La saga de Zell - Vol. I

La saga de Zell I

Zell

par
Xynn Sarothril, Acadŭmie de Fortdhiver

1. Les dŭbuts, et avant

Zell ne traversait pas la frontiure de Bordeciel lorsqu'elle fut prise dans l'embuscade impŭriale. Aprus avoir franchi la porte de Lenclume prus d'Ŭpervine il y a quelque temps, elle commenzait a se considŭrer comme une citoyenne d'honneur. Traversant le cœtŭ sud par la Crevasse et Blancherive, et ayant rencontrŭ Angi dans son camp de montagne, elle se tenait toutefois prus de la frontiure lorsque l'attaque eut lieu. Un garde impŭrial paresseux la prit pour une Sombrage et la jeta dans son chariot en guise d'avertissement a ceux qui traversaient le territoire impŭrial et de dŭclaration publique contre ceux qui rejoindraient les rebelles.

L'ironie ŭtait caustique. Une partie de sa famille s'ŭtait installŭe a Refuge pour fuir le dogme politique de Lenclume, et le cosmopolitisme de la ville coulait dans son sang. Son hŭritage ŭtait a Bangkoran, ses ancкtres yokudans s'y ŭtant installŭs plusieurs siucles auparavant, et lorsqu'elle ŭtait plus jeune, elle avait appris le combat avant de dŭmŭnager a Belkarth lorsque sa famille avait ŭtŭ sŭparŭe aprus avoir fui Refuge en 4E188.

Zell Ak-Let II ŭtait nŭe a Refuge en l'an 4E175, fille de Zell I, championne des Al-Let. La nomenclature rougegarde des noms de famille est curieuse et souvent mal comprise. Le mot *let* fait rŭfŭrence a la dŭtermination, mais *al-* dŭsigne un lieu physique. Puisque la dŭtermination est un ŭtat, Zell utilisait le prŭfixe *ak-* ou *ab-* pour l'appliquer a elle-mкme, bien que *al-* soit plus facile devant ceux qui ŭtaient plus familiers avec la terminologie commune.

Zell avait dŭmŭnagŭ plus de fois qu'elle ne pouvait s'en souvenir, et avait dы faire face a sa part de bigoterie. Bordeciel n'ŭtaient pas un endroit pour une Rougegarde. Les

Sombrages, s'ils avaient connu ses racines, auraient pu la prendre pour une Impŭriale et les Impŭriaux, en la regardant, auraient pu la considŭrer comme une adversaire.

Alors pourquoi passer la frontiure ? Aprus que sa famille avait fui Refuge assiŭgŭe par les corsaires, elle et sa mure furent sŭparŭes en cours de route. Elle s'installa a Belkarth en 4E188 et il fallut des annŭes pour qu'elle approt que sa famille s'ŭtait rendue dans le nord de Bordeciel et qu'ils s'ŭtaient finalement installŭs sur Vominheim. Dŭsormais, en l'an 4E201, elle ŭtait enfin sur leurs traces.

Mais la faille dans son plan ŭtait flagrante. Il lui avait suffi d'ktre prise pour une sympathisante des Sombrages par les gardes ignorants de Blancherive pour comprendre que tout cela n'allait pas se passer comme elle l'avait imaginŭ. Ŭpuisŭe par son expŭdition, trahie sur le plan ŭmotionnel, elle se laissa aller a la somnolence sur le bord du chariot en bois, ne faisant qu'un maigre effort pour ŭcouter ses compagnons.

La situation ŭtait insoluble. Si elle protestait qu'elle ŭtait une alliŭe de l'Empire, ils ne la croiraient jamais. De toute fazon, elle constituerait un excellent avertissement aux autres ŭtrangers qui traversaient illŭgalement la rŭgion. Et ce, aprus sa passion pour Haute-Roche, pour Refuge, une ville qui, a travers son brassage de cultures, semblait reprŭsenter tout ce qu'elle apprŭciait dans une Quatriume Ure modernisŭe et tournŭe vers l'avenir.

