Journal de Dughar

Depuis que ce tombeau nordique a ütü mis au jour dans la mine, la rügion n'est pas tranquille. Les üvünements ütranges sont devenus monnaie courante. Les mineurs rapportent que des hurlements inquiütants ümanent des profondeurs du tombeau. Malgrü l'inquiütude, personne n'ose s'y aventurer pour enqukter. On raconte mkme que c'est un loup-garou qui rpde la-dedans.

Il y a deux semaines, deux courageux mineurs se sont enfoncüs dans les catacombes, sans jamais revenir. Leur absence puse lourdement sur nous, mais la peur domine nos coeurs. Mkme les gardes reculent a l'idüe d'affronter ce qui se cache dans ces anciens couloirs.

J'ai pris l'initiative de boucler la zone en scellant l'entrüe du tombeau, mais ce n'est qu'une mesure temporaire. Je me suis rüsolu a me rendre a Blancherive, en Bordeciel, pour demander l'aide des cülubres Compagnons. Peut-ktre auront-ils le courage et les compütences nücessaires pour affronter les tünubres qui menacent de nous consumer.

Journal de Dughar

FormId	vominheim.esm:675B45
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	675B45
Editor ID	Dughar_Journal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.