La Lieuse d'Ames

La Lieuse d'ʁmes

par

Ceros Mallvier

La Lieuse d'ʁmes ŭtait un autel rituel sacrŭ qui servait a ramener les guerriers tombŭs pendant les ŭpreuves des Ombres. C'ŭtait la pierre angulaire de la secte clandestine connue sous le nom de Disciples de Vuldur : les Ombres ŭtaient chargŭes des assassinats secrets et des complots sinistres.

Chaque annŭe, l'ŭpreuve se dŭroulait dans un lieu secret appelŭ Mornerite, cachŭ dans les ŭtendues obscures du Voile dŭsolŭ. Le seul moyen d'y accŭder ŭtait de passer par un portail mystique.

Les initiŭs ŭtaient rassemblŭes dans un vieux phare prus de Vominheim et disparaissaient sous cette vieille ruine pour entreprendre ce pŭrilleux voyage.

Chaque guerrier ou guerriure ŭtait mis a l'ŭpreuve dans une bataille. Si l'un d'eux tombait, l'ʁme du vaincu faisait dŭsormais partie de la Lieuse d'ʁmes et n'ŭtait libŭrŭe que lorsque le candidat qui l'avait tuŭ ŭtait vaincu.

Ce rituel s'est dŭroulŭ pendant des centaines d'annŭes et ceux qui souhaitaient rejoindre le cercle secret de ce culte obscur n'ŭtaient admis que sur invitation.

La Lieuse d'âmes

FormId	vominheim.esm:9BE5EE
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	9BE5EE
Editor ID	Hallowed_Book01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook01
Value (gold)	6
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	7
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.