История Тамриэля: Переработанная версия

Артефакты Тамриэля

Перед вами записки, которые я делал в течение столетий и в которых собрал истории о самых могущественных магических предметах Тамриэля. Все они время от времени бывали найдены, использованы и опять утеряны – снова и снова. Некоторые из них могут быть мифом, другие – просто мистификацией, но, несмотря на это, очень многие утратили жизни в попытках найти эти предметы.

Кольчуга лорда

Иногда называемая Броней Морихауса или Даром Кинарет, эта древняя кираса обладает невообразимыми свойствами. Она дает носящему ее способность поглощать здоровье, отражать заклинания и при особом использовании – лечиться от отравления. Говорят, что если Кинарет признает владельца этой кирасы недостойным, то отберет Кольчугу лорда, и она будет спрятана до появления следующего избранного.

Эбонитовая Кольчуга

Эбонитовая Кольчуга – это доспех, созданный в доисторическую эпоху богиней темных эльфов Боэтией. Только она определяет, кто может владеть этим доспехом и насколько долго. Сила доспеха дает достойному защиту от огня, магии и магический щит. Только Боэтия определяет, кто и сколько времени будет носить Эбонитовую Кольчугу, а настроение богини может быть переменчиво.

Разрушитель Заклинаний

Разрушитель Заклинаний внешне выглядит как ростовой двемерский щит, а на самом деле это – одна из наиболее древних реликвий Тамриэля. Мало того, что этот щит сыграл большую историческую роль в битве клана Руркен с Шалидором, он предохраняет владельца практически от любого заклинания, отражая магию или накладывая заклятие тишины на мага. Говорят, что

Разрушитель ищет своего первого владельца и ни с кем не остается надолго. Но для большинства ценно даже кратковременное владение Разрушителем.

Хризамер

Клинок Паладина – это древняя клеймора, чьи возможности в атаке уступают лишь ее же возможностям в защите. Она увеличивает здоровье владельца, защищает его от огня и отражает любые направленные на него заклинания обратно на мага. Хризамер редко долго служит мечнику, предпочитая не отдавать предпочтение какому-то одному воителю.

Посох Магнуса

Посох Магнуса, один из старейших артефактов Тамриэля был создан Магнусом как некая "метафизическая батарейка". При использовании он вбирает в себя здоровье и магическую энергию жертвы. Посох всегда покидает владельца прежде, чем тот станет слишком силен и разрушит магический баланс, который призван охранять посох.

Кольцо чародея

Кольцо чародея архимага Сирабана – один из наиболее популярных артефактов, описываемых в мифах и сказках. Согласно легендам, Сирабан спас весь континент, используя это кольцо, и с тех пор оно помогает искателям приключений, в том числе и с не столь возвышенными целями. Оно дает владельцу возможность отражать заклинания, повышает скорость и восстанавливает здоровье. Никто не может носить его слишком долго, потому что полностью оно подчиняется только Сирабану.

Кольцо Финастера

Кольцо Финастера создано сотни лет назад человеком, которому была нужна хорошая защита, чтобы сохранить свою полную приключений жизнь. Благодаря Кольцу Финастер прожил несколько сотен лет, и с тех пор оно время от времени меняет хозяев. Кольцо усиливает защиту от яда, магии и

электричества. Финастер умело зачаровал кольцо, так что оно всегда неожиданно покидает любого своего обладателя – кроме самого Финастера – и отправляется в некое секретное место.

Кольцо Каджита

Кольцо Каджита – древняя реликвия на сотни лет старше Раджкина, вора, который сделал это кольцо знаменитым. Раджкин использовал его, чтобы стать невидимым и передвигаться быстрее ветра. Использование этого кольца сделало его самым удачливым вором Эльсвейра. Чем окончился жизненный путь Раджкина, никто не знает, но, согласно легенде, кольцо возмутилось тем, что его используют без перерыва, и исчезло, оставив беззащитного Раджкина на расправу его врагам.

Булава Молаг Бала

Также известная как Булава Вампира, эта булава высасывает из жертвы магическую энергию и передает ее владельцу. Также у нее есть способность передавать силу врага своему владельцу. Молага Бала не особенно заботит, кто владеет его булавой. Про нее сложено множество легенд. Похоже, с ее помощью был убит не один волшебник.

Маска Клавикуса Вайла

Тщеславный Клавикус Вайл сделал эту маску лично для себя. Владелец ее имеет большую вероятность понравиться любому из жителей Тамриэля. Чем выше обаяние самого владельца, тем сильнее действует Маска. Наиболее известная история о Маске – это история дворянки Авалеи. Будучи еще совсем девочкой, она была сильно изуродована злобным слугой. Авалея заключила некую темную сделку с Клавикусом Вайлом и получила Маску. Несмотря на то, что Маска вроде бы и не изменила ее внешний вид, Авалея стала пользоваться всеобщим уважением и восхищением. Спустя год и один день после свадьбы Авалеи с очень родовитым бароном Клавикус Вайл забрал Маску. Беременная Авалея немедленно была изгнана из поместья барона. А спустя еще двадцать один год и один день дочь Авалеи отомстила за свою

мать, убив барона.

