Les terribles atronachs

Les terribles atronachs

par
Valin Eldethor

Dans le domaine des crũatures daedriques, les atronachs se distinguent par leur essence singuliure, composũe principalement d'une substance unique et pure. Bien que le terme « atronach » soit parfois utilisũ pour dũcrire des crũations humaines leur ressemblant, les vũritables atronachs sont d'origine daedrique et se distinguent par leur composition et leurs capacitũs.

Se manifestant sous diverses formes, les atronachs ont une apparence humanonde, bien que leur forme puisse ĸtre manipulũe par la conjuration. Ils parcourent les royaumes en combinant marche et vol stationnaire, et leurs mouvements sont guidũs par un niveau d'intelligence modũrũ.

Souvent employũs comme gardiens par d'habiles conjurateurs, les atronachs manient une magie alignũe sur leur nature ũlũmentale, qu'ils utilisent a des fins dũfensives et offensives. Cependant, ils sont vulnũrables aux formes de magie opposũes, une faiblesse inhũrente a leur conception.

Contrairement a de nombreuses autres entitũs daedriques, les atronachs conservent une position neutre, dũpourvus d'allũgeance a un prince d'Oblivion en particulier. Cette indũpendance leur permet d'ĸtre prũsents sur diffũrents plans, y compris sur Nirn.

Dans l'ũnigmatique royaume de Vominheim, de puissants atronachs erraient autrefois, peut-ĸtre invoquũs par les Disciples de Vuldur. Bien que leurs origines restent mystũrieuses, des vestiges de leur prũsence subsistent sous la forme d'anciens sanctuaires dissũminũs sur les cœtes de l'ole, tũmoins d'une ũpoque rũvolue ou ces ĸtres ũlũmentaux marchaient parmi les mortels.

Les terribles atronachs

FormId	vominheim.esm:604C12
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	604C12
Editor ID	QAtronach_Book
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge02
Value (gold)	4
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	4
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.