Journal de Venthir n° 1

16 sombreciel 3E 382

Je me tiens au seuil du dŭsespoir et de la rŭvŭlation. Chaque jour qui passe dans les profondeurs de Griffesombre me rapproche des secrets que je cherche depuis si longtemps, mais les ombres qui m'entourent sont de plus en plus lourdes. Cette vaste caverne sous Vominheim est devenue un labyrinthe, ou rŭsonnent les fantømes des Dwemers. Leurs connaissances oubliŭes m'attirent, mais je sens que je ne suis pas seul.

17 sombreciel 3E 382

Aujourd'hui, j'ai errŭ plus profondŭment que je n'avais jamais osŭ le faire auparavant. Une curiositŭ insatiable m'attire vers le coeur de cet endroit, ou l'air lui-mkme crŭpite d'une ŭnergie que je ne peux comprendre. J'ai rencontrŭ des reliques, des artefacts d'une beautŭ indicible, des vestiges d'une civilisation depuis longtemps disparue. Mais celui que je cherche, le vŭritable prix, reste cachŭ dans les tŭnubres. Quelque part dans cet abome, il m'attend, murmurant des promesses de vŭritŭ et de comprŭhension.

18 sombreciel 3E 382

Il y a une prŭsence monstrueuse ici. Une araignŭe gŭante røde dans l'ombre, sa forme boursouflŭe luisant de venin, gardant ce qui se trouve au centre de cette caverne. Je l'ai vue de loin, paralysŭe par la peur, incapable de bouger. Ses yeux semblent voir a travers moi, comme s'il savait pourquoi je suis ici. Chaque fois que j'essaie de m'approcher de la relique, je suis submergŭ par un instinct de fuite. Quelle folie me pousse a poursuivre quelque chose d'aussi pŭrilleux ?

19 sombreciel 3E 382

J'ai de nouveau aperzu la relique aujourd'hui - une faible lueur sur un piŭdestal ŭloignŭ, entourŭe de protections qui pulsent d'une ŭnergie ancienne. Elle est si proche, et pourtant inaccessible. L'araignŭe se dresse entre moi et mon objectif, un gardien tenu de protŭger la relique contre quiconque oserait s'en approcher. Je me demande s'il ne s'agit pas d'un test, d'une ancienne protection contre ceux qui recherchent le pouvoir que renferme cette relique. Qu'est-ce que je dŭclencherai si je parviens a vaincre le gardien ? Le jeu en vaut-il la chandelle ?

20 sombreciel 3E 382

Le poids de mon obsession s'alourdit de jour en jour. La dŭcision se dessine devant moi : dois-je affronter cette terreur et rŭclamer la relique, ou abandonner ma quŘte et vivre avec le regret lancinant des questions sans rŭponse ? Les tŭnubres chuchotent, me rappelant que mon temps est comptŭ. Si je dois tomber dans les mðchoires de cette bŘte, que celui qui trouvera ce journal sache que je n'ŭtais pas un imbŭcile, mais un chercheur de vŭritŭ, prŘt a tout risquer pour avoir un aperzu du passŭ. Que mon destin soit un avertissement : tous les secrets ne sont pas faits pour Ętre dŭcouverts.

Journal de Venthir n° 1

FormId	vominheim.esm:04DD1D
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	04DD1D
Editor ID	Galum_Journal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	15
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.