Journal de Zarbath

Jour 1

Au cours de mon exploration de Vominheim, je suis tombŭ sur une ruine dwemer appelŭe Mzund Til. Dans ses profondeurs, j'ai trouvŭ une ŭtrange machine capable de transfŭrer la force vitale d'une personne dans une autre. Le problume, c'est qu'elle doit Ktre reconfigurŭe. Il faudra peut-Ktre que j'ŭtudie davantage son mŭcanisme avant de pouvoir l'utiliser.

Jour 25

Aprus des jours d'ŭtudes et de recherches approfondies, je suis enfin prKt a l'expŭrience. J'ai capturŭ des chasseurs locaux, je les ai attachŭs et j'ai commencŭ le processus. Une personne s'est mKme portŭe volontaire. Le processus s'est terminŭ de fazon dŭsastreuse... Les victimes sont mortes et le volontaire a subi de terribles sŭquelles mentales et est devenu fou.

Jour 54

Les rŭglages s'avurent trus difficiles. J'ai fait une autre expŭrience, mais cette fois le volontaire est devenu hostile et a commencŭ a attaquer tout le monde.

Jour 118

Les expŭriences semblent prometteuses. Il ne reste a faire qu'un calibrage mineur. J'ai fait une autre expŭrience et le volontaire se portait bien, mais au bout d'une semaine, il est devenu fou et s'est suicidŭ.

Jour 210

Le temps passe et mes expŭriences sont toujours loin d'Ktre parfaites. Je commence a manquer de victimes et de volontaires.

Jour 223

Enfin une avancŭe ! Pour que cette machine fonctionne correctement, il faut y introduire un guerrier ou un mage. Le mŭcanisme s'aligne facilement si les victimes prŭsentent ces qualitŭs martiales.

Jour 229

L'expũrience a enfin donnũ de bons rũsultats. Le volontaire est devenu plus fort au fur et a mesure que la machine le nourrissait de la force vitale de ses victimes.

Jour 232

Il est temps de tester la machine sur moi. J'ai chargũ Elreen de me trouver au moins six puissants guerriers. Tout est prkt pour que je puisse obtenir le pouvoir ultime de cette incroyable machine !

Journal de Zarbath

FormId	vominheim.esm:B33E23
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	B33E23
Editor ID	HOA_Journal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.