Elle ŭtait jeune, passionnŭe, mais nanve. Elle n'avait pas ŭcoutŭ les avertissements, et alors que le soldat la conduisait du chariot au bloc, ses derniures pensŭes ŭtaient pour les fluches de Refuge et les pɞturages de velours au-dela.

Lorsqu'elle s'enfuit de Blancherive, c'ŭtait la premiure fois qu'elle pouvait se ressaisir. En sortant des cavernes souterraines, elle ŭtait plus proche de Markarth qu'elle ne l'avait imaginŭ.

Elle avait eu la chance d'ktre espionnŭe par Lene prus de la ferme Salvius. Lene avait quelque chose d'assurŭ, de frappant, de confiant, mais la fazon dont elle avait accueilli Jell dans son giron ŭtait d'une gŭnŭrositŭ qu'elle n'avait pas l'habitude de voir en Bordeciel. Si tout se passait bien, elle pourrait entrer dans la ville. Mais elle ŭtait encore prudente. Pourquoi se mettre en danger avec cette Nordique en qui elle ne pouvait peut-ktre pas avoir confiance ? Elle avait pris trop de risques jusqu'a prŭsent.

La dŭception de Lene semblait sincure. Jell revint sur ses pas et accepta.

2. Mariage, sombreciel

C'ŭtait dŭfinitivement Lene. En rŭalitŭ, c'ŭtait difficile de faire mieux. C'ŭtait peut-ĸtre sa faʒon d'ĸtre confiante, honnĸte et accueillante, c'ŭtait peut-ĸtre son apparence irrŭsistible, ou elle pouvait s'ĸtre liŭe a elle d'une faʒon quasi divine. Quelle qu'en fыt la raison, dus leur premiure rencontre a la ferme Salvius, c'ŭtait prŭdestinŭ.

Ce n'ŭtait pas comme s'il n'y en avait pas eu d'autres. Lors de son ŭpouvantable premiure visite a Faillaise, lorsque les habitants murmuraient derriure le dos Zell, lorsque Marcia la rŭprimandait constamment au Dard de l'abeille et que Zell, hŭsitante, prit sa revanche, ce fut Hertha qui vint a son secours.

« Hŭ, je n'ai rien a faire avec toi, alors dŭgage de ma vue. »

Ce furent les derniers mots de Marcia. La troisiume fois qu'ils furent prononcŭs, sans raison, ce furent ses derniers. Dŭgageant sa hache d'armes dwemer de son dos, Zell fit passer la barre de laiton par-dessus de la tĸte de Marcia, et mettant tout son poids sur son talon gauche, elle se pencha en arriure et tira le manche vers sa poitrine. Le cou de la fille se brisa net.

Cette escroc de pacotille ne valait pas la peine de tremper sa lame de sang. Son corps devint mou et elle tomba au sol comme une marionnette tandis que les badauds de la taverne regardaient, choquŭs. Mais aucun garde ne vint. Marcia, membre de la Guilde des Voleurs, ŭtait connue, et les autoritŭs avaient manifestement l'habitude de fermer les yeux sur ce genre de choses.

Hertha se prŭcipita vers Zell, impressionnŭe - une femme forte, blonde, nordique, avec des peintures de guerre. Elle demanda si Zell cherchait du travail, mais Zell, dŭsireuse de disparaotre dans l'ombre, refusa. Hertha ŭtait gentille mais robuste, sans la fŭminitŭ que Zell se surprenait a chercher. Et pourquoi Torsten ŭtait-il toujours avec elle ? Si elle devait un jour l'envisager, ce serait un mŭnage a trois, et pas le genre agrŭable.

Peut-ĸtre que Keerava du Dard avait menti. Lorsque Zell alla a Korikbourg et sortit innocemment du Fruit gelŭ aprus un petit-dŭjeuner de boeuf, de poireaux et de pommes, elle trouva un autre assassin lourdement armŭ qui l'attendait - peut-ĸtre que le contrat ne concernait pas que de la nourriture volŭe, aprus tout.

Keerava ne se souciait pas du sang sur ses planches, mais elle ne pouvait pas ignorer le meurtre d'un membre de la Guilde. Engager des tueurs professionnels pour une tarte

aux pommes volüe aurait ütü en effet bizarre.

