Journal de Galadir

Primŭtoile, 4E 201

1er primŭtoile
Le gel de l'hiver s'attarde encore sur Vominheim, mais un sentiment de malaise agite l'air. Les chuchotements d'anciens maux ressurgissent, les rumeurs sur les vampires Ternecrocs ayant recommencŭ a circuler. Ces crŭatures ont autrefois semŭ la terreur dans nos villages, leur soif de sang consumant les innocents et plongeant Blanchecøpte et Mer Varden dans l'obscuritŭ. Le peuple se souvient encore des Disciples de Vuldur, qui se sont dressŭs contre eux, mais leurs motivations restent dans l'ombre.

3 primŭtoile
Dans le Creux du Corbeau, j'ai acquis une collection de vieux tomes, espŭrant y trouver des indices sur le retour des Ternecrocs. Alors que je feuilletais un livre particuliurement usŭ, une simple clŭ est tombŭe de ses pages. Dus que je l'ai prise en main, j'ai compris sa signification : elle pouvait ouvrir une chambre cachŭe sous les catacombes de Morneclan, une ruine hantŭe depuis longtemps par les vestiges de la terreur des Ternecrocs.

5 primŭtoile
Poussŭ par la curiositŭ, je me suis rendu a Morneclan pour enqukter. Les ruines se profilaient de maniure inquiŭtante, leurs pierres murmurant le sang et le chagrin. Alors que j'explorais la zone extŭrieure, a la recherche de l'entrŭe des catacombes, une meute de loups m'a tendu une embuscade. Dans la mklŭe, j'ai laissŭ tomber mon sac a dos prus de Sjolandr et j'en ai rŭchappŭ de justesse. Mes affaires ŭtaient vulnŭrables, mais la clŭ restait fermement accrochŭe a ma main.

7 primŭtoile
Je dois maintenant retourner a Sjolandr pour rŭcupŭrer mon sac et ŭvaluer ce que j'ai perdu. Le but de la clŭ est un mysture qui n'a pas encore ŭtŭ dŭvoilŭ, mais je ne peux pas ignorer la possibilitŭ qu'elle mune a des secrets enfouis au plus profond de Morneclan. La connaissance du passŭ pourrait ktre notre seul espoir face a l'obscuritŭ grandissante. Lorsque le soleil se luvera, je me prŭparerai pour un nouveau voyage vers l'inconnu.

9 primŭtoile
Depuis l'embuscade de Sjolandr, le sommeil me fuit. Mes nuits sont peuplŭes d'ombres et de chuchotements, et une faim inquiŭtante me ronge - une soif de quelque chose de bien plus sombre que le vin. La nuit derniure, j'ai rkvŭ de riviures pourpres et j'ai goьtŭ au sang en me rŭveillant. C'est comme si mon propre corps se rebellait, tordu par le mal qui persiste dans les cicatrices que je porte depuis cette nuit.

Je n'ose pas en parler aux villageois, car ils me chasseraient sьrement, voire pire. Mais je ne peux ignorer ce que je ressens sous ma peau, une pulsion que j'ai du mal a contenir. Alors que je me dirige a nouveau vers Morneclan, j'espure trouver un remude a cette ŭtrange maladie.

12 primûtoile

Ce matin, je me suis rûveillû avec une soif que je n'arrive pas a ûtancher. Eau, vin, rien ne semble la satisfaire. J'ai la bouche dessûchûe, mais ce n'est pas la sûcheresse qui m'afflige. C'est un mal, un besoin profond qui me ronge de l'intûrieur, troublant et ûtranger. La pensûe du sang me traverse l'esprit sans crier gare, et je me sens a la fois repoussûe et... attirûe. Je crains que ce qui m'a touchû a Sjolandr n'ait laissû une marque bien plus profonde que n'importe quelle blessure.

Journal de Galadir

FormId	vominheim.esm:0B7191
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	0B7191
Editor ID	VOM_JournalGaladir
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.