La saga de Zell - Vol. IV

La saga de Zell IV

Une pause en Hjaalmarche

par
Xynn Sarothril, Acadŭmie de Fortdhiver



semblait nŭgligent de tarder a rejoindre les Impŭriaux. En faisant route ensemble vers Solitude, c'ŭtait le dŭbut d'une nouvelle ŭtape de leur vie commune. Lene se tint droite tandis que Zell prĸtait serment, et il ne fallut pas longtemps pour que, dans le but de faire ses preuves auprus de la Lŭgion, elles se rendissent a Korvanjund.

Peut-ĸtre que la compagnie ŭtait agrŭable, pensait-elle. Elle avait encore beaucoup de choses a accomplir, aprus tout. Avec Lene, idŭalement. Elle avait des projets pour elles.

Et c'ŭtait en partie la raison de son voyage a Solitude. Au dŭbut, elle avait une relation difficile avec cet endroit, mais c'ŭtait diffŭrent dŭsormais. Situŭe sur le mont Primortis, la ville dominait le nord de Bordeciel, et on ne pouvait pas douter de la commoditŭ et de la beautŭ de ses ports.

Mais tout de mĸme, c'ŭtait un peu trop pour qu'elle pŭt y vivre. C'ŭtait une ville prospure, de classe moyenne, et elle souhaitait depuis longtemps quelque chose de plus isolŭ, plus privŭ, mais pas trop loin d'une grande ville. La seule autre option ŭtait Faillaise et, eh bien, ce n'ŭtait pas prĸt d'arriver. Peut-ĸtre Vendeaume, un jour.

Mais pour l'instant, elle avait les yeux rivŭs sur Hjaalmarche, a l'est. Ce choix ŭtait souvent considŭrŭ comme ŭtrange. Cette chĸtellerie ŭtait l'un des endroits les moins intŭressants de Bordeciel, constituŭe principalement de marais salants et de montagnes froides et enneigŭes juste avant le Clos. C'ŭtait sinistre. Zell l'adorait. Sa capitale, Morthal, situŭe dans les marais, ŭtait difficile a trouver ; il fallait traverser toutes

sortes de marŭcages pour la localiser, mais assez vite, on pouvait apercevoir ses torches a travers les brumes.

Morthal lui-mкme ŭtait pauvre en activitŭ humaine - mais trus active sur le plan surnaturel. La chвtellerie entiure avait un aspect fantomatique.

En achetant un terrain au chambellan de la salle Hautelune, Jell avait trouvŭ l'endroit parfait pour sa ferme. Situŭe au confluent des riviures Hjaal et Karth, l'endroit dominait le mont Primortis et, au nord, l'ŭnigmatique mer des Fantфmes et ses plateaux de glace s'ŭtendaient au loin.

C'ŭtait un cadre nordique enchanteur, et lorsque le ciel ŭtait dŭgagŭ la nuit, les aurores borŭales emplissaient les cieux et diffusaient leurs rayons sur les eaux froides du marais, dans un reflet bleu ŭmeraude sur les rives glacŭes.

La maison serait dans le style nordique traditionnel. Ce serait leur pied-a-terre lorsqu'elles auraient besoin d'une pause loin de Markarth. De plus, les ressources naturelles en argile, pierre et bois pourraient intŭresser Lene.

L'aile est de la demeure serait une grande cuisine entiurement ŭquipŭe. Lene ŭtait du genre crŭatif et leur maison de Markarth ne lui donnait pas beaucoup d'occasions de s'intŭresser a la flore et a la faune de Bordeciel. Cet endroit avait besoin de deux вtres et d'un four en pierre, ainsi que de beaucoup d'espace pour prŭparer des repas chauds dans ce climat froid.

Jell y travaillait avec l'aide occasionnelle de Vadim, son nouveau huscarl, qui, heureusement, ne la dŭrangeait pas a l'intŭrieur de la maison - pour l'instant. Jell n'aimait pas que les huscarls restent a l'intŭrieur.

Lorsque les travaux furent terminŭs, l'endroit devint un vŭritable sanctuaire de toute l'histoire de Bordeciel. Jell avait ŭquilibrŭ le turquoise des murs avec des meubles en bois sombre, tandis que les ŭpŭes et les boucliers de fer et d'acier sur les murs rappelaient a tous le genre de personnes qu'elles ŭtaient. Et certaines choses ŭtaient indubitablement typiques de Hjaalmarche - les vasards. Toutes les maisons et les auberges avaient des vasards sur leurs murs. C'ŭtait ainsi.

Jell invita Lene lorsque la maison fut considŭrŭe comme terminŭe. Le premier soir, elle

se faufila sur le balcon qui surplombait Primortis pendant que Lene prŭparait la chambre, et admira l'arche de Solitude, imposante et dŭlinŭŭe sur le ciel nocturne. Elle pouvait a peine distinguer la montagne a travers le rideau de neige, et le ciel ŭtait enveloppŭ de gris et de noir.

C'ŭtait si diffŭrent de Refuge, et diffŭrent de tous les endroits qu'elle connaissait en Lenclume. Elle s'y sentait bien.

La saga de Zell - Vol. IV

FormId	vominheim.esm:A5253C
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	A5253C
Editor ID	VOM_LysanderBook02
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook04a
Value (gold)	8
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	12
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.