Et ce fut peut-ктre aussi pourquoi, lorsque Lene et Zell se trouvurent a Faillaise la veille du mariage ce soir de sombreciel, Zell dücida de ne pas agir sans rüflüchir. Sa main se crispait sur sa lame orque et elle bouillait de düloger la tкte de Keerava de ses üpaules. Elle leva son arme tandis que Lene tirait sa dague en soutien, mais ce n'ütait pas le moment. Il y avait d'autres choses a faire.

En tout cas, Zell rata le premier mariage. En entrant dans le temple de Mara vers 22 heures le jour suivant, elle ne trouva que Revna et le reste de la petite congrügation, mais pas de Lene. Son petit passif a Faillaise lui avait düja embrouillü l'esprit et, confuse, Zell retourna seule a Markarth.

« Hors de ma vue. » Ce sont les mots qu'elle entendit de la part d'une Lene furieuse. Perplexe, elle chercha des solutions. Que pouvait-elle faire ? Comment avait-elle pu manquer quelque chose qu'elle avait si fastidieusement mis en place ?

Toutes deux devaient retourner a Faillaise pour rüorganiser les choses, et Zell devait s'excuser abondamment. Pendant le voyage, Lene lui parla a peine. Au matin, Lene accepta une autre cürümonie.

Vers 9 heures en ce matin de sombreciel 4E201, montant les escaliers a la seule lumiure du feu, Zell retira de sa tкte la couronne de rubis du mariage manquü et la remplaza par une couronne de cuivre et d'onyx. C'ütait la version rüussie de l'üvünement et il fallait quelque chose pour la marquer.

Dans sa Peau du Sauveur, avanzant d'un air sensuel vers l'autel, elle aperzut Lene en armure de Parjure au premier rang a droite. Quelle idüe de porter za pour cette occasion ! Elle s'attendait a quelque chose de plus haut de gamme - ou nordique, une armure locale ou peut-ктre des parures - mais cette relique trus lügure de la rüsistance markarthienne ütait assez inattendue et plus qu'inappropriüe pour un temple.

Peut-ктre ütait-ce une rüponse au climat plus doux de Faillaise ou l'ütrange fazon de Lene de se moquer de la gravitü de l'üvünement - ou de Zell pour son manque d'efforts. Cependant, on ne pouvait pas ignorer la fazon dont les piuces de peau et d'os accentuaient l'athlütisme de Lene, faisant de ses formes de guerriure nordique la piuce maotresse de la cürümonie.

Quand les anneaux furent remis, c'ütait fini. Un service presque vide - deux tümoins et

un prкtre alors que les banniures de Faillaise se balanzaient dans la brise du matin, et les deux femmes avaient du mal a y croire.

« Mariües. Ce n'est pas comme je l'avais imaginй, mais je suis heureuse », remarqua Lene.

Peut-кtre qu'aucun des deux ne s'attendait a ce qu'elles franchissent le pas un jour. Mais d'une certaine maniure, cela rendait la chose encore plus appropriйe.

« Ou, vivrons-nous ? Tu pourrais habiter avec moi... »

La suggestion fut faite tout de suite. Zell avait sa propre maison a Markarth, mais vivre avec Lene a Blancherive semblait idйal pour le moment. Et de toute fazon, sa colocataire Ilia serait moins jalouse si Lene ne paradait pas constamment devant elle - elle avait dйja fait un commentaire sur l'amulette de Mara qui avait plus ressemblй a une demande qu'a une observation. Leur sйjour dans l'une ou l'autre des deux villes ne devait cependant pas кtre long, puisqu'elles s'installeraient ensemble a Hjaalmarche pour de bon.

C'йtait le bon choix, dans tous les sens du terme. Sur le plan йmotionnel et pragmatique. Ensemble ou seule, Zell se sentait toujours elle-mкme.

La saga de Zell - Vol. I

FormId	vominheim.esm:882099
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	882099
Editor ID	Vom_ZellBook1
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06a
Value (gold)	30
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	25
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.