивы. Мне бы не хотелось вовлекать в это колдунов, однако боюсь, лишь они знают, где найти нужные мне сведения.

Теперь мне уже очевидна ошибка Терфрига, решившего нас изменить. Магия и

все с ней связанное противоречат духу Соратников. Мы решаем наши задачи напрямую и не нуждаемся в подобных уловках. Мне остается лишь надеяться, что я успею вернуть нас на истинный путь Исграмора, прежде чем сгнию в могиле.

<Alias=Player> продолжает меня удивлять. Не знаю, какую сторону займет <Alias.Pronoun=Player> в отношении крови, но пока что этот вопрос не поднимали. <Alias=Player> знает, что в нас течет кровь зверя, и проявляет некое любопытство. Скоро я смогу посвятить <Alias.PronounObj=Player> в наши проблемы и, надеюсь, узнать, какую роль <Alias.Pronoun=Player> себе выберет.

Удивительно, как Эйла надеется сохранить секрет посреди этой пьяной толпы. Особенно сейчас, когда мы потеряли Скьора (сердце обливается кровью), эмоции на пределе, и уследить за собой все сложнее.

По-видимому, она и <Alias=Player> начали собственную войну против "Серебряной руки" в отместку за смерть Скьора. Их сердца полны благородства, но тропа мщения немилосердна, и я опасаюсь ответного удара, что может воспоследовать, если они не научатся сдерживать свою ярость.

<Alias=Player>, впрочем, держится доблестно даже в эти мрачные дни. Нам не так часто случалось беседовать, и я глубоко сожалею об этом. Полагаю, что <Alias.PronounPosObj=Player> ждет великая судьба, - теперь я понимаю, что <Alias.PronounPosObj=Player> появление в моем сне действительно говорит о том, что <Alias.Pronoun=Player> и есть тот Предвестник, что станет моим преемником.

Я видел не так много снов за свою жизнь, но научился верить тем, что приходили ко мне. Я умею доверять голосу своего сердца, и оно говорит мне, что <Alias=Player> сможет нести идеи Соратников не хуже любого обитателя Йорвваскра, особенно теперь, когда мы потеряли Скьора. Эйла одиночка по

духу, Вилкас слишком пылок, а Фаркас слишком добродушен. Лишь <Alias=Player> с воинской стойкостью сможет сохранять трезвый разум среди пылающих сердец.

Однако пока я не стану посвящать <Alias.PronounObj=Player> в это. Слишком тяжела ноша. Надеюсь, что в грядущие годы <Alias.Pronoun=Player> и я сможем совещаться друг с другом, и я сумею вознаградить <Alias.PronounObj=Player> мудростью Предвестников. Все в свое время. Для начала мне нужно разобраться с гленморильскими ведьмами, и тут понадобится <Alias.PronounPosObj=Player> помощь. Похоже, наш путь к излечению лежит в возмездии - тех, кто нас обманул и проклял, должна постичь расплата.

Дневник Кодлака

FormId	skyrim.esm:0F6841
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0F6841
Editor ID	C06KodlaksJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.