Le sanctuaire d'Egurr

Le sanctuaire d'Egurr

par
Arindar Menerin

u coeur d'une ŭpaisse forкt, nichŭ au milieu d'arbres antiques et voilŭ de vrilles entremкlŭes, se trouve un petit autel connu sous le nom de « sanctuaire d'Egurr ». C'est un lieu entourŭ de mysture et de rŭcits qu'on ose a peine raconter, ou la frontiure entre les vivants et les morts semble s'estomper. C'est la, sous la pвle lumiure de la lune, que les nŭcromanciens se rŭunissent pour rendre hommage a l'ŭnigmatique Esprit de Vuldur.

Vuldur - un nom qu'on n'ose pas prononcer trop fort - serait une puissante entitŭ du passŭ, un кtre de lumiure et d'obscuritŭ maotrisant une formidable magie qui dŭpasserait l'entendement des mortels. Les lŭgendes parlent de sa domination sur le royaume des esprits, de sa voix rŭsonnant a travers les voiles de l'existence pour commander les вmes des dŭfunts.

Le sanctuaire lui-mкme est modeste, mais sinistre, tout en pierre usŭe par le temps et ornŭ de runes complexes. Ses murs anciens sont dŭvorŭs de mousse et de lierre, accentuant cette aura d'antiquitŭ. En son centre se dresse un autel, ou l'on dŭpose des offrandes pour prŭsenter ses respects a la prŭsence spectrale de Vuldur.

Les nŭcromanciens, adeptes des arts interdits, se rassemblent a Egurr sous le couvert des tŭnubres, le visage masquŭ par des capuches sombres pour mener leurs rituels arcaniques. En murmurant des incantations, les mains tendues, ils invoquent l'esprit antique en lui offrant des sacrifices de sang et d'os pour s'attirer ses faveurs.

L'air s'ŭpaissit d'expectative, les ombres dansent sur le sol de la forкt et un vent glacial porte les ŭchos de chuchotements oubliŭs. A la lumiure vacillante des torches, le voile entre les mondes commence a s'amincir et la frontiure qui sŭpare les vivants des

morts devient plus tűnue.

On dit que ceux qui osent invoquer Vuldur s'engagent sur un chemin dangereux, car son pouvoir est a la fois immense et imprűvisible. Certains cherchent sa sagesse, d'autres dűsirent ardemment avoir la force de maotriser le tissu mĸme de la rűalitű. Mais tous ceux qui viennent a Egurr connaissent les risques, car plonger dans le royaume de la nűcromancie, c'est danser sur au bord de l'abome des tűnubres.

Lorsque l'aube se luve et que les derniers űchos du rituel s'űvanouissent dans l'űther, les nűcromanciens quittent Egurr, l'esprit empli de visions du royaume spectral. Le sanctuaire demeure, sentinelle silencieuse au coeur de la forĸt, la ou, la frontiure entre la vie et la mort reste a jamais floue, et ou, l'Esprit de Vuldur s'attarde, murmurant dans les ombres.

Le sanctuaire d'Egurr

FormId	vominheim.esm:D1DBEE
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	D1DBEE
Editor ID	VOM_BookofEgurrQ
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06
Value (gold)	3
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	3
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.