La Machine infernale

La Machine infernale

par
Ceros Mallvier

inos Farall a toujours ŭtŭ fascinŭ par les travaux de Sotha Sil, notamment sur la fabrication d'automates. Il a passŭ sa vie a ŭtudier leurs fonctions et leurs propriŭtŭs. Avec les connaissances acquises aprus avoir passŭ prus d'une dŭcennie a la Citŭ mŭcanique, il dŭcida de partir a la recherche de Btharzilef, une ancienne ruine dwemer situŭe sur le rivage sud-est de Vominheim.

Dans les profondeurs de cette ruine, il dŭcouvrit une ŭnorme forge et commenza a crŭer son propre type d'automates. Au cours de ses activitŭs, il parvint a terminer trois automates massifs : une araignŭe gigantesque, une sphure et la troisiume qu'il appela « la Machine infernale ».

On a peu de dŭtails sur ce troisiume automate. Il ne fut jamais testŭ parce que Minos eut un accident pendant le test des deux autres. On pense en effet qu'il a sorti ses deux inventions de ces ruines, mais quelque chose a mal tournŭ ; malheureusement il a perdu le contrqle et elles se sont retournŭes contre lui, le tuant instantanŭment avant de se retourner l'une contre l'autre.

Si vous visitez cette ruine dwemer aujourd'hui, vous trouverez les deux automates gelŭs qui rappellent les crŭations malheureuses qui ont conduit a la mort prŭmaturŭe de ce brillant esprit.

La Machine infernale

FormId	vominheim.esm:95010D
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	95010D
Editor ID	Btharzilef_Book01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05
Value (gold)	13
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	4
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.