Бритва Мерунеса

Много поколений Темное Братство жаждало заполучить этот эбонитовый кинжал. Этот артефакт способен мгновенно уничтожить любое живое существо. История не знает ни одного имени владельца Бритвы. Но однажды в результате внутренней борьбы за власть Темное Братство было почти уничтожено. Есть мнение, что при этом была задействована Бритва.

Кираса Шкура Спасителя

Один из артефактов Хирсина – кираса Шкура Спасителя. Она обладает способностью отражать магию. Легенда гласит, что Хирсин наградил этой выделанной шкурой первого и последнего смертного, который сумел выбраться из его охотничьих угодий. Этот неизвестный сшил из шкуры магическую кирасу, помогавшую ему в дальнейших приключениях. Говорят, что Шкура Спасителя переходит от одного владельца к другому по своему собственному разумению.

Копье Горькой Милости

Один из наиболее таинственных артефактов в истории. О нем не говорится в хрониках. Однако многие считают, что оно даэдрического происхождения. Единственная известная легенда, упоминающая о нем – это легенда о герое, владевшим им во времена падения Бэттлспайра. С помощью этого копья он победил Мерунеса Дагона и отвоевал Бэттлспайр. С этого времени Копье Горькой Милости иногда появлялось в Тамриэле.

Бич Даэдра

Бич Даэдра – могущественная булава, сделанная из священного эбонита в Огнях Фикледайра. Это легендарное оружие Маккана служило для отправки темных духов обратно в Обливион Также это оружие обладает способностью вызывать духов из Обливиона. Сначала оно использовалось против лордов

даэдра в Бэттлспайре, а теперь сопровождает искателей приключений в странствиях по дорогам Тамриэля.

Лук Теней

Легенда гласит, что Лук Теней вышел из-под рук даэдра Ноктюрнал. Легендарный рейнджер Рэрлас Гайл получил этот лук для выполнения какого-то секретного задания. Задание он провалил, а лук был утерян. Рэрлас дорого продал свою жизнь и с помощью этого лука забрал с собой в могилу множество врагов. Этот лук дает носителю возможность становиться невидимым и увеличивает его скорость. С тех пор встречалось множество свидетельств о появлении Лука Теней. Говорят, например, что им владел Драм, зловещий темный эльф – ассассин Второй Эры.

Кулаки Рандагальфа

Рандагальф из клана Бегалин вошел в историю Тамриэля как один из самых сильных воинов Скайрима. Он был известен храбростью и свирепостью и участвовал во многих битвах. Когда король Харальд завоевал Скайрим, Рандагальф наконец пал в бою. Король почтил память великого героя и оставил перчатки Рандагальфа себе. После смерти короля они пропали. Харальд говорил, что они придают силы своему владельцу.

Ледяной клинок Монарха

Ледяной клинок Монарха – один из самых желанных артефактов Тамриэля. Легенда гласит, что злой архимаг Альмион Кельмо зачаровал клеймору великого воина с помощью души ледяного монарха – более сильной формы ледяного атронаха. Воин, Тургнарр Асси, должен был принять участие в заговоре против великого короля далекой земли и способствовать приходу к власти нового лидера. Заговор провалился, а Тургнарр был пленен. Этот меч замораживает каждого, кого коснется. Он часто меняет владельцев, никогда подолгу не задерживаясь на одном месте.

Кольцо Окружения

Об этом артефакте мало что известно, но говорят, что Кольцо дает владельцу возможность сливаться со своим окружением.

Сапоги апостола

Сапоги апостола – настоящая загадка Говорят, что они дают владельцу возможность летать, но никто и никогда не видел их в действии.

Кольцо Учителя

Об этом кольце мечтает любой, кто изучает магию. Оно повышает мудрость и интеллект владельца, позволяя более эффективно использовать магию. Говорят, что создателем кольца был верховный маг Карни Асрон. Он создал его для учеников, которые занимались магией под его руководством. После его смерти принадлежавшие ему вещи, в том числе и кольцо, разошлись по всему Тамриэлю.

Кольцо Ветра

Про это Кольцо достоверно ничего не известно, но название позволяет предположить, что оно повышает скорость своего носителя.

Вампирическое кольцо

Вампирическое кольцо – один из наиболее древних и смертоносных артефактов Тамриэля. Говорят, что кольцо обладает силой, которая позволяет отбирать здоровье у жертвы и передавать его своему владельцу. Истинная природа и происхождение этого кольца неизвестны, но старики рассказывают, что оно было создано много лет назад в Морровинде последователями тайного культа вампиров. Вампирическое кольцо – очень редкий артефакт, о его появлении упоминается с периодичностью в несколько десятков лет.

Символ Элейдона

Элейдон – святой рыцарь из бретонских легенд. Он прославился своей отвагой и стремлением всегда и везде вставать на защиту добра. Согласно преданию, он спас дочь одного барона от верной смерти от руки злого полководца. В награду барон потратил чуть ли не все свое богатство, чтобы создать магический щит специально для Элейдона Этот щит позволял быстро исцелять раны.

