Journal de Venthir n° 2

22 sombreciel 3E 389

J'ai l'impression qu'une ŭternitŭ s'est ŭcoulŭe depuis que j'ai pŭnŭtrŭ pour la premiure fois dans ces couloirs sans fin. Plus je m'aventurais, plus je me perdais, physiquement et mentalement. Griffesombre a une fazon de ronger votre esprit, vous faisant vous demander si les rŭponses que vous cherchez en valent la peine. Chaque virage, chaque pas plus profond, me donne l'impression qu'une autre partie de moi-mKme s'ŭloigne dans l'ombre.

23 sombreciel 3E 389

Aprus tant d'annŭes, j'ai enfin pris une dŭcision : Je dois quitter cet endroit. La relique que je cherche se trouve juste au-dela de ma portŭe, gardŭe par le grand coffre Dwemer et cette monstrueuse araignŭe, dont les yeux toujours vigilants ne s'ŭloignent jamais de sa charge. Je pourrais risquer le tout pour le tout, un dernier effort pour m'emparer du prix. Mais alors que je suis au bord du gouffre, je me rends compte que ce n'est pas mon destin. Certains secrets sont destinŭs a rester enfouis, et je crois maintenant que c'est l'un d'entre eux.

24 sombreciel 3E 389

Bien que les annŭes passŭes ici semblent perdues a premiure vue, elles n'ont pas ŭtŭ vaines. J'ai vu des merveilles que je pouvais a peine imaginer - des automates Dwemer silencieux, des piliers imposants de leur incroyable ingŭnierie, et les vestiges inquiŭtants de leur civilisation autrefois puissante. J'ai cartographiŭ tous les couloirs cachŭs de cet endroit abandonnŭ. Maintenant, il est temps de partager ce que j'ai appris avec le monde. Le livre que j'ai longtemps rkvŭ d'ŭcrire, « La dŭcouverte de Griffesombre », va enfin voir le jour. Il ne s'agira pas d'un rŭcit sur des reliques revendiquŭes, mais sur les mystures qui subsistent, attendant ceux qui sont assez audacieux - ou assez fous - pour les chercher.

25 sombreciel 3E 389

Griffesombre a rŭclamŭ une partie de moi, et bien que je quitte aujourd'hui ces sombres salles, je sais qu'une partie de mon bme restera ici pour toujours. J'espure que mes ŭcrits serviront a la fois de guide et d'avertissement a ceux qui me suivront. La relique restera intacte et je m'en irai, non pas comme un homme vaincu, mais comme quelqu'un qui a appris la valeur du lbcher-prise. Je pars, plus sage et libŭrŭ du poids de l'obsession.

Journal de Venthir n° 2

FormId	vominheim.esm:04DD4E
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	04DD4E
Editor ID	Galum_Journal02
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	15
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.