Journal de Garic

Jour 1

J'ai du mal a me rappeler depuis combien de temps je vis ici. Le climat est peut-ʁtre froid, mais je ne manque jamais de nourriture. Je n'ai plus besoin de m'aventurer dans les tombes ou les grottes pour trouver des trŭsors. La chasse est mon moyen de subsistance, et la vente de peaux a Blanchecpte et Sillecrʁte est fructueuse.

Jour 3

Je suis ravi qu'Erlund ait dŭcidŭ de venir me rendre visite. Nous nous aventurions ensemble dans des donjons a la recherche de trŭsors et de reliques aux Ŭboulis. C'est devenu dangereux pour moi depuis la derniure fois, ouɯ j'ai failli mourir dans une ruine aylŭide.

Jour 7

Une fois, je suis entrŭ dans l'une des ruines d'ici - Narvegr, qui est juste a cptŭ de chez moi. J'ai mʁme trouvŭ une clŭ ŭtrange, mais j'ai dŭcidŭ de laisser tomber, parce que cet endroit me donnait la chair de poule. Je n'y retournerai pas, mais je garde la clŭ, au cas ouɯ.

Jour 9

Il y a un groupe d'adeptes, les Disciples de Vuldur. Ils sont inoffensifs si on ne se met pas en travers de leur chemin. Je pense que c'est les restes de ces fanatiques qui adoraient des dragons. Le fort Valdgard est leur quartier gŭnŭral. Zenera, leur cheffe, est fŭroce, mais les gardes de Blanchecpte les tiennent a distance.

Jour 11

Erlund n'est pas revenu depuis qu'il est parti a Hwen pour s'approvisionner. Il m'a parlŭ de l'ŭtrange barriure qu'il a dŭcouverte a Narvegr. Je lui ai dit de ne pas s'approcher de cet horrible endroit. Cette barriure ne peut signifier qu'une chose : « Restez a l'ŭcart ». J'espure juste qu'il n'a pas d'ennuis. Peut-ʁtre que je devrais aller a Hwen pour m'en assurer.

Journal de Garic

FormId	vominheim.esm:24AC2B
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	24AC2B
Editor ID	QVReaper_HutJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.