Посох Хаседоки

Хаседоки был волшебником, в котором жил дух соперничества. Он странствовал по земле в поисках мага, который был бы сильнее его. Но он был очень сильным и так и не встретил того, кто принял бы его вызов. В итоге он стал одиноким и несчастным – ведь столько людей боялось его – и заключил собственную жизненную силу в этот посох, где его душа остается по сей день. Маги всего Тамриэля ищут этот волшебный посох. Он дает владельцу защиту от магии, ведь это пригодится любому волшебнику.

Шлем Червя

Король Червей оставил после себя как минимум один ценный артефакт – Шлем Червя. Это конструкция из магически сформированных костей. Он позволяет владельцу вызывать скелетов и контролировать нежить. Очень ценный артефакт для любого некроманта.

Драконья костяная броня

Эта кираса – один из величайших артефактов, обладать которыми жаждут как коллекционеры древностей, так и воители. Она сделана действительно из костей дракона и зачарована первым имперским боевым магом, Зурином Арктусом, в начале Третьей Эры. Это воистину уникальная вещь, которую искали многие. Она защищает владельца от огня и позволяет поражать противников огненным взрывом. Мало что известно о том, почему Зурин Арктус зачаровал Кирасу, но говорят, что он таким образом выполнил обещание, данное некоему странствующему воину. Как и тот воин, эта

Кираса никогда долго не остается на одном месте.

Крушитель Черепов

Крушитель Черепов – это очень большое и очень мощное оружие. Этот боевой молот был выкован великим кузнецом Хильбонгардом Роламусом в магическом огне, зачарованном магом Дорахом Гусалом. Сталь магически укреплена, но оружие при этом осталось очень легким, так что молот бьет со страшной силой и скоростью. Этот молот был предназначен для демонстрации на празднике, но воры добрались до него раньше. Крушитель путешествует по Тамриэлю в поисках своих создателей.

Золотой меч

Этот меч окутан плотной завесой тайны. Воры рассказывают истории о том, что сделан он из золота и выкован древними драконами Севера. Легенда гласит, что он был дан великому рыцарю, который присягнул защищать драконов. Этот Меч дает владельцу способность поражать врагов огнем. В новейшей истории упоминаний о появлении этого меча нет – видимо, он все еще ждет своего героя.

Клык Хайнектнамета

Известно, что в болотах Чернотопья живут существа, которых аргониане называют вамасу. Северяне считали их разумными драконами, в жилах которых вместо крови течет электричество. Один из самых сильных драконов, Хайнектнамет, был убит северянами, хотя бой шел 7 дней и 7 ночей и стоил множества человеческих жизней. Один из спасшихся взял клык чудовища в качестве трофея. Этот клык был вделан в клинок и оформлен как небольшой кинжал. Клык таинственным образом перенес на клинок часть магических свойств существа и дал владельцу кинжала возможность наносить противнику электрический удар. Этот кинжал в основном упоминается в связи со странствующими героями.

Меч Умбра

Меч Умбра был заколдован древней ведьмой Нейнрой Вейрр, и его предназначение – ловить в плен души. В сочетании с камнем душ этот меч позволяет заточить душу противника в камень. Нейнра была казнена за злые дела, но Меч она спрятать успела. Этот Меч очень придирчив в выборе носителя и скрывается подолгу, пока не появится достойный обладатель.

Кольцо Денстаагмера

Все, что про это кольцо известно – оно дает защиту от некоторых стихийных сил. Кто такой был Денстаагмер, тоже неизвестно.

Шлем Орейна Медвежий Коготь

Орейн Медвежий Коготь – один из легендарных героев Валенвуда. Сын короля Фауме Жабоглаза, он был признанным охотником клана и будущим лидером. У лесных эльфов есть легенда о том, как Орейн одной рукой поборол ведьму-змею Гленфаунву из эльфийских лесов, принеся мир своему клану. Орейн успел совершить еще много подвигов, прежде чем умер во время вспышки кнахатенского гриппа. Его шлем поместили на монумент, сооруженный в честь героя как напоминание о нем будущим поколениям. Но когда клан разделился, шлем был утерян, и с тех пор за ним охотятся многие искатели приключений. Этот шлем повышает ловкость и выносливость обладателя.

Даэдрический полумесяц

Один из самых редких и практически объявленный вне закона артефакт. Его использовала армия Мерунеса Дагона при захвате Бэттлспайра. Практически все такие клинки были уничтожены после возвращения Бэттлспайра Империи. Но один, похоже, уцелел. Империя заверяет, что все они уничтожены, однако ходят слухи, что один такой клинок находится где-то в Тамриэле, хотя никто его толком не видел. Клинок дает своему обладателю возможность наносить врагам страшные раны, парализовать противника и наносить сильные повреждения его доспехам. Достойная вещь для любого могучего воина – но нет полной уверенности в том, что она существует.

История Тамриэля: Переработанная версия

FormId	update.esm:0030D2
Owning plugin	update.esm
Local FormId	0030D2
Editor ID	Book3ValuableTamrielicLoreRevised
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook07
Value (gold)	14
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	(none)
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.