Journal d'Aldaric

Note 1

Le voyage vers Bordeciel a ŭtŭ long et fatigant, mais les ruines dwemers m'appellent. J'ai dŭja explorŭ d'innombrables ruines, mais aucune ne m'a paru aussi inquiŭtante que celles prus d'Homvir. Ces salles profondes et oubliŭes sont un dŭfi, mais c'est le frisson de la dŭcouverte qui m'anime. Ma femme, Lira, est a mes cptŭs depuis le dŭbut. Je ne pouvais pas rkver d'une partenaire plus compŭtente. Elle se tient ferme face au danger, et notre passion commune pour la dŭcouverte d'anciens secrets nous lie l'un a l'autre. Ensemble, nous formons une ŭquipe imparable.

Note 2

Notre exploration d'Homvir s'est terminŭe par une tragŭdie. Lira... ma bien-aimŭe Lira... m'a ŭtŭ enlevŭe. Nous avons croisŭ les Disciples de Vuldur, ces maudits adeptes qui ne reculent devant rien pour s'approprier cette terre. Je me souviens de l'affrontement, des cris, du chaos, avant que tout ne devienne noir. Quand je me suis rŭveillŭ, elle n'ŭtait plus la. Les Disciples l'avaient emmenŭe, ne laissant que le silence dans leur sillage. J'ai cherchŭ pendant des jours, des semaines mkme, mais je n'ai trouvŭ aucune trace d'elle. Maintenant, je parcours seul cette terre, sans rien d'autre que l'ŭcho de ses rires dans mes souvenirs.

Note 3

Le poids de sa perte est devenu insupportable. Sans elle, tout semble vide. J'erre sans but, essayant de trouver une raison d'ktre, mais elle m'ŭchappe. Rien ne va plus. Le frisson de l'exploration ne m'excite plus ; il ne reste qu'un vide qui me ronge. Je me suis rendu prus de Nil Faldihr, ces ruines dwemers maudites. On dit que c'est l'endroit ou les aventuriers vont finir leurs jours. J'ai vŭcu une longue vie, pleine de dangers et de dŭcouvertes, mais je crains que ce soit diffŭrent cette fois. Peut-ktre que dans les salles les plus profondes de ces ruines, je trouverai enfin la paix.

Note 4

J'ai pris ma dŭcision. Nil Faldihr, la ruine dwemer que j'ai longtemps ŭvitŭe, sera ma prochaine - et peut-ktre derniure - destination. C'est un lieu dangereux, un labyrinthe de piuges mŭcaniques et d'automates implacables, mais il m'attire plus que jamais. C'est peut-ktre parce que je n'ai plus peur de la mort. Je n'ai plus rien a perdre. Si cette ruine m'emporte, qu'il en soit ainsi. Au moins, j'aurai passŭ mes derniers jours a poursuivre quelque chose de significatif, mkme si ce n'est que le faible espoir de trouver la paix dans l'inconnu. Demain, je partirai pour Nil Faldihr. Quoi qu'il arrive, ce sera mon dernier voyage.

Journal d'Aldaric

FormId	vominheim.esm:16AECC
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	16AECC
Editor ID	Karnthzel_Journal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	100
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.